

DAFTAR PUSTAKA

- Dimiyati & Mudjiono 2006, Belajar dan Pembelajaran. Rineka cipta, Jakarta.
- Effendy, A 2010, Buku pintar photoshop untuk pemula, Mediakita, Jakarta.
- Kenalkan rock climbing 2011, diakses 25 Mei 2015,
<http://impalaub.or.id/rock-climbing/>
- Mahapala Panjat tebing 2012, diakses 25 Mei 2015,
<http://mahapalajoss.web.unej.ac.id/category/panjat-tebing/>
- Nugroho, A 2008, Eclipse pemrograman java menggunakan ide eclipse callisto, Andi, Yogyakarta.
- Nugroho, WA , Nurhayati H & Kurniawan, F 2013, 'Aplikasi permainan paris bahasa arab menggunakan algoritma depth first search dan multiplicative crng', Universitas Islam Negri Maulana Malik Ibrahim, Malang.
- Prasidya E 2014, Sqlite, diakses 25 Mei 2015,
<http://pemrog-mobile.blogspot.com/2014/06/sqlite.html>
- Riani, L 2010, 'Pembangkit bilangan acak, mata kuliah pemodelan & simulasi', Universitas Komputer Indonesia, Bandung.
- Saifuddin, M & Munaz, RA 2013, 'Aplikasi quis online dengan menggunakan metode CRNG Untuk pengacakan soal Berbasis Android', diakses 7 Mei 2015 ,
<https://munazz.wordpress.com/2013/09/12/aplikasi-kuis-fiqih-online-dengan-menggunakan-metode-crng-untuk-pengacakan-soal-berbasis-sitem-operasi-android/>
- Safaat, NH 2012, Android, pemrograman aplikasi mobile smartphone dan tablet pc berbasis android, Informatika, Bandung.
- Widodo, PP & Herlawati 2011, Menggunakan uml, Informatika, Bandung.