



**ANALISIS DAN REDESIGN UI/UX WEBSITE REPOSITORY UPNVJ PADA ROLE  
MAHASISWA DENGAN METODE DESIGN THINKING**

**SKRIPSI**

**MARIA JEVANI**

**2010512094**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA  
2024**



**ANALISIS DAN REDESIGN UI/UX WEBSITE REPOSITORY UPNVJ PADA ROLE  
MAHASISWA DENGAN METODE DESIGN THINKING**

**SKRIPSI**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**

**MARIA JEVANI**

**2010512094**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA  
2024**

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Maria Jevani

NIM : 2010512094

Program Studi : S1-Sistem Informasi

Judul : Analisis Dan *Redesign UI/UX Website Repository UPNVJ Pada Role Mahasiswa Dengan Metode Design Thinking*

Tanggal : 08 Juli 2024

Bilamana di kemudian ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 08 Juli 2024

Yang Menyatakan,



(Maria Jevani)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI  
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta, saya yang menandatangani pernyataan ini:

Nama : Maria Jevani

NIM : 2010512094

Program Studi : S1 Sistem Informasi

Fakultas : Ilmu Komputer

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**ANALISIS DAN REDESIGN UI/UX WEBSITE REPOSITORY UPNVJ PADA ROLE  
MAHASISWA DENGAN METODE DESIGN THINKING**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 08 Juli 2024

Yang Menyatakan,



(Maria Jevani)

## LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh

Nama : Maria Jevani

NIM : 2010512094

Program Studi : S1 – Sistem Informasi

Judul : Analisis Dan *Redesign UI/UX Website Repository UPNVJ Pada Role Mahasiswa Dengan Metode Design Thinking*

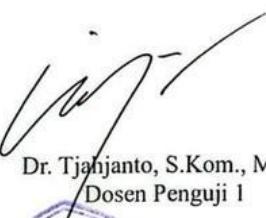
Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom., M.Sc.  
Dosen Pembimbing 1



Ati Zaidiah, S.Kom., MTI.  
Dosen Pembimbing 2



Dr. Tjahjanto, S.Kom., M.M.  
Dosen Penguji 1



Sarika, S.Kom., M.Kom.  
Dosen Penguji 2



Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM  
Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Anita Muliawati, S.Kom., MTI.  
Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 02 Juli 2024

# **ANALISIS DAN REDESIGN UI/UX WEBSITE REPOSITORY UPNVJ PADA ROLE MAHASISWA DENGAN METODE DESIGN THINKING**

**Maria Jevani**

## **ABSTRAK**

Perkembangan teknologi dan informasi di era Revolusi Industri 4.0 sudah sangat pesat. Saat ini, setiap bidang kehidupan telah memanfaatkan Teknologi Informasi (TI), termasuk bidang pendidikan, seperti di Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta (UPNVJ). Salah satu contohnya adalah *website repository* UPNVJ yang digunakan mahasiswa untuk mencari referensi dan mempublikasi hasil penelitian. Namun, berdasarkan wawancara dengan pengguna, ditemukan beberapa keluhan, seperti kebingungan ketika melakukan pencarian, *login*, dan publikasi. Pengguna juga merasa tampilan dan tata letak *website* ini kurang menarik dan kurang *user friendly*. Hal ini didukung oleh hasil survei *System Usability Scale* (SUS) yang menunjukkan skor dibawah rata-rata yaitu 42,23. Oleh karena itu, penulis memutuskan untuk melakukan *redesign* menggunakan metode *design thinking* dengan tujuan untuk mengatasi permasalahan yang dialami oleh pengguna dan meningkatkan tingkat *usability* dari *website repository* UPNVJ. Setelah melakukan *redesign*, peneliti melakukan pengujian kembali dengan metode SUS. Hasil pengujian menunjukkan bahwa terjadi peningkatan penilaian menjadi 80,85 dengan kenaikan sebesar 91%. Dengan demikian, proses *redesign* ini telah memberikan dampak positif bagi pengguna dan menjadi solusi dari permasalahan yang ada.

**Kata Kunci:** *Repository, Website, Redesign, System Usability Scale (SUS), Design Thinking*

# **ANALYSIS AND REDESIGN UI/UX WEBSITE REPOSITORY UPNVJ ON THE ROLE OF STUDENTS WITH DESIGN THINKING METHOD**

**Maria Jevani**

## **ABSTRACT**

*The development of technology and information in the era of the Industrial Revolution 4.0 has been very rapid. Currently, every field of life has utilized Information Technology (IT), including the field of education, such as at Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta (UPNVJ). One example is the UPNVJ repository website which is used by students to find references and publish research results. However, based on interviews with users, several complaints were found, such as confusion when searching, logging in, and publishing. Users also feel that the appearance and layout of this website is less attractive and less user friendly. This is supported by the System Usability Scale (SUS) survey results which show a score below the average of 42.23. Therefore, the author decided to redesign using the design thinking method with the aim of overcoming the problems experienced by users and increasing the level of usability of the UPNVJ repository website. After redesigning, the researcher conducted a test again using the SUS method. The test results showed that there was an increase in the assessment to 80.85 with an increase of 91%. Thus, this redesign process has had a positive impact on users and is a solution to existing problems.*

**Keywords:** Repository, Website, Redesign, System Usability Scale (SUS), Design Thinking

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan atas kehadiran Tuhan Yesus Yang Maha Esa karena dengan berkat kasihnya, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Analisis dan *Redesign UI/UX Website Repository UPNVJ* dengan Metode *Design Thinking*” dengan baik. Dalam rangka penyusunan penulisan tugas akhir ini, sering kali penulis menemukan kesulitan dan kendala. Namun, berkat doa, dukungan, semangat, dan motivasi dari berbagai pihak, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yesus Yang Maha Esa, yang telah memberikan berkat kasih dan rahmat kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Ibu Anita Muliawati, S.Kom.,MTI., selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi.
4. Ibu Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom., M.Sc., selaku Dosen Pembimbing Pertama Tugas Akhir.
5. Ibu Ati Zaidiah, S.Kom., MTI. sekalu Dosen Pembimbing Kedua Tugas Akhir.
6. Mama dan cici penulis yang selalu mendoakan, memberikan dukungan, ketenangan, semangat, dan motivasi bahwa penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Gregorius Putra Agung yang selalu mendoakan, memberikan dukungan, bantuan, ketenangan, semangat, dan motivasi bahwa penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
8. Bobby Rafael yang telah memberikan masukkan dan pengetahuan kepada penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
9. Sahabat dan teman-teman kuliah penulis yang selalu memberikan masukkan, dukungan, dan semangat bahwa penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
10. Temen-temen KMK UPNVJ yang telah memberikan dukungan, bantuan, dan semangat bahwa penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
11. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang selalu memberikan dukungannya.

Semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi semua. Kemudian, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan di tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis sangat terbuka dengan kritik dan saran yang membangun.

Jakarta, 11 Juli 2024



(Maria Jevani)

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1.    Latar Belakang .....	1
1.2.    Rumusan Masalah .....	4
1.3.    Tujuan Penelitian.....	4
1.4.    Manfaat Penelitian.....	5
1.5.    Ruang Lingkup Penelitian.....	5
1.6.    Luaran yang Diharapkan .....	5
1.7.    Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. <i>Repository</i> .....	7
2.2. <i>Website</i> .....	7
2.3. <i>Redesign</i> .....	8
2.4. <i>Figma</i> .....	9
2.5. <i>HTML</i> .....	10
2.6. <i>CSS</i> .....	10
2.7. <i>Bootstrap</i> .....	11
2.8. <i>JavaScript</i> .....	11
2.9. <i>Visual Studio Code</i> .....	12
2.10. <i>XAMPP</i> .....	13
2.11. <i>User Interface</i> .....	13
2.12. <i>User Experience</i> .....	14
2.13. <i>Design Thinking</i> .....	14

2.14.	<i>Usability</i> .....	16
2.15.	<i>System Usability Scale</i> .....	18
2.16.	<i>Sampling</i> .....	20
2.17.	Penelitian Terdahulu .....	21
	BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	29
3.1.	Alur Penelitian.....	29
3.2.	Tahapan Penelitian .....	30
3.3.	Alat Bantu yang Digunakan dalam Penelitian .....	33
3.4.	Waktu dan Tempat Penelitian .....	34
3.5.	Jadwal Penelitian.....	34
	BAB IV PEMBAHASAN.....	37
4.1	Analisis Sistem Berjalan .....	37
4.1.1	Proses Bisnis <i>Website Repository</i> UPNVJ .....	37
4.1.2	Identifikasi Aktor.....	38
4.1.3	Tampilan <i>Website</i> Saat Ini .....	39
4.2	Pengujian Sistem Berjalan .....	55
4.3	Evaluasi Sistem Berjalan.....	58
4.3.1	Analisis Penyebaran Kuesioner .....	58
4.3.2	Hasil Perhitungan Kuesioner SUS Sistem Berjalan .....	60
4.4	<i>Empathize</i> .....	61
4.4.1	Metode Wawancara .....	61
4.4.2	Narasumber.....	64
4.5	<i>Define</i> .....	65
4.5.1	<i>Affinity Diagram</i> .....	65
4.5.2	<i>How Might We</i> (HMW) .....	68
4.5.3	<i>User Persona</i> .....	73
4.5.4	<i>User Journey Map</i> .....	74
4.6	<i>Ideate</i> .....	75
4.6.1	Daftar Fitur .....	76
4.6.2	Matriks <i>Effort-Impact</i> .....	77
4.6.3	<i>Information Architecture</i> (IA) .....	78
4.6.4	<i>User Flow</i> .....	79
4.6.4.1	<i>User Flow Login</i> .....	80
4.6.4.2	<i>User Flow Pencarian</i> .....	81
4.6.4.3	<i>User Flow Browse by Divisions</i> .....	83

4.6.4.4	<i>User Flow Browse by Authors</i> .....	85
4.6.4.5	<i>User Flow Browse by Subjects</i> .....	87
4.6.4.6	<i>User Flow Browse by Years</i> .....	88
4.6.4.7	<i>User Flow Most Search</i> .....	89
4.6.4.8	<i>User Flow Manage Deposit</i> .....	91
4.6.4.9	<i>User Flow Edit Profile</i> .....	94
4.6.4.10	<i>User Flow Saved Searches</i> .....	95
4.6.4.11	<i>User Flow History Repository</i> .....	96
4.6.4.12	<i>User Flow Logout</i> .....	96
4.7	<i>Prototype</i> .....	97
4.7.1	<i>Low-Fidelity Design</i> .....	98
4.7.2	<i>Design System</i> .....	125
4.7.2.1	<i>Color Palette</i> .....	126
4.7.2.2	<i>Typography</i> .....	126
4.7.3	<i>High-Fidelity Design</i> .....	127
4.7.4	<i>Prototype High-Fidelity Design</i> .....	152
4.8	<i>Test</i> .....	152
4.8.1	Hasil Wawancara Setelah <i>Redesign</i> .....	153
4.8.2	Hasil Perhitungan Kuesioner SUS Setelah <i>Redesign</i> .....	154
4.8.3	Perbandingan Hasil Skor <i>System Usability Scale</i> (SUS).....	155
4.8.4	Implementasi <i>Prototype</i> .....	168
BAB V	PENUTUP .....	184
5.1	Kesimpulan.....	184
5.2	Saran.....	185
DAFTAR PUSTAKA	.....	187
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	.....	192
LAMPIRAN	.....	193

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Pernyataan Survei SUS.....	19
Tabel 2.2 Penelitian Terdahulu.....	22
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian .....	35
Tabel 4.1 Identifikasi Aktor.....	39
Tabel 4.2 Pernyataan Survei SUS.....	57
Tabel 4.3 Hasil Perhitungan Skor SUS Sistem Berjalan .....	60
Tabel 4.4 Pertanyaan Wawancara .....	62
Tabel 4.5 <i>Behaviour</i> Pengguna.....	66
Tabel 4.6 <i>Issues</i> Pengguna.....	67
Tabel 4.7 <i>Needs</i> Pengguna.....	67
Tabel 4.8 <i>Opportunity</i> Pengguna.....	68
Tabel 4.9 <i>How Might We</i> (HMW) .....	69
Tabel 4.10 Daftar Fitur .....	76
Tabel 4.11 Hasil Perhitungan Kuesioner SUS Setelah <i>Redesign</i> .....	154
Tabel 4.12 Perbandingan Hasil Skor SUS .....	155
Tabel 4.13 Perbandingan <i>Design Website</i> Sebelum dan Sesudah <i>Redesign</i> .....	157

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Design Thinking.....	15
Gambar 2.2 Rentang nilai rata-rata skor SUS berdasarkan nilai <i>adjective ratings, acceptability scores, dan grading scales</i> .....	20
Gambar 3.1 Alur penelitian .....	29
Gambar 4.1 Halaman Utama .....	40
Gambar 4.2 Halaman <i>Login</i> .....	41
Gambar 4.3 Halaman <i>Latest Additions</i> .....	41
Gambar 4.4 Fitur <i>Search</i> .....	42
Gambar 4.5 Halaman <i>Search Bar</i> .....	42
Gambar 4.6 Halaman <i>Advanced Search</i> .....	43
Gambar 4.7 Halaman <i>Simple Search</i> .....	43
Gambar 4.8 Halaman <i>Simple Search</i> .....	44
Gambar 4.9 Halaman <i>Browse by Years</i> .....	44
Gambar 4.10 Halaman <i>Browse by Subject</i> .....	45
Gambar 4.11 Halaman <i>Browse by Division</i> .....	45
Gambar 4.12 Halaman <i>Browse by Author</i> .....	46
Gambar 4.13 Halaman <i>About</i> .....	46
Gambar 4.14 Halaman <i>Policies</i> .....	47
Gambar 4.15 Halaman <i>Help</i> .....	48
Gambar 4.16 Halaman <i>Manage Deposit</i> .....	48
Gambar 4.17 Halaman <i>Type Manage Deposit</i> .....	49
Gambar 4.18 Halaman <i>Upload Manage Deposit</i> .....	50
Gambar 4.19 Halaman <i>Details Manage Deposit</i> .....	50
Gambar 4.20 Halaman <i>Subjects Manage Deposit</i> .....	51
Gambar 4.21 Halaman <i>Custom Manage Deposit</i> .....	51

Gambar 4.22 Halaman <i>Deposit Manage Deposit</i> .....	52
Gambar 4.23 Halaman <i>Profile</i> .....	52
Gambar 4.24 Halaman <i>History</i> .....	53
Gambar 4.25 Halaman <i>Edit Profile</i> .....	53
Gambar 4.26 Halaman <i>Saved Searches</i> .....	54
Gambar 4.27 Halaman Hasil Pencarian.....	54
Gambar 4.28 Halaman Detail Penelitian (1) .....	55
Gambar 4.29 Halaman Detail Penelitian (2) .....	55
Gambar 4.30 Data Analisis Status Responden .....	59
Gambar 4.31 Data Analisis Angkatan Responden .....	59
Gambar 4.32 Data Analisis Fakultas Responden .....	60
Gambar 4.33 <i>User Persona</i> .....	73
Gambar 4.34 <i>User Journey Map</i> .....	74
Gambar 4.35 Matriks <i>Effort Impact</i> .....	77
Gambar 4.36 <i>Information Architecture</i> (IA) .....	79
Gambar 4.37 <i>User Flow Login</i> .....	80
Gambar 4.38 <i>User Flow</i> Pencarian.....	81
Gambar 4.39 <i>User Flow Browse by Divisions</i> .....	84
Gambar 4.40 <i>User Flow Browse by Authors</i> .....	85
Gambar 4.41 <i>User Flow Browse by Subjects</i> .....	87
Gambar 4.42 <i>User Flow Browse by Years</i> .....	88
Gambar 4.43 <i>User Flow Most Search</i> .....	90
Gambar 4.44 <i>User Flow Manage Deposit</i> .....	91
Gambar 4.45 <i>User Flow Edit Profile</i> .....	94
Gambar 4.46 <i>User Flow Saved Searches</i> .....	95
Gambar 4.47 <i>User Flow History Repository</i> .....	96
Gambar 4.48 <i>User Flow Logout</i> .....	97

Gambar 4.49 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman <i>Login</i> .....	99
Gambar 4.50 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman <i>Login – Pop Up</i> .....	100
Gambar 4.51 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman Beranda.....	101
Gambar 4.52 <i>Low-Fidelity Design</i> <i>Pop Up Search by Keywoards</i> .....	102
Gambar 4.53 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman Hasil Pencarian.....	103
Gambar 4.54 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman Detail Penelitian .....	105
Gambar 4.55 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman <i>Advanced Search</i> .....	106
Gambar 4.56 <i>Low-Fidelity Design</i> <i>Latest Additons</i> .....	107
Gambar 4.57 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman <i>Most Search</i> .....	108
Gambar 4.58 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman <i>Browse</i> .....	109
Gambar 4.59 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman <i>Browse by Divisions</i> .....	110
Gambar 4.60 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman Fakultas .....	111
Gambar 4.61 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman <i>Manage Deposit</i> (1).....	112
Gambar 4.62 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman <i>Manage Deposit</i> (2).....	112
Gambar 4.63 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman <i>Upload Manage Deposit</i> .....	114
Gambar 4.64 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman <i>Detail Manage Deposit</i> .....	115
Gambar 4.65 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman <i>Subject Manage Deposit</i> .....	117
Gambar 4.66 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman <i>Custom Manage Deposit</i> .....	118
Gambar 4.67 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman <i>Deposit Manage Deposit</i> .....	119
Gambar 4.68 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman <i>About</i> .....	120
Gambar 4.69 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman <i>Help</i> .....	121
Gambar 4.70 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman <i>Profile</i> .....	122
Gambar 4.71 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman <i>Edit Profile</i> .....	123
Gambar 4.72 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman <i>Saved Searches</i> .....	124
Gambar 4.73 <i>Low-Fidelity Design</i> Halaman <i>History</i> .....	125
Gambar 4.74 <i>Color Palette</i> .....	126
Gambar 4.75 <i>Typography</i> .....	126

Gambar 4.76 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman <i>Login</i> .....	128
Gambar 4.77 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman <i>Login – Pop Up</i> .....	129
Gambar 4.78 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman Beranda .....	130
Gambar 4.79 <i>High-Fidelity Design</i> <i>Pop Up Search by Keywoards</i> .....	130
Gambar 4.80 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman Hasil Pencarian.....	132
Gambar 4.81 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman Detail Penelitian .....	133
Gambar 4.82 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman <i>Advanced Search</i> .....	134
Gambar 4.83 <i>High-Fidelity Design</i> <i>Latest Additons</i> .....	135
Gambar 4.84 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman <i>Most Search</i> .....	136
Gambar 4.85 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman <i>Browse</i> .....	137
Gambar 4.86 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman <i>Browse by Divisions</i> .....	138
Gambar 4.87 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman Fakultas .....	139
Gambar 4.88 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman <i>Manage Deposit</i> (1).....	140
Gambar 4.89 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman <i>Manage Deposit</i> (2).....	140
Gambar 4.90 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman <i>Upload Manage Deposit</i> .....	141
Gambar 4.91 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman <i>Detail Manage Deposit</i> .....	143
Gambar 4.92 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman <i>Subject Manage Deposit</i> .....	144
Gambar 4.93 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman <i>Custom Manage Deposit</i> .....	145
Gambar 4.94 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman <i>Deposit Manage Deposit</i> .....	146
Gambar 4.95 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman <i>About</i> .....	147
Gambar 4.96 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman <i>Help</i> .....	148
Gambar 4.97 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman <i>Profile</i> .....	149
Gambar 4.98 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman <i>Edit Profile</i> .....	150
Gambar 4.99 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman <i>Saved Searches</i> .....	151
Gambar 4.100 <i>High-Fidelity Design</i> Halaman <i>History</i> .....	152
Gambar 4.101 <i>Front End</i> Halaman <i>Login</i> .....	170
Gambar 4.102 <i>Front End</i> Halaman Beranda (1) .....	170

Gambar 4.103 <i>Front End</i> Halaman Beranda (2) .....	171
Gambar 4.104 <i>Front End</i> Halaman Beranda (3) .....	171
Gambar 4.105 <i>Front End</i> Halaman Hasil Pencarian (1) .....	172
Gambar 4.106 <i>Front End</i> Halaman Hasil Pencarian (2) .....	172
Gambar 4.107 <i>Front End</i> Halaman Daftar Penelitian .....	173
Gambar 4.108 <i>Front End</i> Halaman <i>Browse</i> (1).....	173
Gambar 4.109 <i>Front End</i> Halaman <i>Browse</i> (2).....	174
Gambar 4.110 <i>Front End</i> Halaman <i>Browse by Divisions</i> (1).....	174
Gambar 4.111 <i>Front End</i> Halaman <i>Browse by Divisions</i> (2).....	175
Gambar 4.112 <i>Front End</i> Halaman Fakultas (1) .....	175
Gambar 4.113 <i>Front End</i> Halaman Fakultas (2) .....	176
Gambar 4.114 <i>Front End</i> Halaman <i>Manage Deposit</i> (1) .....	176
Gambar 4.115 <i>Front End</i> Halaman <i>Manage Deposit</i> (2) .....	177
Gambar 4.116 <i>Front End</i> Halaman <i>Manage Deposit</i> (3) .....	177
Gambar 4.117 <i>Front End</i> Halaman <i>Manage Deposit</i> (4) .....	177
Gambar 4.118 <i>Front End</i> Halaman <i>Upload Manage Deposit</i> (1) .....	178
Gambar 4.119 <i>Front End</i> Halaman <i>Upload Manage Deposit</i> (2) .....	178
Gambar 4.120 <i>Front End</i> Halaman <i>Upload Manage Deposit</i> (3) .....	179
Gambar 4.121 <i>Front End</i> Halaman <i>Detail Manage Deposit</i> (1) .....	179
Gambar 4.122 <i>Front End</i> Halaman <i>Detail Manage Deposit</i> (2) .....	180
Gambar 4.123 <i>Front End</i> Halaman <i>Subject Manage Deposit</i> (1) .....	180
Gambar 4.124 <i>Front End</i> Halaman <i>Subject Manage Deposit</i> (2) .....	181
Gambar 4.125 <i>Front End</i> Halaman <i>Custom Manage Deposit</i> (1).....	181
Gambar 4.126 <i>Front End</i> Halaman <i>Custom Manage Deposit</i> (2).....	182
Gambar 4.127 <i>Front End</i> Halaman <i>Deposit Manage Deposit</i> (1).....	182
Gambar 4.128 <i>Front End</i> Halaman <i>Deposit Manage Deposit</i> (2).....	183
Gambar 4.129 Front End Halaman Deposit Manage Deposit (3) .....	183

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Kuesioner SUS .....	193
Lampiran 2. Hasil Evaluasi Penilaian SUS Pada Sistem Berjalan .....	197
Lampiran 3. Hasil Wawancara Dengan Mahasiswa Aktif UPNVJ Sebelum Redesign .	207
Lampiran 4. Hasil Wawancara Dengan Mahasiswa Aktif UPNVJ Sebelum Redesign .	216
Lampiran 5. Hasil Wawancara Dengan Alumni UPNVJ Sebelum Redesign .....	221
Lampiran 6. Hasil Wawancara Dengan Mahasiswa Aktif UPNVJ Sebelum Redesign .	226
Lampiran 7. Hasil Wawancara Dengan Mahasiswa Aktif UPNVJ Sebelum Redesign .	232
Lampiran 8. Hasil Evaluasi Penilaian SUS Setelah Redesign.....	240
Lampiran 9 Hasil Usability Testing Dengan Mahasiswa Aktif UPNVJ Setelah Redesign .....	250
Lampiran 10. Hasil Usability Testing Dengan Mahasiswa Aktif UPNVJ Setelah Redesign .....	256
Lampiran 11. Hasil Usability Testing Dengan Mahasiswa Aktif UPNVJ Setelah Redesign .....	264
Lampiran 12. Hasil Usability Testing Dengan Alumni UPNVJ Setelah Redesign.....	270
Lampiran 13. Hasil Usability Testing Dengan Alumni UPNVJ Setelah Redesign.....	278
Lampiran 14. Kuesioner Studi Kelayakan Pihak Perpustakaan .....	288
Lampiran 15. Kuesioner Studi Kelayakan Mahasiswa .....	289
Lampiran 16. Affinity Diagram.....	290
Lampiran 17. Link Prototype Redesign.....	290
Lampiran 18. Source Code .....	290
Lampiran 19. Hasil Turnitin .....	292