

**PENERAPAN *TFLITE LIBRARY FLUTTER* DALAM MEMBACA  
MODEL PENDETEKSI MAKANAN CEPAT SAJI UNTUK  
RANCANG BANGUN APLIKASI PENDETEKSI KALORI  
MAKANAN CEPAT SAJI BERBASIS ANDROID  
MENGUNAKAN ALGORITMA *BCRYPT ENCRYPTION*  
DENGAN METODE *EXTREME PROGRAMMING*.**

**DAFFA RASYID NAUFAN**

**ABSTRAK**

Saat ini, sebagian masyarakat lebih menyukai makanan siap saji. Kebiasaan masyarakat telah berubah ke kehidupan serba mewah dan berlebihan, sehingga menyebabkan mereka memiliki pola hidup yang lebih konsumtif. Hal itu menyebabkan masyarakat lebih memilih makanan siap saji daripada makanan rumahan. Makanan siap saji yang dikonsumsi secara berlebihan dapat mengakibatkan penumpukan lemak dan peningkatan berat badan pada tingkat tertentu. Solusi yang bisa dilakukan dari masalah tersebut adalah mengontrol jumlah kalori yang akan dikonsumsi. Maka dari itu, penulis melakukan penelitian rancang bangun aplikasi pendeteksi kalori makanan siap saji agar masyarakat dapat dengan mudah menghitung jumlah kalori makanan siap saji yang akan dikonsumsi. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan *extreme programming* dengan menggunakan *framework flutter* dalam pengembangan aplikasi *android*. Penelitian ini menghasilkan aplikasi *android* yang dapat digunakan pada perangkat android masyarakat yang menunjukkan hasil deteksi dari kalori makanan cepat saji seperti *fried chicken*, kentang goreng, *sandwich*, dan sebagainya.

**Kata Kunci:** Makanan Siap Saji, Flutter, Android, Extreme Programming

**APPLICATION OF TFLITE LIBRARY FLUTTER IN READING  
FAST FOOD DETECTION MODEL FOR THE DESIGN OF  
ANDROID-BASED FAST FOOD CALORIE DETECTION  
APPLICATION USING BCRYPT ENCRYPTION ALGORITHM  
WITH EXTREME PROGRAMMING METHOD.**

**DAFFA RASYID NAUFAN**

**ABSTRACT**

Nowadays, some people prefer fast food. People's habits have changed to a life of luxury and excess, causing them to have a more consumptive lifestyle. This causes people to prefer fast food over home-cooked meals. Fast food consumed in excess can result in fat accumulation and weight gain to a certain degree. A possible solution to the problem is to control the number of calories to be consumed. Therefore, the author conducted research on the design of a fast food calorie detection application so that people can easily calculate the number of calories of fast food to be consumed. This research uses the extreme programming development method using the flutter framework in developing android applications. This research produces android applications that can be used on people's android devices that show the detection results of fast food calories such as fried chicken, french fries, sandwiches, and so on.

**Keywords:** Fast Food, Flutter, Android, Extreme Programming