

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian yang telah dilakukan pada implementasi *augmented reality* pada aplikasi edukasi *Benign Prostatic Hyperplasia* berbasis *mobile*, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Meskipun aplikasi telah dilengkapi dengan fitur-fitur untuk mempermudah penggunaan dan memuat konten edukatif tentang BPH, pengguna aplikasi belum sepenuhnya memahami tentang penyakit BPH. Dengan menambahkan parameter uji pengetahuan pada aplikasi, pengguna dapat diuji langsung pemahamannya setelah berinteraksi dengan konten edukatif, sehingga aplikasi berhasil mengedukasi mereka secara lebih efektif tentang penyakit BPH.
2. Implementasi *Augmented Reality* (AR) *markerless* menghadapi tantangan teknis dan keterbatasan perangkat *mobile*, yang dapat diatasi dengan membuat aplikasi AR dengan cara yang tepat dan efisien, sehingga menghasilkan aplikasi edukasi kesehatan yang lebih interaktif dan mudah dipahami dengan visualisasi 3D langsung di perangkat *mobile*.

#### 5.2. Saran

Aplikasi Edukasi *Benign Prostatic Hyperplasia* dengan teknologi *augmented reality* masih membutuhkan pengembangan yang lebih baik diantaranya adalah:

1. Setelah peluncuran, pertimbangkan untuk terus mengembangkan aplikasi dengan fitur-fitur tambahan dan pembaruan konten untuk menjaga info terbaru dan relevansinya dalam bidang kesehatan.
2. Optimasi lebih lanjut terhadap perangkat yang tidak memadai ditujukan agar dapat mencapai performa aplikasi yang lebih baik.
3. Aplikasi dapat dipublikasikan secara luas untuk pengguna, seperti di Google Play Store atau App Store.