

Sumber : Amazon Prime Video (2023)

Judul Skripsi :

REPRESENTASI QUARTER LIFE CRISIS DALAM FILM (ANALISIS SEMIOTIKA JOHN FISKE PADA FILM RANAH 3 WARNA 2022)

Tugas Akhir Skripsi ini diajukan untuk memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi

Nama : Sonya Bernoza Permatasari

Nim : 2010411019



**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN
JAKARTA**



SKRIPSI

JUDUL PENELITIAN

**REPRESENTASI QUARTER LIFE CRISIS DALAM FILM (ANALISIS
SEMIOTIKA JOHN FISKE PADA FILM RANAH 3 WARNA 2022)**

Disusun Oleh :

Sonya Bernoza Permatasari (2010411019)

**Skripsi ini Disusun Untuk Memenuhi Persyaratan Dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Ilmu Komunikasi**

Dosen Pembimbing :

Ratu Nadya W., S.I.Kom, MM

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
2024**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar:

Nama : Sonya Bernoza Permatasari

NIM : 2010411019

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Bilamana dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini maka, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 11 Juli 2024

Yang menyatakan



(Sonya Bernoza Permatasari)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI / TUGAS AKHIR UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Sonya Bernoza Permatasari
NIM : 2010411019
Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Program Studi : S1 Ilmu Komunikasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**REPRESENTASI QUARTER LIFE CRISIS DALAM FILM (ANALISIS SEMIOTIKA
JOHN FISKE PADA FILM RANAH 3 WARNA 2022)**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini. Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya:

Dibuat di : Jakarta,
Pada Tanggal : 11 Juli 2024
Yang menyatakan



(Sonya Bernoza Permatasari)

PENGESAHAN SKRIPSI

NAMA : Sonya Bernoza Permatasari
NIM : 2010411019
PROGRAM STUDI : Ilmu Komunikasi
JUDUL : Representasi Quarter Life Crisis dalam Film (Analisis Semiotika John Fiske Pada Film Ranah 3 Warna 2022)

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Pengaji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar sarjana pada Program Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Pembimbing



(Ratu Nadya W., S.I.Kom, MM)

Pengaji 1



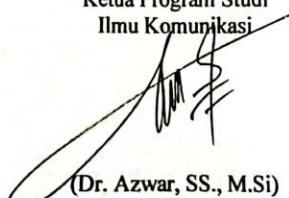
(Ratu Laura Mulia B.P, S. Psi. M.Sc)

Pengaji 2



(Vinta Sevilla, S.IIP, M.I.Kom.)

Ketua Program Studi
Ilmu Komunikasi



(Dr. Azwar, SS., M.Si)

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Ujian : 1 Juli 2024

**REPRESENTASI QUARTER LIFE CRISIS DALAM FILM
(ANALISIS SEMIOTIKA JOHN FISKE PADA FILM RANAH 3 WARNA
2022)**

SONYA BERNOZA PERMATASARI

ABSTRAK

Film Ranah 3 Warna (2022) merupakan film drama Indonesia yang disutradarai oleh Guntur Soeharjanto dan diproduksi oleh MNC Pictures. Film ini menggambarkan kehidupan individu yang tidak stabil dan eksperimental dialami oleh individu pada masa transisi dari remaja menuju dewasa disebut dengan *Quarter Life Crisis*. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana representasi quarter life crisis dalam film “Ranah 3 Warna 2022” melalui pendekatan semiotika John Fiske dengan menganalisis tiga level, yaitu level realitas, representasi, dan ideologi. Pada penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif deskriptif dengan metode analisis semiotika John Fiske yang terdiri dari kode-kode televisi bertujuan untuk mengetahui scene-scene yang terdapat dimensi quarter life crisis yang diperkuat dengan wawancara dan studi literatur. Hasil dari penelitian menunjukkan realitas yang digambarkan sesuai dengan realitas yang terjadi ketika individu berada pada masa transisi membuat kehidupan yang tidak stabil dan eksperimental yang menimbulkan *quarter life crisis* yang didapatkan melalui kode lingkungan, penampilan, gesture dan ekspresi serta representasi melalui kode teknis yang terdiri dari kode musik, kode kamera, kode sudut kamera dan kode percakapan yang merepresentasikan bagaimana kehidupan individu yang tidak stabil disebabkan oleh faktor internal maupun eksternal berdasarkan tujuh dimensi *quarter life crisis* menurut Alexandra Robbins dan Abby Wilner. Ideologi yang terdapat dalam film “Ranah 3 Warna 2022” berkaitan dengan ideologi kelas sosial, liberalisme, religiusitas, pesimisme, rasionalisme dan individualisme.

Kata kunci: *Film Ranah 3 Warna, Quarter Life Crisis, Representasi, Semiotika, Semiotika John Fiske*

**REPRESENTATION OF QUARTER LIFE CRISIS IN FILM
(SEMIOTIC ANALYSIS OF JOHN FISKE IN THE FILM RANAH 3
WARNA 2022)**

SONYA BERNOZA PERMATASARI

ABSTRACT

Ranah 3 Warna (2022) is an Indonesian drama film directed by Guntur Soeharjanto and produced by MNC Pictures. This film depicts the unstable and experimental life of individuals experienced by individuals in the transition period from adolescence to adulthood called Quarter Life Crisis. This research aims to find out how the representation of quarter life crisis in the film "Ranah 3 Warna 2022" through John Fiske's semiotic approach by analyzing three levels, namely the level of reality, representation, and ideology. This research uses a descriptive qualitative research method with John Fiske's semiotic analysis method consisting of television codes that aim to find out the scenes that contain the dimensions of quarter life crisis reinforced by interviews and literature studies. The results of the research show that the reality depicted is in accordance with the reality that occurs when individuals are in transition making an unstable and experimental life that causes a quarter life crisis obtained through environmental codes, appearance, gesture and expression as well as representation through technical codes consisting of music codes, camera codes, camera angle codes and conversation codes that represent how an unstable individual's life is caused by internal and external factors based on the seven dimensions of quarter life crisis according to Alexandra Robbins and Abby Wilner. The ideology contained in the film "Ranah 3 Warna 2022" is related to the ideology of social class, liberalism, religiosity, pessimism, rationalism and individualism.

Keywords: Film Ranah 3 Warna, John Fiske Semiotics, Quarter Life Crisis, Representation, Semiotics.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur peneliti panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala karunia-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **Representasi Quarter Life Crisis dalam Film (Analisis Semiotika John Fiske Pada Film Ranah 3 Warna 2022)**. Peneliti menyadari dalam proses penyusunan hingga penyelesaian skripsi ini tidak lepas dari bimbingan, arahan, dukungan, dan doa dari berbagai pihak. Maka dari itu, peneliti ingin mengucapkan terima kasih:

1. Dua orang yang paling saya cintai sepanjang hidup, kedua orang tua saya yaitu Bapak Marial Hendri dan Ibu Risma Ariyanti saya ucapkan terima kasih atas kepercayaanya terhadap putri bungsunya untuk melanjutkan pendidikan di tempat yang jauh dari rumah. Terima kasih untuk doa-doa baik yang tidak pernah putus, kasih sayang, dukungan dan nasihat-nasihat yang selalu diberikan.
2. Bapak Dr. S. Bekti Istiyanto, M.Si selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik dan Bapak Azwar, SS., M.Si. selaku Kepala Program Studi Ilmu Komunikasi UPN “Veteran” yang membantu dalam penyelenggaraan pendidikan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik.
3. Ibu Ratu Nadya W., S.I.Kom, MM. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan serta masukkan yang bermanfaat kepada peneliti selama penyusunan skripsi.
4. Ibu Ratu Laura Mulia B. P,S.Psi. M.Sc selaku dosen penguji I dan Ibu Vinta Sevilla,S.IIP.,M.I.Kom. selaku dosen penguji II, yang telah memberikan saran dan kritik yang bermanfaat untuk penelitian ini.
5. Ibu Dra. Aniek Irawatie, M.Si. selaku dosen pembimbing akademik yang senantiasa memberikan informasi, dan bimbingan selama masa perkuliahan.
6. Kakak Perempuan saya yaitu Marisca Govinda Mayangsari dan keluarga besar saya yang selalu mendukung dan doa-doa baik yang tidak terputus.
7. Almh. Dhyah Putri Kumalasari sahabat terbaik saya dari SMP yang selalu mendukung dan mendengar cerita-cerita saya.

8. Arifah Nuriyah Kaka Jodho dan Yolanda Herlyn Gustia sahabat terbaik saya yang selalu mendukung dan mendengar cerita-cerita saya hingga sekarang.
9. Alice Jenny Harun Pratiwi, Liza Aulia Nurutami dan Siti Annisa Rahman selaku sahabat terbaik selama perkuliahan dan selalu memberi semangat serta doa-doa baik yang diberikan saat proses penggerjaan skripsi ini.
10. Teman-teman Ilmu Komunikasi tahun 2020 terima kasih telah saling membantu, berjuang serta saling mendukung selama masa perkuliahan.
11. Staff UPN “Veteran Jakarta” terima kasih telah membantu dan mempermudah berbagai urusan dalam penyelesaian penelitian.
12. Semua pihak yang ikut serta dalam membantu penelitian yang memberi dukungan dan saran.

Jakarta, 09 Agustus 2024



(Sonya Bernoza Permatasari)

DAFTAR ISI

JUDUL PENELITIAN.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
PENGESAHAN SKRIPSI.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR GRAFIK	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	13
1.3 Tujuan penelitian	13
1.3.1 Tujuan Praktis.....	13
1.3.2 Tujuan Teoritis.....	13
1.4 Manfaat Penelitian	13
1.4.1 Manfaat Akademis.....	13
1.4.2 Manfaat Praktis	14
1.5 Sistematika Penulisan	14
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	17
2.1 Penelitian Terdahulu	17
2.2 Konsep	20
2.2.1 Komunikasi Massa	20
2.2.2 Film	21
2.2.3 Representasi	23
2.2.4 <i>Quarter Life Crisis</i>	25

2.2.5 Semiotika.....	31
2.2.6 Semiotika John Fiske	32
2.3 Kerangka Berpikir	36
BAB III METODE PENELITIAN	37
3.1 Objek Penelitian.....	37
3.2 Jenis Penelitian	40
3.3 Teknik Pengumpulan data.....	42
3.3.1 Observasi.....	42
3.3.2 Dokumentasi.....	42
3.3.3 Wawancara	43
3.3.4 Studi Literatur	43
3.4 Sumber Data	43
3.4.1 Data Primer	44
3.4.2 Data Sekunder	44
3.5 Teknik Keabsahan Data	44
3.6 Teknik Analisis Data	45
3.6.1 Reduksi data	45
3.6.2 Penyajian data	45
3.6.3 Kesimpulan.....	46
3.7 Tabel Rencana Waktu Penelitian	47
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	48
4.1 Identifikasi Umum	48
4.2 Hasil Penelitian.....	55
4.3 Pembahasan	112
BAB V PENUTUP	122
5.1 Kesimpulan	122
5.2 Saran	123
DAFTAR PUSTAKA.....	125
LAMPIRAN.....	135

DAFTAR TABEL

Tabel 1.Penelitian Terdahulu.....	17
Tabel 2.Unit analisis scene pada film “Ranah 3 Warna (2022)”	37
Tabel 3 Rencana Waktu Penelitian.....	47
Tabel 4.Tim produksi film Ranah 3 warna “2022”	53
Tabel 5. Pemeran utama film “Ranah 3 warna 2022”	54
Tabel 6. Analisis Scene 1 film“Ranah 3 warna (2022)”.....	55
Tabel 7.Analisis Scene 2 film“Ranah 3 warna (2022)”	60
Tabel 8. Analisis Scene 3 film“Ranah 3 warna (2022)”.....	64
Tabel 9. Analisis Scene 4 film“Ranah 3 warna (2022)”.....	68
Tabel 10.Analisis Scene 5 film“Ranah 3 warna (2022)”	72
Tabel 11. Analisis Scene 6 film“Ranah 3 warna (2022)”.....	76
Tabel 12.Analisis Scene 7 film“Ranah 3 warna (2022)”	80
Tabel 13. Analisis Scene 8 film“Ranah 3 warna (2022)”.....	83
Tabel 14. Analisis Scene 9 film“Ranah 3 warna (2022)”.....	87
Tabel 15. Analisis Scene 10 film“Ranah 3 warna (2022)”.....	90
Tabel 16. Analisis Scene 11 film“Ranah 3 warna (2022)”	93
Tabel 17. Analisis Scene 12 film“Ranah 3 warna (2022)”.....	97
Tabel 18. Analisis Scene 13 film“Ranah 3 warna (2022)”.....	101
Tabel 19. Analisis Scene 14 film“Ranah 3 warna (2022)”.....	105
Tabel 20. Analisis Scene 15 film“Ranah 3 warna (2022)”.....	109

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Data Pendukung Influencer saat menghadapi quarter life crisis	2
Gambar 2. Poster Film Amazon Prime Video “Ranah 3 Warna”	7
Gambar 3. Ranting film “Ranah 3 Warna” pada platform IMDb	7
Gambar 4. Penghargaan yang diraih Film “Ranah 3 Warna”.....	8
Gambar 5. Penghargaan yang diraih Film “Ranah 3 Warna”.....	8
Gambar 6. Cover Novel Ranah 3 Warna	48
Gambar 7. Sutradara Film “Ranah 3 Warna”	52

DAFTAR GRAFIK

Grafik 1. Quarter life crisis pada usia 25-33 tahun 3

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Biodata Narasumber	135
Lampiran 2. Transkrip Wawancara	136