

## DAFTAR PUSTAKA

- Abeng, A. T. (2020a) ‘Faktor Aktivitas Fisik Terhadap Status Gizi Siswa di SMA Negeri 2 Kota Palangka Raya’, *Jurnal Ilmiah Kesehatan*, 12(1). doi: 10.37012/jik.v12i1.147.
- Abeng, A. T. (2020b) ‘Faktor Aktivitas Fisik Terhadap Status Gizi Siswa di SMA Negeri 2 Kota Palangka Raya’, *Jurnal Ilmiah Kesehatan*, 12(1), pp. 84–90. doi: 10.37012/jik.v12i1.147.
- Ajhuri Fithri, K. (2019) ‘Psikologi perkembangan’, in *Penebar Media Pustaka*, p. 174.
- Amin, N. F., Garancang, S. and Abunawas, K. (2023) ‘Konsep Umum Populasi dan Sampel dalam penelitian’, *Jurnal Pilar : Jurnal Kajian Islam Kontemporer*, 14(1), pp. 15–31.
- Anam, N. A. S. K. *et al.* (2022) ‘Hubungan Makanan Siap Saji (Fast Food) Dengan Kejadian Status Gizi Pada Remaja Smp Negeri 1 Gading Rejo Tahun 2021’, *Journal of Holistic and Health Sciences*, 6(1), pp. 47–52. doi: 10.51873/jhhs.v6i1.91.
- Andayani Putri, R. and Ausrianti, R. (2021) ‘Faktor-Faktor yang berhubungan dengan Status Gizi Pada Remaja’, *Jurnal Keperawatan*, 13, pp. 1111–1118.
- Anggara, M. (2019) *Gambaran Kebiasaan Bermain Game Online, Pola Makan dan Status Gizi Remaja Putra Kelurahan Sei Kera Hulu Kecamatan Medan Perjuangan*.
- Auliya, H. N. (2018) ‘Perilaku Sosial dan Gaya Hidup Remaja (Studi Kasus: Siswa Kelas XI IPS Di SMA Negeri 6 Tangerang Selatan)’.
- Ayu Afrilia, D. and Festilia, S. (2018) ‘Hubungan Pola Makan Dan Aktifitas Fisik Terhadap Status Gizi Di Siswa Smp Al-Azhar Pontianak’, *Pontianak Nutrition Journal (PNJ)*, 1(1), p. 10. doi: 10.30602/pnj.v1i1.277.
- Bandur, A. and Budiastuti, D. (2018) *Validitas dan reliabilitas penelitian*.
- Başdaş, Ö. and Özbey, H. (2020) ‘Digital game addiction, obesity, and social anxiety among adolescents’, *Archives of Psychiatric Nursing*, 34(2), pp. 17–20. doi: 10.1016/j.apnu.2019.12.010.
- Bonita, I. A. and Fitranti, D. Y. (2017) ‘Konsumsi fast food dan aktivitas fisik sebagai faktor risiko kejadian overweight pada remaja stunting SMP’, *Journal of Nutrition College*, 6(1), p. 52. doi: 10.14710/jnc.v6i1.16893.

- Chaterina, R., Cahyaning, D. and Negeri, U. (2019) 'Hubungan Pola Konsumsi , Aktivitas Fisik dan Jumlah Uang Saku dengan Status Gizi pada Siswa SMP Negeri di Kota Malang Tahun 2019', 1(1), pp. 22–27.
- Damayanti, A. P., Koerniawati, R. D. and Siregar, M. H. (2023) 'Hubungan Body Image dan Asupan dengan Status Gizi Siswa SMA Negeri 6 Pandeglang', *Jurnal Gizi Kerja dan Produktivitas*, 4(2), pp. 160–169. doi: 10.52742/jgkp.v4i2.201.
- Diananda, A. (2018) 'Psikologi Remaja dan Permasalahannya', *ISTIGHNA*, 1(1), pp. 116–133.
- Efrain, L., Trisnowati, E. and Andriati, N. (2022) 'Studi Kasus Siswa Yang Mengalami Kecanduan Game Online Pada Masa Pandemi COVID-19', *BIKONS: Jurnal Bimbingan Konseling*, 2(3).
- Fayasari, A. (2020) *Penilaian Konsumsi Pangan*.
- Febriyanti, N. *et al.* (2022) 'Gambaran Asupan Fast Food, Aktivitas Fisik, dan Screen Time dengan Status Gizi pada siswa di SMP Hang Tuah 2 Jakarta Selatan', *Gizido*, 14(1), pp. 15–24.
- Februhartanty, J. *et al.* (2019) *Gizi dan Kesehatan Remaja*.
- Firdaus, Y., Pebrianti, Y. and Andriyani, T. (2018) 'Pengaruh kecanduan game online terhadap perilaku konsumtif siswa pengguna game online', *Jurnal Riset Terapan Akuntansi*, 2(2), pp. 169–181.
- Fryar, C. D. *et al.* (2020) 'Fast Food Intake Among Children and Adolescents in the United States, 2015-2018', *NCHS data brief*, (375), pp. 1–8.
- Furkon, L. A. (2016) 'Ilmu Gizi dan Kesehatan', *Journal of Chemical Information and Modeling*, p. 63. Available at: <http://www.pustaka.ut.ac.id/lib/wp-content/uploads/pdffmk/PEBI4428-M1.pdf>.
- Genarsih, Ni Kadek, Mataram I Komang, K. I. K. (2020) 'Pola makan dan status gizi remaja di desa adat bungaya kabupaten karangasem', 10(4), pp. 191–197.
- Griffths, M. (1996) 'Behavioural addiction : an issue for everyody?'
- Gülü, M. *et al.* (2023) 'Exploring obesity, physical activity, and digital game addiction levels among adolescents: A study on machine learning-based prediction of digital game addiction', *Frontiers in Psychology*, 14(March). doi: 10.3389/fpsyg.2023.1097145.
- Gunawan, A., Hidyatullah, A. and Hidayat, A. (2021) 'Pengembangan E-Sport dan

- Industri Gaming Menggunakan Analisis SWOT', *Jurnal Syntax Transformation*,2(4).
- Haeril, H. and Asri, A. (2020) 'Pengaruh Anak Yang Aktif Bermain Game Online Terhadap Pola Makan, Status Gizi, Dan Postur Tubuh Anak Usia 13-15 Tahun', *Jurnal Sport Science*, 10(2), p. 96. doi: 10.17977/um057v10i2p96-100.
- Hafiza, D., Utmi, A. and Niriyah, S. (2021) 'Hubungan Kebiasaan Makan Dengan Status Gizi Pada Remaja Smp Ylpi Pekanbaru', *Al-Asalmiya Nursing Jurnal Ilmu Keperawatan (Journal of Nursing Sciences)*, 9(2), pp. 86–96. doi: 10.35328/keperawatan.v9i2.671.
- Harjatmo, P. T., Par'i, H. M. and Wiyono, S. (2017) *PENILAIAN STATUS GIZI, PUSTA PENDIDIKAN SUMBER DAYA MANUSIA KESEHATAN*.
- Hasan, A., Rahmat, A. and Napu, Y. (2021) 'Dampak Game Online Mobile Legends Terhadap Perilaku Sosial Remaja', *Student Journal of Community Education*. doi: 10.37411/sjce.v1i1.830.
- Hatta, H. (2019) 'Hubungan Konsumsi Fast Food dengan Status Gizi Siswa di SMP Negeri 1 Limboto Barat', *Afiasi:Jurnal Kesehatan Masyarakat*, 4(2), pp. 41–46.
- Haura, H. (2021) *Hubungan Frekuensi dan Lama Bermain Game Online serta Aktivitas Fisik dan Pola Makan dengan Status Gizi Remaja Semasa Covid-19 Pada Siswa SMP Islam Al-Kautsar Tangerang Selatan Tahun 2021*.
- Hersika, E. I., Nastasia, K. and Kurniawan, H. (2020) 'Hubungan Antara Kontrol Diri Dengan Gaya Hidup Hedonisme Remaja Di Kafe Kota Padang', 13(1), pp. 1–8.
- Hootsuite, W. A. S. (2022) *Digital Report Indonesia 2022, Databoks katadata*. Available at: <https://datareportal.com/reports/digital-2022-indonesia?msclkid=54849450ac3011eca46cf06ec644a888>.
- Ikbal, I., Wikanengsih, W. and Septian, M. R. (2021) 'Profil Tingkat Kecanduan Game Online Peserta Didikkelas Xma Plus Al Mujammil Garut', *FOKUS (Kajian Bimbingan & Konseling dalam Pendidikan)*, 4(1), p. 56. doi: 10.22460/fokus.v4i1.6138.
- Indrasari, R. O. and Sutikno, E. (2020) 'Faktor Yang Mempengaruhi Status Gizi Remaja Usia 16-18 Tahun', X(3), pp. 128–132.
- Ismi, N. and Akmal, A. (2020) 'Dampak Game Online Terhadap Perilaku Siswa di Lingkungan SMA Negeri 1 Bayang', *Journal of Civic Education*, 3(1). doi: 10.24036/jce.v3i1.304.

- Izhar Dody, M. and Ruwayda (2020) ‘Hubungan Antara Konsumsi Junk Food, Aktivitas Fisik dengan Status Gizi Siswa SMA Negeri 1 Jambi’, *Universitas Jambi*, pp. 1–5.
- Jap, T. *et al.* (2013) ‘The Development of Indonesian Online Game Addiction Questionnaire’, 8(4), pp. 4–8. doi: 10.1371/journal.pone.0061098.
- Joegijantoro, R. (2019) *Penyakit Infeksi*.
- Jumiyanti, Ningsih, L. and Haya, M. (2019) ‘Fast Food Contribution Toward Obesity In The Student Of Junior High School’, *ATLANTIS PRESS*, 14(Icih 2018), pp. 156–161.
- Kemenkes (2018) ‘Laporan Nasional Riskesdas 2018’, *Kementerian Kesehatan Republik Indonesia*, p. 674.
- Kurnada, N. and Iskandar, R. (2021) ‘Analisis Tingkat Kecanduan Bermain Game Online terhadap Siswa Sekolah Dasar’, *Jurnal Basicedu*, 5(6), pp. 5660–5670. doi: 10.31004/basicedu.v5i6.1738.
- Lathifah N, D. (2022) *Hubungan Aktivitas Fisik dengan Status Gizi Remaja di SMAS IT Raudhatul Jannah Kota Cilegon*.
- Lestari, E. I. and Asthiningsih, N. W. (2020) ‘Hubungan Pola Makan dengan Kebiasaan Konsumsi Makanan Cepat Saji ( Fast Food ) pada Siswa-Siswi Kelas XI di SMA Negeri Samarinda’, *Borneo Student Research*, 1(3), pp. 1766–1771.
- Li, L. *et al.* (2020) ‘Fast food consumption among young adolescents aged 12–15 years in 54 low- and middle-income countries’, *Global Health Action*, 13(1). doi: 10.1080/16549716.2020.1795438.
- Lisna, Jumartin Gerung and Ari Tjahyadi Rafiuddin (2023) ‘Faktor-Faktor yang Berhubungan Dengan Perilaku Konsumsi Makanan dan Minuman Cepat Saji (Fast Food) Pada Siswa Kelas XI IPA SMAN 2 Kendari Kecamatan Poasia’, *Jurnal Healthy Mandala Waluya*, 2(1), pp. 128–138. doi: 10.54883/jhmw.v2i1.87.
- Ludjileo, D. R. (2020) ‘Intensitas Bermain Game Online Terhadap Pola Aktivitas Fisik Siswa SMP Advent Menia, Kabupaten Sabu, Rai Jua, NTT’, *Jurnal Skolastik Keperawatan*, 6(1), pp. 72–80. doi: 10.35974/jsk.v6i1.2366.
- Lumban Gaol, L. *et al.* (2024) ‘Gambaran Pengetahuan Gizi Remaja dan Kebiasaan Konsumsi Makanan Cepat Saji Pada Remaja’, *Jurnal Ilmiah Permas: Jurnal Ilmiah STIKES Kendal*, 14(1), p. 8.
- Mahatir *et al.* (2023) ‘Hubungan Pola Makan Makanan Cepat Saji / Instant Pada Remaja’, *Profesional Health Journal*, 4(2), pp. 59–70.

- Mahpolah, Mahdalena and Purnamasari, Vi. (2020) ‘Faktor-faktor yang Berhubungan dengan Kebiasaan Mengonsumsi Fast Food pada Remaja SMA Kartika V-1 Balikpapan’, *Jurnal Kedokteran Yarsi*, 16(3), pp. 1–12.
- Mardalena, I. and Suryani, E. (2016) *Ilmu Gizi, Kementerian Kesehatan Republik Indonesia*. Available at: <http://bppsdmk.kemkes.go.id/pusdiksdmk/wp-content/uploads/2017/08/Ilmu-Gizi-Keperawatan-Komprehensif.pdf>.
- Mardiana, M. *et al.* (2020) ‘Hubungan Konsumsi Makanan Cepat Saji dengan Obesitas pada Remaja di RT 15 Dusun 3 Desa Loa Kulu Kota Kecamatan Loa Kulu Kabupaten Kutai Kartanegara Provinsi Kalimantan Timur 2019’, *Media Kesehatan Masyarakat Indonesia*, 19(4), pp. 279–283. doi: 10.14710/mkmi.19.4.279-283.
- Martony, O. (2020) ‘Junk Food Makanan Favorit Dan Dampaknya Terhadap Tumbuh Kembang Anak Dan Remaja’, *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), pp. 1689–1699.
- Matur, Y. P., Simon, M. G. and Ndorang, T. A. (2021) ‘Hubungan Kecanduan Game Online dengan Kualitas Tidur Pada Remaja SMA Negeri Di Kota Ruteng’, *JWK*, 6(10), pp. 55–66.
- Mawarni, D. P., Safira, L. and Aprilia, C. A. (2020) ‘Association between Pocket Money Availability and Frequency of Fast-Food Consumption toward Overnutrition Case among Junior High School Student, South Jakarta’, *International Conference on Public Health*, (Figure 1), p. 7. doi: 10.26911/the7thicph.02.08.
- Mertika, M. and Mariana, D. (2020) ‘Fenomena Game Online di Kalangan Anak Sekolah Dasar’, *Journal of Educational Review and Research*, 3(2), p. 99. doi: 10.26737/jerr.v3i2.2154.
- Miftahul Janna, N. (2022) ‘Konsep uji validitas dan reliabilitas dengan menggunakan spss’, (18210047).
- Mokoagow, A. and Munthe P, D. (2020) ‘Hubungan Aktivitas Fisik dengan Status Gizi Di SMP Nasional Mogotunggung’, *e - Journal Physical (Jurnal Ilmu Kesehatan Olahraga)*, 1(1), p. 5.
- Muhyi, M. *et al.* (2018) *Metodologi Penelitian*.
- Mulyaningsih, A. R. (2019) *Hubungan Kecanduan Bermain Game Online dengan Kegemukan pada Remaja*.
- Mulyaningsih, A. R., Susanto, T. and Susumaningrum, L. A. (2020) ‘Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Kegemukan Pada Remaja Di Wilayah Jember [the Relationships of Addiction Toonline Games With Overweight on Adolescents in Jember District]’, *Penelitian Gizi dan Makanan (The Journal of Nutrition and Food Research)*, 43(1), pp. 11–19. doi:

10.22435/pgm.v43i1.2545.

- Murniati, I. *et al.* (2022) 'Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Pola Makan Pada Siswa Smp N 1 Bodeh Kabupaten Pemalang', *JPP (Jurnal Kesehatan Poltekkes Palembang)*, 17(2), pp. 178–182. doi: 10.36086/jpp.v17i2.1340.
- Mursidah, I. (2022) 'Gambaran Pengetahuan dan Perilaku Konsumsi Makanan Siap Saji (Fast Food) pada Remaja di SMA Negeri 2 Banguntapan Bantul Yogyakarta', pp. 12–34.
- Nanda, C. A. *et al.* (2023) 'Hubungan Frekuensi Konsumsi Fast Food dan Asupan Zat Gizi Makro dengan Status Gizi pada Remaja', *Pontianak Nutrition Journal*, 6(1), pp. 325–332. Available at: <http://ejournal.poltekkes-pontianak.ac.id/index.php/PNJ/index>.
- Nisa, H. *et al.* (2021) 'Konsumsi Makanan Cepat Saji, Aktivitas Fisik, dan Status Gizi Remaja di Kota Tangerang Selatan', *Media Penelitian dan Pengembangan Kesehatan*, 31(1), pp. 63–74. doi: 10.22435/mpk.v31i1.3628.
- Novrialdy, E. (2019) 'Kecanduan Game Online pada Remaja: Dampak dan Pencegahannya', *Buletin Psikologi*, 27(2), p. 148. doi: 10.22146/buletinpsikologi.47402.
- Nur, Z. T. and Yuniarto, A. E. (2021) 'Hubungan Riwayat Penyakit Dengan Status Gizi: Studi Cross Sectional Relationship Between Disease History With Nutritional Status: A Cross Sectional Study', *Jurnal Riset Gizi*, 9(1), p. 6.
- Patarru, F. *et al.* (2022) 'Kebiasaan Konsumsi Makanan Siap Saji (Fast Food) dan Status Gizi pada Remaja', *Jurnal Penelitian Kesehatan Suara Forikes*, 13(3), pp. 234–237. Available at: <http://forikes-ejournal.com/index.php/SF>
- Populix (2022) 'Gen Z & Millennial Report Table of Content', p. 77. Pratiwi, R. *et al.* (2022) 'Pengetahuan dan uang saku mempengaruhi pola makan remaja'
- Putri, N. P. A. W. and Sundari, L. P. R. (2019) 'Hubungan Antara Aktivitas Bermain Game Online dengan Kebugaran Fisik pada Remaja SMP Di Kota Denpasar', *Jurnal Medika Udayana*, 8(7), p. 7. Available at: <https://ocs.unud.ac.id/index.php/eum/article/view/51795>.
- Qolbinda Hakimi, A. N. (2021) 'Hubungan Uang Saku dan Pola Konsumsi Makanan Terhadap Status Gizi Siswa SMPN 16 Semarang', 3(2), p. 100.
- Rafika (2020) 'Hubungan Pola Makan dengan Status Gizi Pada Remaja SMA Negeri Surulangun Kecamatan Rawas Ulu Kabupaten Muratara Tahun 2019', *Fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Sriwijaya*, p. 24.
- Rahma, S. (2022) 'Hubungan antara Pengetahuan Gizi dan Uang Saku dengan

- Sikap dalam Memilih Makanan oleh Siswa SMA Islam PB Soedirman Selama Masa Pandemi Covid-19 Syahla Alvira Rahma', *Jurnal penelitian Kesehatan Suara Forikes*, 13(1), p. 4.
- Rahman, J. *et al.* (2021) 'Relationship between peer group support, pocket money and food consumption patterns with overweight in adolescent', *AcTion: Aceh Nutrition Journal*, 6(1), p. 65.
- Ramayanti, M. (2020a) *Hubungan Screen Time, Aktivitas Fisik, Dan Besarnya Uang Saku Dengan Status Gizi Lebih Pada Remaja Usia 15-18 Tahun Di Sma Negeri 3 Tambun Selatan.*
- Ramayanti, M. (2020b) *Hubungan Screen Time, Aktivitas Fisik dan Besarnya Uang Saku dengan Status Gizi Lebih pada Remaja Usia 15-18 Tahun di SMA Negeri 3 Tambun Selatan.*
- Ratmana, G. (2018) *Biokimia Dasar.*
- Riskesdas (2018) 'Hasil Riset Kesehatan Dasar Tahun 2018', *Kementrian Kesehatan RI.*
- Robi Nasution, R. (2019) *Huungan Game Online dan Pola Makan dengan Status Gizi Remaja pada Siswa SMAN 6 Depok Tahun 2019, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.*
- Ronitawati, P. (2020) *Modul Penelitian Status Gizi.*
- Saleh, A. J. and Astuti, D. W. (2020) 'Hubungan Konsumsi Makanan Cepat Saji dengan Status Gizi Siswa Sekolah Menengah Atas', *JIGZI Jurnal Ilmu Gizi Indonesia*, 1(2), pp. 10–14.
- Salsabila, N. (2022) *Hubungan Frekuensi Pembelian Makanan Online, Konsumsi Fast Food, dan Sedentary Lisfestyle dengan Status Gizi Pada Mahasiswa Program Studi Gizi UPNVJ.*
- Salsabila Z, F. (2022) 'HUBUNGAN KONSUMSI FAST FOOD DENGAN STATUS GIZI PADA REMAJA DI SMA NEGERI 1 KOTA SURAKARTA'.
- Saputra, N. (2021) 'Metodologi penelitian kuantitatif', *Yayasan Penerbit Muhammad Zaini Anggota IKAPI*, p. 131.
- Sari, P. N. (2019) *Pengaruh Uang Saku Terhadap Pola Konsumsi Mahasiswa Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam IAIN Bengkulu.*
- Sartika, W. *et al.* (2022) 'Pengaruh Uang Saku Terhadap Kejadian Gizi Lebih Pada Remaja di Masa Pandemi Covid-19 The Effect of Pocket Money on The Events of Overnutrition In Youth Times Pandemic Covid 19', *Journal of Healthcare Technology and Medicine*, 8(1), pp. 1–6.

- Singh, J. A. *et al.* (2019) 'World Health Organization Guidance on Ethical Considerations in Planning and Reviewing Research Studies on Sexual and Reproductive Health in Adolescents', *Journal of Adolescent Health*. doi: 10.1016/j.jadohealth.2019.01.008.
- Sitoayu, L. *et al.* (2021) 'Hubungan Konsumsi Makanan Cepat Saji, Tingkat Stres dan Kualitas Tidur terhadap Status Gizi pada Remaja Putra SMA DKI Jakarta', *Indonesian Journal of Human Nutrition*, 8(1), pp. 55–64. doi: 10.21776/ub.ijhn.2021.008.01.6.
- Subu, M. A. *et al.* (2019) 'Kecanduan Internet Gaming dan Status Body Mass Index (BMI) Pada Remaja Tingkat Sekolah Menengah Pertama Tahun 2018', *Jurnal Ilmu dan Teknologi Kesehatan*, 6(2), pp. 167–174. doi: 10.32668/jitek.v6i2.182.
- Sukendra, I. K. and Atmaja, I. K. S. (2020) *Instrumen Penelitian*, *Journal Academia*.
- Sulistiyowati, Y., Ariestanti, Y. and Widayati, T. (2019) 'Ada Hubungan Konsumsi Fast Food dengan Kejadian Gizi Lebih pada Remaja di Perkotaan', *JUKMAS Jurnal Kesehatan Masyarakat*, 3(1), pp. 83–89.
- Surbakti, T. P. D., Rafiyah, I. and Setiawan, S. (2023) 'Level of Online Game Addiction on Adolescents', *Journal of Nursing Care*, 5(3). doi: 10.24198/jnc.v5i3.39044.
- Susiatik, T. and Muryati, S. (2022) 'Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Siswa MTs DARUL MA'ARIF Pringapus', *Jurnal Pawiyatan*, 29(02), pp. 33–39. Available at: <http://e-journal.ikip-veteran.ac.id/index.php/pawiyatan>.
- Syifa, E. D. A. and Djuwita, R. (2023) 'Faktor-faktor yang Berhubungan dengan Status Gizi Lebih /Obesitas pada Remaja Siswa SMA Negeri di Kota Pekanbaru', *Jurnal Kesehatan Komunitas*, 9(2), pp. 368–378. doi: 10.25311/keskom.vol9.iss2.1579.
- Tanjung, N. U. *et al.* (2022) 'Junk Food dan Kaitannya dengan Kejadian Gizi Lebih Pada Remaja', *Jurnal Ilmiah Kesehatan Masyarakat: Media Komunikasi Komunitas Kesehatan Masyarakat*, 14(3), pp. 133–140. doi: 10.52022/jikm.v14i3.343.
- Telisa, I., Hartati, Y. and Haripamilu, A. D. (2020) 'Faktor Risiko Terjadinya Obesitas Pada Remaja SMA', *Faletahan Health Journal*, 7(03), p. 8. doi: 10.33746/fhj.v7i03.160.
- Tri Oktaviani, D. and Setiyo Nugroho, P. (2021) 'Hubungan Konsumsi Sayur dan Jumlah Uang Saku dengan Kejadian Obesitas Pada Remaja di SMPN 18



Samarinda’, *Borneo Student Research*, 2(3), p. 7.

- Ulandari, T. (2021) ‘Pengaruh Uang Saku dan Gaya Hidup Terhadap Pola Konsumsi Non Makanan Mahasiswa Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam IAIN Palopo’.
- Umami, I. (2019) *Psikologi Remaja*, IDEA Press Yogyakarta.
- Umbu Zogara, A., Sulastri Loaloka, M. and Goreti Pantaleon, M. (2022) ‘Sosio ekonomi orang tua, uang saku, dan media sosial berhubungan dengan perilaku konsumsi fast food pada remaja putri di kota kupang’, *Jurnal Of Nutrition College*, 11(4), p. 7.
- Vicky Paseru, L., Woro Kasmini, O. and Raffy Rustiana, E. (2021) ‘The Effect of Allowance and Fast-Food Consumption on the Obesity of Adolescents in Badung Regency, Bali’, *Public Health Perspectives Journal Ludgardis Vicky Paseru*, 6(1), pp. 2021–75.
- Violanita, G. (2020) *Modul Metodologi Penelitian Kuantitatif*.
- Widnatusifah, E. *et al.* (2020) ‘JGMI: The Journal of Indonesian Community Nutrition Vol. 9 No. 1, 2020’, *JGMI: The Journal of Indonesian Community Nutrition Vol.*, 9(1), p. 13.
- Wirawan, I. M. (2015) ‘Buku Ajar Dasar-Dasar Ilmu Gizi’, in *Kurikulum Pskm Buku Ajar*, pp. 5–7.
- Yetmi, F., Harahap Dewi, S. F. and Lestari, W. (2021) ‘Analisis Faktor yang Mempengaruhi Konsumsi Fast Food pada Siswa di SMA Cerdas Bangsa Kabupaten Deli Serdang Tahun 2020’, *STUDIA : Jurnal Hasil Penelitian Mahasiswa*, 6(1), pp. 25–47.