

DAFTAR PUSTAKA

- Abd Rahman, B. P., Munandar, S. A., Fitriani, A., Karlina, Y., & Yumriani, Y. (2022). Pengertian pendidikan, ilmu pendidikan dan unsur-unsur pendidikan. *Al-Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam*, 2(1), 1-8.
- Abdulloh, R. (2018). 7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula. Elex Media Komputindo.
- Abdurrahman, A., & Ulfa, M. (2021). Analisis usability sistem komputerisasi haji terpadu Palembang menggunakan metode system usability scale (SUS). *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi Dan Informatika*, 2(3), 125–137. <https://doi.org/10.47747/jpsii.v2i3.553>
- Agustini & Kurniawan, W. J. (2019). Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi*, 1(3), 154-159.
- Alamsyah, R., Nugroho, I. M., & Alam, S. (2022). REDESIGN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI WASTU MOBILE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 13(2), 152–159. <https://doi.org/10.36050/betrik.v13i2.506>
- Alao, O. D., Priscilla, E. A., Amanze, R. C., & Kuyoro, S. O., & Adebayo, A. O. (2022). User-Centered/User experience uc/ux design thinking approach for designing a university information management system. *Ingénierie Des Systèmes d Information*, 27(4), 577–590. <https://doi.org/10.18280/isi.270407>
- Ambriani, D., & NURHIDAYAT, A. I. (2020). Rancang bangun repository publikasi ilmiah dosen berbasis web menggunakan framework laravel. *J. Manaj. Inform*, 10(1), 58-66.
- Bila, D. S., & Indah, D. R. (2023). Perancangan Ulang UI-UX Desain Website BKKBN Provinsi Sumatera Selatan dengan Metode Design Thinking. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 3(6), 746-753. <https://doi.org/10.30865/klik.v3i6.870>
- Dafitri, H., Panggabean, E., Wulan, N., Lubis, A. J., Khairani, S., & Humaira, A. P. (2023). Pelatihan Pembuatan Desain UI/UX Website UMKM Profile

- Labscarpe dengan Aplikasi Figma: Pelatihan Desain UI/UX Website UMKM. *Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat Nusantara*, 3(2.2), 1972-1980.
- Dam, R. F., & Siang, T. Y. (2021). *What is design thinking and why is it so popular?*. Interaction Design Foundation
- Djunaedi, R. R., Defriani, M., & Muttaqien, M. R. (2022). User Interface and User Experience Design of Sales Application Mobile Using User Method Centered Design On CV. MK Sejahtera. *RISTEC: Research in Information Systems and Technology*, 3(1), 28-42.
- Firmansyah, D., & Dede. (2022). Teknik Pengambilan Sampel Umum dalam Metodologi Penelitian: Literature Review. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Holistik (JIPH)*, 1(2), 85–114. <https://doi.org/10.55927/jiph.v1i2.937>
- ISO (International Organization for Standardization). (2019). ISO. Ergonomics of Human-System Interaction — Part 210: Human-Centred Design for Interactive Systems.
- Jh, A. R., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan PKL Siswa (Studi Kasus: SMKN 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(3), 26-31. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v2i3.905>
- Kartinah, D. (2023). Rancangan Sistem Aplikasi Perizinan Online Untuk Cv. Euromair Menggunakan Framework Codeigniter Dan Bootstrap. *Jurnal Ilmiah Teknik*, 2(2), 86-96.
- Kurniawan, M. A., Aripawira, G., Wibiyanti, I., Andrian, A., & Suherlan, E. (2022). Analysis and redesign of the website user interface of Universitas Faletehan using the design thinking method. *International Research Journal of Engineering, IT & Scientific Research*, 8(6), 290–298. <https://doi.org/10.21744/irjeis.v8n6.2203>
- Lestari, I. T., Dian Permata Sari, & Rian Andrian. (2022). REDESIGN USER INTERFACE APLIKASI IPUSNAS BERDASARKAN USER EXPERIENCE DENGAN METODE DESIGN THINKING. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 13(2), 120–129. <https://doi.org/10.36050/betrik.v13i2.485>

- Lidia, L. (2021). Studi redesain pasar pagi samarinda. *Kurva S : Jurnal Keilmuan Dan Aplikasi Teknik Sipil*, 9(1), 18. <https://doi.org/10.31293/teknikd.v9i1.6247>
- Marta, W. (2019). Redesign website SMK SMTI Padang. *Judikatif: Jurnal Desain Komunikasi Kreatif*, 29–34. <https://doi.org/10.35134/judikatif.v1i2.27>
- Microsoft. (2021, November 3). Visual studio code. Microsoft. <https://code.visualstudio.com/docs> . Diakses tanggal 13 Januari 2024.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020c). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Nurtsani, N., & Sarvia, E. (2022). Perancangan dan Analisis User Interface/User Experience Online Store dengan Menggunakan Pendekatan Ergonomi (Studi Kasus: Wods). *Journal of Integrated System*, 5(1), 27–48. <https://doi.org/10.28932/jis.v5i1.4476>
- Prasetyo, A. A., Labibah, L., & Marwiyah, M. (2022). Urgensitas Kebijakan Institutional Repository Perguruan Tinggi. *ijd-demos*, 4(2).
- Priyono, D., Ramdhani, A., & Hardian, R. (2020). Desain User Interface Informasi Prodi Desain Komunikasi Visual melalui Media Digital Website. *Jurnal Desain*, 7(3), 223. <https://doi.org/10.30998/jd.v7i3.5877>
- Purnasari, M., Hartiwi, Y., & Nurhayati, N. (2022). Perancangan sistem informasi pengelolaan dana masjid berbasis web menggunakan unified modeling language (UML). *Resolusi : Rekayasa Teknik Informatika Dan Informasi*, 2(6), 258–264. <https://doi.org/10.30865/resolusi.v2i6.416>
- Putra, I. N. T. A., Sudipa, I. G. I., Sukerthi, N. M. S. D., & Yunia, N. P. Y. (2023). Analisis User Experience Pada Layanan Telekomunikasi Operator Seluler Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *Digital Transformation Technology*, 3(1), 49-57. <https://10.47709/digitech.v3i1.2391>.
- Rosyda, S. S., & Sukoco, I. (2020b). Model Design Thinking pada Perancangan Aplikasi Matengin Aja. *Organum: Jurnal Saintifik Manajemen Dan Akuntansi*, 3(1), 1–12. <https://doi.org/10.35138/organum.v3i1.69>

- S.Si., A. S. (2019). Buku sakti HTML, CSS & javascript: Pemrograman web itu gampang. Anak Hebat Indonesia.
- Sabarudin, S. (2022). Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi Rekrutmen Berbasis Computer Based Testing (CBT) Dengan Menggunakan Codeigniter. *Jurnal Ilmu Komputer*, 13(2), 34-45.
- Sadi, S., Nursubiyantoro, E., Astanti, Y. D., Ismianti, I., Wibowo, A. W. A., & Mastrisiswadi, H. (2021). Usability Evaluation of Scientific Journal Websites using the System Usability Scale (Case Study of the OPSI Journal Website). *RSF Conference Series: Engineering and Technology*, 1(1), 378–387. <https://doi.org/10.31098/cset.v1i1.401>
- Salamah, I., Lindawati, L., Fadhli, M., & Kusumanto, R. (2020b). EVALUASI PENGUKURAN WEBSITE LEARNING MANAGEMENT SYSTEM POLSRI DENGAN METODE WEBQUAL 4.0. *Jurnal Digit*, 10(1), 1. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i1.151>
- Saputra, A. (2019). Penerapan Usability pada Aplikasi PENTAS Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *JTIM: Jurnal Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 1(3), 206–212. <https://doi.org/10.35746/jtim.v1i3.50>
- Saputra, L. V. A., Muhammad Yusril Helmi Setyawan, Mohamad Harry Khomas. (2020b). Memahami Metode Omax dan Promethee pada Sistem Pendukung Keputusan. CV. Kreatif Industri Nusantara.
- Saputra, R. E., Zulhalim, Z., Ibrahim, I., Waluyo, S., & Rini, A. S. (2021). Perancangan Aplikasi Student Get Student Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel Pada Stie & Stmik Jayakarta. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1(3), 196-207.
- Sari, I. P., Jannah, A., Meuraxa, A. M., Syahfitri, A., & Omar, R. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penginputan Database Mahasiswa Berbasis Web. *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, 1(2), 106-110.
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal*

- Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55.
<https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131>
- Setiawan, D. (2017). Buku sakti pemrograman web: HTML, CSS, PHP, mysql & javascript. Anak Hebat Indonesia.
- Subiyakto, A., Rahmi, Y., Kumaladewi, N., Huda, M. Q., Hasanati, N., & Haryanto, T. (2021). Investigating quality of institutional repository website design using usability testing framework. THE 2ND SCIENCE AND MATHEMATICS INTERNATIONAL CONFERENCE (SMIC 2020): Transforming Research and Education of Science and Mathematics in the Digital Age. <http://dx.doi.org/10.1063/5.0041677>
- Supardianto, S., & Tampubolon, A. B. (2020). Penerapan UCD (User Centered Design) Pada Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset TI Berbasis Web di Bid TIK Kepolisian Daerah Kepulauan Riau. *Journal of Applied Informatics and Computing*, 4(1), 74–83.
<https://doi.org/10.30871/jaic.v4i1.2108>
- Swarjana, I. K., & SKM, M. (2022). *Populasi-sampel, teknik sampling & bias dalam penelitian*. Penerbit Andi.
- Syaadah, R., Ary, M. H. A. A., Silitonga, N., & Rangkuty, S. F. (2022). Pendidikan formal, Pendidikan non formal Dan Pendidikan informal. *PEMA (Jurnal pendidikan dan Pengabdian kepada Masyarakat)*, 2(2), 125-131.
- Wahyudi, I. H. (2019). Repositori Institusi : Hak Cipta dan Peran Pustakawan. *LIBRARIA: Jurnal Perpustakaan*, 7(1), 77.
<https://doi.org/10.21043/libraria.v7i1.5453>
- Wulandari, N., & Wahyudi, D. (2022). Pengaruh Pengetahuan Perpajakan, Sanksi Pajak, Kesadaran Wajib Pajak, dan Kualitas Pelayanan Pajak terhadap Kepatuhan Wajib Pajak dalam Membayar Pajak Bumi dan Bangunan di Desa Mranggen Kabupaten Demak. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(2), 14853-14870.
- Yulia, R., Candra, R. M., Irsyad, M., Darmizal, T. (2022). UI/UX Redesign of INHIL Dukcapil Application Using the Design Thinking Method. *Jurnal INFOKUM*, 10(5), 481-488