



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PENGELOLAAN MASJID AS-SYUHADA KOTA DEPOK
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 11**

TUGAS AKHIR

Dhiya Raffif

2110501021

**PRODI D3 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
2024**



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PENGELOLAAN MASJID AS-SYUHADA KOTA DEPOK
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 11**

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya Komputer

Dhiya Raffif

2110501021

**PRODI D3 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
2024**

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Dhiya Rafiif

NIM : 2110501021

Tanggal : 28 Juli 2024

Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Masjid As-Syuhada Kota
Depok Berbasis Website Dengan Menggunakan Framework Laravel 11

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 28 Juli 2024

Yang Menyatakan,



Dhiya Rafiif

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Dhiya Rafiif

NIM : 2110501021

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : D3 – Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Masjid As-Syuhada Kota Depok Menggunakan Framework Laravel 11

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih data/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar – benarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 28 Juli 2024

Yang Menyatakan,



Dhiya Rafiif

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh :

Nama : Dhiya Rafiif
NIM : 2110501021
Program Studi : D3 – Sistem Informasi
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Masjid As-Syuhada
Kota Depok Berbasis Website Dengan Menggunakan Framework
Laravel 11

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Diploma Ilmu Komputer pada Program Studi D3 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.



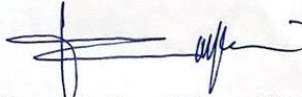
Erly Krisnanik S.Kom., MM.

Penguji 1



Ati Zaidiah, S.Kom, MTL.

Penguji 2



Kraugusteeliana, S.Kom., M.Kom., MM

Pembimbing



Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM

Dekan



Rio Wirawan, S.Kom., MMSI

Ketua Program Studi D3 Sistem Informasi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 10 Juli 2024

DESIGN OF A WEBSITE-BASED MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM FOR THE AS-SYUHADA MOSQUE IN DEPOK CITY USING THE LARAVEL 11 FRAMEWORK

Dhiya Rafiif

Abstract

Technology is currently developing very rapidly, in various activities in daily life today is influenced by the role of technology. Technology has taken an important role in almost every activity. Especially in the field of spirituality and religion, information technology plays an important role in society as a medium for obtaining information and also disseminating information about religion through places of worship, one of which is the mosque. The mosque itself has an administrative process such as the organisational structure created at the As-Syuhada Mosque in Depok City. Based on the results of research in the field, the As-Syuhada Mosque in Depok City does not yet have an information system to manage mosque administration, disseminate religious information and mosque activities. Many problems occur, namely in the management of mosque cash and also the difficulty of worshipers to make donations when they are not in the mosque directly, many errors in the calculation of incoming funds and funds issued, administrative processes that are still complicated, data collection of unorganised mosque funds, and dissemination of religious information and mosque activities that are still experiencing difficulties. Therefore, the author designed a website-based information system aimed at the As-Syuhada Mosque in Depok City to simplify the administrative process and dissemination of mosque information.

Keywords: Information System; Mosque; Administration; Information

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN MASJID AS-SYUHADA KOTA DEPOK BERBASIS WEBSITE DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 11

Dhiya Rafiif

Abstrak

Perkembangan teknologi saat ini berkembang sangat pesat setiap harinya seiring dengan kemajuan ilmu pengetahuan. Teknologi telah mengambil peran penting hampir pada setiap kegiatan. Khususnya dalam bidang kerohanian dan keagamaan, teknologi informasi berperan penting di masyarakat sebagai media untuk mendapatkan informasi dan juga menyebarkan informasi mengenai agama lewat tempat ibadah, salah satunya yaitu Masjid. Masjid sendiri memiliki proses administrasi seperti struktur organisasi yang dibuat di Masjid As-Syuhada Kota Depok. Berdasarkan pada hasil penelitian penulis pada Masjid As-Syuhada Kota Depok ditemui belum memiliki sistem informasi untuk mengelola administrasi Masjid, penyebaran informasi keagamaan serta kegiatan Masjid. Permasalahan yang banyak terjadi terdapat pada pengelolaan kas Masjid dan juga kesulitan para jamaah untuk memberikan sumbangan ketika tidak berada di Masjid secara langsung, banyak terdapat kesalahan dalam perhitungan dana yang masuk dan dana yang dikeluarkan, proses administrasi yang masih rumit, pendataan dana Masjid belum tertata, dan penyebaran informasi agama serta kegiatan Masjid masih terdapat kesulitan. Oleh sebab itu, penulis merancang sebuah sistem informasi berbasis *website* yang ditujukan kepada Masjid As-Syuhada Kota Depok untuk mempermudah proses administrasi serta penyebaran informasi Masjid.

Kata kunci : Masjid, Administrasi, Informasi, Kegiatan

KATA PENGANTAR

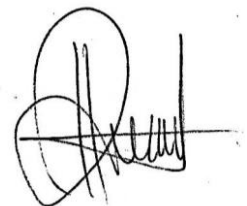
Puji dan syukur dipanjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunianya sehingga rangkaian tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Tugas akhir ini dibuat guna memenuhi persyaratan untuk mendapatkan gelar Diploma Komputer (A.Md.Kom).

Dalam penyusunan tugas akhir ini hingga selesai, terdapat banyak bantuan dari banyak pihak. Demikian, segala rasa hormat dan terima kasih disampaikan setinggi – tingginya kepada :

1. Kedua Orang Tua yang telah memberikan dukungan sepenuh hati.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UPNVJ.
3. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSI., selaku Kepala Jurusan D3 Sistem Informasi.
4. Ibu Kraugusteeliana, S.Kom., M.Kom., MM. selaku Dosen Pembimbing
5. Bapak M. Bayu Wibisono, S.Kom.,MM. selaku Dosen Akademik
6. Bapak H. Didik Sudarmadji, selaku Ketua DKM Masjid As-Syuhada Kota Depok.
7. Bakkah Maulana Mashur S.Kom.
8. Kristopel Pangaribuan dan Sadrakh Mesakh Ginting.
9. Keluarga besar Masjid As-Syuhada Kota Depok.
10. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu – persatu.

Masih banyak kekurangan yang terdapat di penulisan tugas akhir ini, baik dari segi isi maupun penulisan, mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman serta hakikat sebagai manusia yang selalu salah. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun akan sangat berarti.

Jakarta, 10 Juli 2024



Dhiya Rafiif

DAFTAR ISI

| | |
|--|--------------|
| PERNYATAAN ORISINALITAS | i |
| PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS | iii |
| LEMBAR PENGESAHAN | iv |
| KATA PENGANTAR..... | vii |
| DAFTAR ISI | viii |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiv |
| DAFTAR SIMBOL..... | xviii |
| BAB I..... | 1 |
| PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 3 |
| 1.3 Batasan Masalah | 3 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 4 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 4 |
| 1.6 Luaran yang diharapkan..... | 4 |
| 1.7 Sistematika Penulisan | 4 |
| BAB II..... | 6 |
| LANDASAN TEORI | 6 |
| 2.1 Kajian Literatur | 6 |
| 2.2 Landasan Teori..... | 13 |
| 2.2.1 Sistem Informasi | 13 |
| 2.2.2 Masjid | 14 |
| 2.2.3 Manajemen Masjid | 15 |
| 2.2.4 Pengajian | 15 |
| 2.2.5 Majelis..... | 15 |

| | | |
|----------------------------------|--|-----------|
| 2.2.6 | Infaq | 16 |
| 2.2.7 | Qurban | 16 |
| 2.2.8 | Shalat | 16 |
| 2.2.9 | Analisis | 17 |
| 2.2.10 | Agenda Setting | 17 |
| 2.2.11 | Website | 17 |
| 2.2.12 | Analisis PIECES | 18 |
| 2.2.13 | Browser | 20 |
| 2.2.14 | Hypertext Markup Language (HTML) | 20 |
| 2.2.15 | Cascading Style Sheet (CSS) | 21 |
| 2.2.16 | Hypertext Preprocessor (PHP) | 22 |
| 2.2.17 | JavaScript | 22 |
| 2.2.18 | Basis Data | 23 |
| 2.2.19 | Rancangan Kode | 24 |
| 2.2.20 | Laravel | 24 |
| 2.2.21 | My Structure Query Language (MySQL) | 24 |
| 2.2.22 | Rapid Application Development (RAD) | 25 |
| 2.2.23 | Unified Modeling Language (UML) | 26 |
| 2.2.24 | Black Box Testing | 28 |
| BAB III | | 29 |
| METOLOGI PENELITIAN | | 29 |
| 3.1 | Alur Penelitian | 29 |
| 3.2 | Tahapan Penelitian | 30 |
| 3.2.1 | Pengumpulan Data | 30 |
| 3.2.2 | Analisis Masalah dan Kebutuhan | 30 |
| 3.2.3 | Design Sistem | 31 |
| 3.2.4 | Pembuatan Sistem | 31 |
| 3.2.5 | Pengujian Sistem | 32 |

| | | |
|-----------------------------|---|-----------|
| 3.2.6 | Implementasi | 32 |
| 3.2.7 | Dokumentasi | 32 |
| 3.3 | Instrumen Penelitian | 32 |
| 3.3.1 | Perangkat Keras | 33 |
| 3.3.2 | Perangkat Lunak | 33 |
| 3.4 | Waktu dan Tempat Penelitian | 33 |
| 3.5 | Jadwal Penelitian | 34 |
| BAB IV | | 35 |
| HASIL DAN PEMBAHASAN | | 35 |
| 4.1 | Gambaran Umum Masjid As-Syuhada Kota Depok | 35 |
| 4.1.1 | Sejarah Singkat Masjid As-Syuhada Kota Depok..... | 35 |
| 4.1.2 | Visi dan Misi..... | 35 |
| 4.1.3 | Struktur Organisasi Masjid As-Syuhada Kota Depok..... | 36 |
| 4.2 | Analisis Sistem Berjalan | 39 |
| 4.2.1 | Prosedur Sistem Berjalan | 39 |
| 4.2.2 | Analisis Permasalahan | 41 |
| 4.2.3 | Masalah Pokok..... | 43 |
| 4.3 | Rancangan Sistem Usulan | 43 |
| 4.3.1 | Analisis Kebutuhan Sistem | 44 |
| 4.3.2 | Deskripsi Aktor Use Case Sistem Usulan | 45 |
| 4.3.3 | <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan..... | 46 |
| 4.3.4 | <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan | 47 |
| 4.3.5 | <i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan | 81 |
| 4.3.6 | <i>Class Diagram</i> Sistem Usulan | 96 |
| 4.3.7 | Rancangan Basis Data | 97 |
| 4.4 | Rancangan <i>User Interface</i> | 105 |
| 4.5 | <i>Black Box Testing</i> | 117 |
| 4.6 | Implementasi Sistem | 123 |

| | | |
|-----------------------------------|---|------------|
| 4.6.1 | <i>Landing Page</i> | 123 |
| 4.6.2 | Halaman Infaq | 129 |
| 4.6.3 | Halaman Login..... | 131 |
| 4.6.4 | Halaman <i>Dashboard</i> Kegiatan..... | 133 |
| 4.6.5 | Halaman <i>Dashboard</i> Kajian..... | 134 |
| 4.6.6 | Halaman <i>Dashboard</i> Imam dan Muadzin | 135 |
| 4.6.7 | Halaman <i>Dashboard</i> Informasi..... | 136 |
| 4.6.8 | Halaman <i>Dashboard</i> Qurban..... | 137 |
| 4.6.9 | Halaman <i>Dashboard</i> Kegiatan Rutin | 138 |
| 4.6.10 | Halaman <i>Dashboard</i> Profile | 139 |
| 4.6.11 | Halaman <i>Dashboard</i> Metode Pembayaran..... | 140 |
| 4.6.12 | Halaman <i>Dashboard</i> Validasi Infaq | 141 |
| 4.6.13 | Halaman <i>Dashboard</i> Pemasukan..... | 142 |
| 4.6.14 | Halaman <i>Dashboard</i> Pengeluaran..... | 143 |
| 4.6.15 | Halaman <i>Dashboard</i> Laporan..... | 144 |
| 4.6.16 | Halaman <i>Dashboard</i> Pengguna..... | 144 |
| BAB V | | 146 |
| PENUTUP..... | | 146 |
| 5.1 | Kesimpulan | 146 |
| 5.2 | Saran..... | 146 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | | 148 |
| DAFTAR RIWAYAT HIDUP | | 155 |
| LAMPIRAN | | 157 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 2. 1 Kajian Literatur..... | 6 |
| Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian | 34 |
| Tabel 4. 1 Aktor Sistem Berjalan..... | 40 |
| Tabel 4. 2 Analisis PIECES | 41 |
| Tabel 4. 3 Deskripsi Aktor Sistem Usulan | 45 |
| Tabel 4. 4 <i>Narrative Login</i> | 48 |
| Tabel 4. 5 <i>Narrative Reset Password</i> | 49 |
| Tabel 4. 6 <i>Narrative Logout</i> | 50 |
| Tabel 4. 7 <i>Narrative Menginput Data Kegiatan</i> | 51 |
| Tabel 4. 8 <i>Narrative Mengubah Data Kegiatan</i> | 52 |
| Tabel 4. 9 <i>Narrative Menghapus Data Kegiatan</i> | 53 |
| Tabel 4. 10 <i>Narrative Menginput Data Kajian</i> | 54 |
| Tabel 4. 11 <i>Narrative Mengubah Data Kegiatan</i> | 55 |
| Tabel 4. 12 <i>Narrative Menghapus Data Kegiatan</i> | 55 |
| Tabel 4. 13 <i>Narrative Menginput Data Informasi</i> | 56 |
| Tabel 4. 14 <i>Narrative Mengubah Data Informasi</i> | 57 |
| Tabel 4. 15 <i>Narrative Menghapus Data Informasi</i> | 58 |
| Tabel 4. 16 <i>Narrative Menginput Data Qurban</i> | 59 |
| Tabel 4. 17 <i>Narrative Mengubah Data Qurbsn</i> | 60 |
| Tabel 4. 18 <i>Narrative Menghapus Data Qurban</i> | 60 |
| Tabel 4. 19 <i>Narrative Mengubah Data Jadwal Kajian Malam Jumat</i> | 61 |
| Tabel 4. 20 <i>Narrative Mengubah Data Jadwal Kajian Sabtu Pagi</i> | 62 |
| Tabel 4. 21 <i>Narrative Mengubah Data Jadwal Majelis Talim</i> | 64 |
| Tabel 4. 22 <i>Narrative Mengubah Data Jadwal TPQ</i> | 65 |
| Tabel 4. 23 <i>Narrative Mengubah Data Imam dan Muadzin</i> | 66 |
| Tabel 4. 24 <i>Narrative Menginput Data Metode Pembayaran</i> | 67 |
| Tabel 4. 25 <i>Narrative Mengubah Data Metode Pembayaran</i> | 68 |
| Tabel 4. 26 <i>Narrative Menghapus Data Metode Pembayaran</i> | 69 |
| Tabel 4. 27 <i>Narrative Validasi Pembayaran</i> | 70 |
| Tabel 4. 28 <i>Narrative Menghapus Pembayaran</i> | 71 |
| Tabel 4. 29 <i>Narrative Melihat Pemasukan</i> | 72 |
| Tabel 4. 30 <i>Narrative Menginput Data Pengeluaran</i> | 73 |
| Tabel 4. 31 <i>Narrative Mengubah Data Pengeluaran</i> | 74 |

| | |
|--|-----|
| Tabel 4. 32 <i>Narrative</i> Menghapus Data Pengeluaran..... | 74 |
| Tabel 4. 33 <i>Narrative</i> Validasi Laporan | 75 |
| Tabel 4. 34 <i>Narrative</i> Menginput Data Pengguna..... | 77 |
| Tabel 4. 35 <i>Narrative</i> Mengubah Data Pengguna | 77 |
| Tabel 4. 36 <i>Narrative</i> Menghapus Data Pengguna..... | 78 |
| Tabel 4. 37 <i>Narrative</i> Melihat <i>Landing Page</i> | 79 |
| Tabel 4. 38 <i>Narrative</i> Menginput Bukti Pembayaran..... | 80 |
| Tabel 4. 39 Rancangan Basis Data Pengeluaran..... | 97 |
| Tabel 4. 40 Rancangan Basis Data Kegiatan | 98 |
| Tabel 4. 41 Rancangan Basis Data Informasi..... | 98 |
| Tabel 4. 42 Rancangan Basis Data Imam | 99 |
| Tabel 4. 43 Rancangan Basis Data Metode | 99 |
| Tabel 4. 44 Rancangan Basis Data Pemasukan | 100 |
| Tabel 4. 45 Rancangan Basis Data <i>Users</i> | 101 |
| Tabel 4. 46 Rancangan Basis Data Dakwah | 101 |
| Tabel 4. 47 Rancangan Basis Data Qurban | 102 |
| Tabel 4. 48 Rancangan Basis Data Jadwal Majelis | 102 |
| Tabel 4. 49 Rancangan Basis Data Jadwal TPQ..... | 103 |
| Tabel 4. 50 Rancangan Basis Data Jadwal Kajian Sabtu | 104 |
| Tabel 4. 51 Rancangan Basis Data Jadwal Kajian Jumat..... | 104 |
| Tabel 4. 52 <i>Black Box Testing</i> | 117 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 3. 1 Alur Penelitian | 29 |
| Gambar 4. 1 Struktur Organisasi Masjid As-Syuhada..... | 36 |
| Gambar 4. 2 Use Case Sistem Berjalan | 40 |
| Gambar 4. 3 Use Case Sistem Usulan | 47 |
| Gambar 4. 4 <i>Narrative Login</i> | 48 |
| Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram Reset Password</i> | 49 |
| Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram Logout</i> | 50 |
| Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram Mengelola Data Kegiatan</i> | 51 |
| Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram Mengelola Data Kajian</i> | 54 |
| Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram Mengelola Data Informasi</i> | 56 |
| Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram Mengelola Data Qurban</i> | 59 |
| Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram Mengubah Data Jadwal Kajian Malam Jumat</i> | 61 |
| Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram Mengubah Data Jadwal Kajian Sabtu Pagi</i> | 62 |
| Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram Mengubah Data Jadwal Majelis Talim</i> | 63 |
| Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram Mengubah Data Jadwal TPQ</i> | 64 |
| Gambar 4. 15 <i>Activity Diagram Mengelola Data Imam dan Muadzin</i> | 66 |
| Gambar 4. 16 <i>Activity Diagram Mengelola Data Pembayaran</i> | 67 |
| Gambar 4. 17 <i>Activity Diagram Validasi Pembayaran</i> | 70 |
| Gambar 4. 18 <i>Activity Diagram Melihat Pemasukan</i> | 72 |
| Gambar 4. 19 <i>Activity Diagram Mengelola Data Pengeluaran</i> | 73 |
| Gambar 4. 20 <i>Activity Diagram Validasi Laporan</i> | 75 |
| Gambar 4. 21 <i>Activity Diagram Mengelola Data Pengguna</i> | 76 |
| Gambar 4. 22 <i>Activity Diagram Melihat Landing Page</i> | 79 |
| Gambar 4. 23 <i>Activity Diagram Menginput Bukti Pembayaran</i> | 80 |
| Gambar 4. 24 <i>Sequence Diagram Login</i> | 81 |
| Gambar 4. 25 <i>Sequence Diagram Reset Password</i> | 82 |
| Gambar 4. 26 <i>Sequence Diagram Logout</i> | 83 |
| Gambar 4. 27 <i>Sequence Diagram Kegiatan</i> | 84 |
| Gambar 4. 28 <i>Sequence Diagram Kajian</i> | 85 |
| Gambar 4. 29 <i>Sequence Diagram Informasi</i> | 86 |
| Gambar 4. 30 <i>Sequence Diagram Mengelola Data Qurban</i> | 87 |
| Gambar 4. 31 <i>Sequence Diagram Mengelola Kegiatan Rutin</i> | 88 |
| Gambar 4. 32 <i>Sequence Diagram Imam dan Muadzin</i> | 89 |


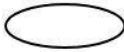


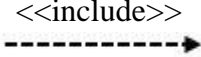
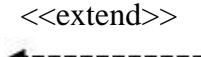
| | |
|---|-----|
| Gambar 4. 33 <i>Sequence</i> Diagram Metode Pembayaran | 90 |
| Gambar 4. 34 <i>Sequence</i> Diagram Validasi Pembayaran | 91 |
| Gambar 4. 35 <i>Sequence</i> Diagram Melihat Pemasukan..... | 91 |
| Gambar 4. 36 <i>Sequence</i> Diagram Mengelola Pengeluaran..... | 92 |
| Gambar 4. 37 <i>Sequence</i> Diagram Validasi Laporan..... | 93 |
| Gambar 4. 38 <i>Sequence</i> Diagram Mengelola Pengguna..... | 94 |
| Gambar 4. 39 Melihat <i>Landing Page</i> | 95 |
| Gambar 4. 40 <i>Sequence</i> Diagram Menginput Bukti Pembayaran | 95 |
| Gambar 4. 41 <i>Class</i> Diagram..... | 96 |
| Gambar 4. 42 <i>Landing Page</i> | 105 |
| Gambar 4. 43 <i>Landing Page</i> Jadwal Sholat..... | 105 |
| Gambar 4. 44 <i>Landing Page</i> Kegiatan..... | 105 |
| Gambar 4. 45 <i>Landing Page</i> Bagian Kajian | 106 |
| Gambar 4. 46 <i>Landing Page</i> Bagian Imam dan Informasi | 106 |
| Gambar 4. 47 <i>Landing Page</i> Bagian Tentang Kami (1)..... | 107 |
| Gambar 4. 48 <i>Landing Page</i> Bagian Tentang Kami (2)..... | 107 |
| Gambar 4. 49 <i>Landing Page</i> Bagian (3)..... | 108 |
| Gambar 4. 50 <i>Landing Page</i> Bagian Laporan | 108 |
| Gambar 4. 51 <i>Landing Page</i> Bagian Metode Pembayaran..... | 109 |
| Gambar 4. 52 Form Bukti Pembayaran | 109 |
| Gambar 4. 53 Kajian Rutin | 109 |
| Gambar 4. 54 Majelis Talim | 110 |
| Gambar 4. 55 TPA | 110 |
| Gambar 4. 56 Halaman Login..... | 110 |
| Gambar 4. 57 Halaman Kegiatan..... | 111 |
| Gambar 4. 58 Halaman Kajian | 111 |
| Gambar 4. 59 Halaman Imam dan Muadzin..... | 112 |
| Gambar 4. 60 Halaman Informasi..... | 112 |
| Gambar 4. 61 Halaman Qurban | 113 |
| Gambar 4. 62 Halaman Kegiatan Rutin..... | 113 |
| Gambar 4. 63 Halaman Profile | 114 |
| Gambar 4. 64 Halaman Metode Pembayaran | 114 |
| Gambar 4. 65 Halaman Validasi Infaq | 115 |
| Gambar 4. 66 Halaman Pemasukan | 115 |

| | |
|---|-----|
| Gambar 4. 67 Halaman Pengeluaran | 116 |
| Gambar 4. 68 Halaman Laporan..... | 116 |
| Gambar 4. 69 Halaman Pengguna | 117 |
| Gambar 4. 70 <i>Landing Page</i> | 123 |
| Gambar 4. 71 Jadwal Sholat | 123 |
| Gambar 4. 72 <i>Landing Page</i> Bagian Kegiatan | 124 |
| Gambar 4. 73 Halaman Kegiatan Masjid (2)..... | 124 |
| Gambar 4. 74 Halaman Kajian Masjid | 125 |
| Gambar 4. 75 Halaman Kajian (2)..... | 125 |
| Gambar 4. 76 Halaman Imam dan Muadzin..... | 126 |
| Gambar 4. 77 Halaman Informasi..... | 126 |
| Gambar 4. 78 Halaman Tentang Kami | 127 |
| Gambar 4. 79 Halaman Tentang Kami (2) | 127 |
| Gambar 4. 80 Halaman Tentang Kami (3) | 127 |
| Gambar 4. 81 Halaman Struktur Organisasi..... | 128 |
| Gambar 4. 82 Susunan Kepengurusan | 128 |
| Gambar 4. 83 Lokasi Masjid..... | 129 |
| Gambar 4. 84 Halaman Infaq..... | 129 |
| Gambar 4. 85 Halaman Metode Pembayaran | 130 |
| Gambar 4. 86 Halaman Formulir Input Bukti Infaq | 130 |
| Gambar 4. 87 Notifikasi Berhasil Simpan Bukti | 131 |
| Gambar 4. 88 Halaman <i>Login</i> | 131 |
| Gambar 4. 89 Halaman Reset Password | 132 |
| Gambar 4. 90 Verifikasi Reset <i>Password</i> | 132 |
| Gambar 4. 91 Halaman Reset <i>Password</i> (2)..... | 133 |
| Gambar 4. 92 Halaman <i>Dashboard</i> Kegiatan..... | 133 |
| Gambar 4. 93 Halaman Tambah Kegiatan..... | 134 |
| Gambar 4. 94 Halaman <i>Dashboard</i> Kajian | 134 |
| Gambar 4. 95 Halaman Tambah Kajian | 135 |
| Gambar 4. 96 Halaman <i>Dashboard</i> Imam dan Muadzin..... | 135 |
| Gambar 4. 97 Halaman Edit Imam dan Muadzin | 136 |
| Gambar 4. 98 Halaman <i>Dashboard</i> Informasi..... | 136 |
| Gambar 4. 99 Halaman Tambah Informasi | 137 |
| Gambar 4. 100 Halaman <i>Dashboard</i> Qurban | 137 |



| | |
|--|-----|
| Gambar 4. 101 Halaman Tambah Data Qurban | 138 |
| Gambar 4. 102 Halaman <i>Dashboard</i> Kegiatan Rutin..... | 138 |
| Gambar 4. 103 Halaman Ubah Data Kegiatan Rutin..... | 139 |
| Gambar 4. 104 Halaman <i>Dashboard Profile</i> | 139 |
| Gambar 4. 105 Halaman Profile (2)..... | 140 |
| Gambar 4. 106 Halaman <i>Dashboard</i> Metode Pembayaran | 140 |
| Gambar 4. 107 Halaman Tambah Metode | 141 |
| Gambar 4. 108 Halaman <i>Dashboard</i> Validasi Infaq | 141 |
| Gambar 4. 109 Halaman <i>Dashboard</i> Pemasukan | 142 |
| Gambar 4. 110 Filter Pemasukan Bulanan | 142 |
| Gambar 4. 111 Halaman <i>Dashboard</i> Pengeluaran | 143 |
| Gambar 4. 112 Halaman Tambah Pengeluaran | 143 |
| Gambar 4. 113 Halaman <i>Dashboard</i> Laporan..... | 144 |
| Gambar 4. 114 Halaman <i>Dashboard</i> Pengguna | 144 |
| Gambar 4. 115 Halaman Tambah Pengguna | 145 |
| Gambar 4. 116 Role Pengguna | 145 |




DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram


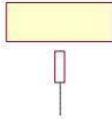




| Simbol | Nama | Keterangan |
|---|--------------------|---|
|  | Aktor | Menggambarkan pelaku yang berhubungan dengan sistem. |
|  | <i>Use Case</i> | Menggambarkan kegunaan dari suatu sistem. |
|  | <i>Association</i> | Penghubung antara <i>use case</i> dengan aktor. |
|  | Generalisasi | Menggambarkan hubungan <i>use case</i> dari umum ke khusus. |
|  | <i>Include</i> | Menggambarkan suatu <i>use case</i> hanya dapat diakses apabila telah mengakses dari <i>use case</i> lainnya terlebih dahulu. |
|  | <i>Extend</i> | Menggambarkan suatu <i>use case</i> dapat diakses tanpa mengakses <i>use case</i> lain terlebih dahulu. |

2. Activity Diagram

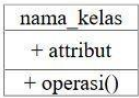


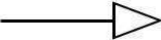


| Simbol | Nama | Keterangan |
|---|-------------|--|
|  | Status awal | Menggambarkan awal dari sebuah aktivitas. |
|  | Aktivitas | Menggambarkan aktivitas yang dikerjakan oleh sistem. |

| | | |
|---|-------------------------------|---|
|  | Percabangan / <i>Decision</i> | Menggambarkan percabangan dimana ada beberapa aktivitas yang dapat dilakukan. |
|  | Penggabungan/ <i>Join</i> | Menggabungkan beberapa aktivitas menjadi satu aktivitas. |
|  | Status Akhir | Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas. |

3. *Sequence Diagram*

| Simbol | Nama | Keterangan |
|---|------------------------|---|
|  | <i>Lifeline</i> | Menghubungkan objek selama <i>sequence</i> (pesan dikirim atau diterima). |
|  | <i>General</i> | Menggambarkan entitas tunggal dalam <i>sequence diagram</i> . |
|  | <i>Activation</i> | Menggambarkan waktu sebuah objek menerima atau mengirim objek. |
|  | <i>Message</i> | Menggambarkan komunikasi antar objek dengan aksi yang akan dikerjakan |
|  | <i>Message to Self</i> | Menggambarkan pesan/ hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi. |
|  | <i>Message Return</i> | Menggambarkan hasil dari pengiriman pesan dan digambarkan dengan arah dari kanan ke kiri. |

4. Class Diagram

| Simbol | Nama | Keterangan |
|---|-----------------------------|--|
|  | <i>Class</i> | Menggambarkan kelas pada struktur sistem. |
|  | <i>Association</i> | Menggambarkan relasi yang terjadi antar kelas. |
|  | <i>Directed Association</i> | Menggambarkan relasi antar <i>class</i> dengan makna kelas yang digunakan oleh <i>class</i> yang lain. |
|  | <i>Generalisasi</i> | Menggambarkan relasi antar kelas dengan arti umum kekhusus. |
|  | <i>Dependency</i> | Menggambarkan relasi antar kelas dengan arti kebergantungan antar kelas |
|  | <i>Aggregation</i> | Menggambarkan relasi antar kelas dengan arti semua-bagian (<i>whole-part</i>) |