

**SKRIPSI**

**MENGUKUR TINGKAT KESADARAN SELEBGRAM AKAN  
KEJAHATAN HACKING MENGGUNAKAN METODE PHISHING  
(STUDI KASUS: AGENCY RKB INFLUENCER)**



**FEBRIANI JATI NAWANGSIH**

**2010511012**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA**

**2024**

## **PERNYATAAN ORISINALITAS**

Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Febriani Jati Nawangsih

NIM : 2010511012

Tanggal : 4 Juli 2024

Bilamana dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 4 Juli 2024

Yang menyatakan,



(Febriani Jati Nawangsih)

## PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMI

---

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Febriani Jati Nawangsih

NIM : 2010511012

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Informatika

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

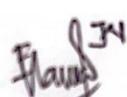
***MENGUKUR TINGKAT KESADARAN SELEBGRAM AKAN KEJAHATAN HACKING MENGGUNAKAN METODE PHISHING (STUDI KASUS: AGENCY RKB INFLUENCER)***

Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian Pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 4 Juli 2024

Yang menyatakan,



(Febriani Jati Nawangsih)

## LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Febriani Jati Nawangsih  
NIM : 2010511012  
Program Studi : S-1 Informatika  
Judul Skripsi/TA : Mengukur Tingkat Kesadaran Selebgram Akan Kejahatan *Hacking* Menggunakan Metode *Phising*  
(Studi Kasus : Agency RKB Influencer)

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Pengaji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



Bayu Hananto, S.Kom.,M.Kom

Pengaji 1



Hamonangan Kinantan Prabu, S.T., M.T.

Pengaji 2



Henki Bayu Setia, S.Kom., M.TI.

Dosen Pembimbing I

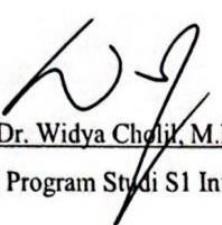


Muhammad Panji Muslim.,S.Pd., M.Kom.

Dosen Pembimbing II



Ditetapkan di : Jakarta  
Tanggal Persetujuan : 4 Juli 2024



Dr. Widya Cholij, M.I.T

Kepala Program Studi S1 Informatika

**MENGUKUR TINGKAT KESADARAN SELEBGRAM AKAN  
KEJAHATAN HACKING MENGGUNAKAN METODE PHISHING  
(STUDI KASUS: AGENCY RKB INFLUENCER)**

Febriani Jati Nawangsih

**ABSTRAK**

Selebritas Instagram atau yang biasa dikenal dengan istilah “Selebgram” adalah individu atau pengguna Instagram yang telah membangun reputasi hebat dan memiliki banyak pengikut di platform Instagram. Namun saat ini kejahatan siber berkembang pesat dan terus menimbulkan ancaman serius bagi para selebgram. Phishing merupakan salah satu cara *hacking* yang paling sering terjadi. Kurangnya edukasi dan pengalaman membuat selebgram menjadi target mudah penjahat siber. Tujuan utama dari penelitian ini adalah untuk menilai tingkat kesadaran selebgram serta meningkatkan kesadaran akan bahaya *link phishing*. Metode penelitian yang digunakan adalah dengan membuat situs web *phishing* palsu yang disebarluaskan menggunakan algoritma *Punycode* dan kode unik. Setelah itu, dilakukan penyuluhan terkait penggunaan VirusTotal, sebuah alat yang dapat membantu selebgram menghindari *link phishing*. Penyebaran *link phishing* dilakukan dua kali yakni pertama sebelum penyuluhan dengan hasil klasifikasi kesadaran sedang dengan persentase 41%, dan kedua setelah penyuluhan dengan penurunan kesadaran sebesar 5.376%. Dampak dari penelitian ini diukur melalui kuesioner yang menunjukkan dampak material sebesar 54,6% dan dampak nonmaterial sebesar 29,7%. Solusi yang diusulkan dari penelitian ini adalah dengan melakukan penyuluhan yang efektif untuk meningkatkan kesadaran selebgram

**Kata Kunci :** phishing, Selebgram, Kesadaran, VirusTotal, SSL, Siber

**MEASURING CELEBGRAMS' LEVEL OF AWARENESS OF HACKING  
CRIMES USING PHISHING METHODS  
(CASE STUDY: AGENCY RKB INFLUENCER)**

Febriani Jati Nawangsih

**ABSTRACT**

*Instagram celebrities or commonly known as “celebgram” are individuals or Instagram users who have built a great reputation and have many followers on the Instagram platform. However, currently Cyber Crime is growing rapidly and continues to pose a serious threat to Instagram celebrities. Phishing is one of the most common hacking methods. Lack of education and experience makes Instagram celebrities easy targets for cybercriminals. The main aim of this research is to assess the level of awareness of Instagram celebrities and increase awareness of the dangers of phishing links. The research method used is to create a fake phishing website which is distributed using a Punycode algorithm with unicode. After that, counseling was carried out regarding the use of VirusTotal, a tool that can help program celebrities avoid phishing links. The distribution of phishing links was carried out twice, namely first before counseling with the results of a moderate awareness classification with a percentage of 41%, and second after counseling with a decrease in awareness of 5,376%. The impact of this research was measured through a questionnaire which showed a material impact of 54.6% and a nonmaterial impact of 29.7%. The solution proposed from this research is to carry out effective outreach to increase awareness of Instagram celebrities*

**Keywords:** Phishing, Selebgram, Awareness, Total Virus, Punycode, Cyber

## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan Alhamdulillah segala puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penyusunan skripsi yang berjudul “Mengukur Tingkat Kesadaran Selebgram Akan Kejahatan Hacking Menggunakan Metode phishing (studi kasus : Agency RKB Influencer)” ini dapat diselesaikan guna memenuhi syarat kelulusan serta memperoleh gelar sarjana program studi Informatika di Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Perjalanan panjang telah dilalui dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, pada kesempatan ini patutlah kiranya penulis mengucapkan terima kasih kepada Bapak Henki Bayu Seta, S.Kom., MTI selaku dosen pembimbing 1 dan Bapak Muhammad Panji Muslim., S.Pd., M.Kom selaku dosen pembimbing 2 yang telah membantu serta memberikan bimbingan kepada penulis dalam melakukan penelitian ini.

Tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih kepada keluarga yang telah mendukung penuh proses pembuatan skripsi ini. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada Vionita Oktaviani dan Muhammad Fadhillah Akbar selaku teman kuliah yang sudah banyak membantu penulis dalam pembuatan skripsi ini, juga kepada Adisti Adya Rahma, Nuraini Putri Daryanti, dan Aditya Sagita yang selalu memberi semangat kepada penulis dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik, saran dari berbagai pihak untuk menjadi lebih baik. Selain itu penulis berharap agar penelitian ini bisa bermanfaat di kemudian hari.

Jakarta, 20 Juni 2024



Febriani Jati Nawangsih

NIM 2010511012

## DAFTAR ISI

|   |      |
|---|------|
| LEMBAR PENGESAHAN.....                            | ii   |
| ABSTRAK .....                                     | v    |
| KATA PENGANTAR.....                               | vii  |
| DAFTAR ISI.....                                   | viii |
| DAFTAR GAMBAR .....                               | xi   |
| DAFTAR TABEL .....                                | xii  |
| DAFTAR PERSAMAAN .....                            | xiii |
| BAB I .....                                       | 1    |
| PENDAHULUAN.....                                  | 1    |
| 1.2    Rumusan Masalah .....                      | 3    |
| 1.3    Tujuan Penelitian.....                     | 4    |
| 1.4    Manfaat Penelitian.....                    | 4    |
| 1.5    Batasan Masalah .....                      | 4    |
| BAB II.....                                       | 6    |
| LANDASAN TEORI .....                              | 6    |
| 2.1    Kejahatan .....                            | 6    |
| 2.1.1    Cyber Crime.....                         | 6    |
| 2.1.1.1    Hacking.....                           | 7    |
| 2.1.1.2    Phishing.....                          | 8    |
| 2.1.1.2.1    Whaling phishing .....               | 9    |
| 2.1.1.2.2    Smishing .....                       | 10   |
| 2.1.1.2.3    Voice phishing.....                  | 10   |
| 2.1.1.2.4    Pharming.....                        | 11   |
| 2.2    Dampak.....                                | 11   |
| 2.2.1    Material .....                           | 12   |
| 2.2.2    Non Material .....                       | 13   |
| 2.3    Media Sosial .....                         | 13   |
| 2.3.1    Instagram.....                           | 14   |
| 2.3.1.1    Selebritas Instagram (selebgram) ..... | 14   |
| 2.4    Kesadaran.....                             | 15   |
| 2.4.1    Tingkat Kesadaran Hacking .....          | 15   |
| 2.4.1.1    Klasifikasi Tingkat Kesadaran .....    | 15   |

|                             |  |    |
|-----------------------------|--|----|
| 2.4                         | PHP .....  | 17 |
| 2.4.1                       | <i>Punycode</i> .....                                | 17 |
| 2.4.1.1                     | Kode Unik .....                                      | 19 |
| 2.5                         | VirusTotal .....                                     | 20 |
| 2.6                         | Persentase Kesadaran Selebgram .....                 | 20 |
| 2.7                         | Penelitian Terdahulu.....                            | 21 |
| BAB III.....                |  | 24 |
| METODOLOGI PENELITIAN ..... |  | 24 |
| 3.1                         | Tempat dan Waktu Penelitian .....                    | 24 |
| 3.1.1                       | Tempat Penelitian.....                               | 24 |
| 3.1.2                       | Waktu Penelitian .....                               | 24 |
| 3.2                         | Alat Pendukung Penelitian .....                      | 24 |
| 3.3                         | Diagram Alir Penelitian.....                         | 25 |
| 3.3.1                       | Studi Literatur .....                                | 26 |
| 3.3.2                       | Identifikasi Masalah .....                           | 28 |
| 3.3.3                       | Persiapan dan Persetujuan.....                       | 29 |
| 3.3.4                       | Perencanaan.....                                     | 29 |
| 3.3.5                       | Implementasi .....                                   | 30 |
| 3.3.6                       | Analisa hasil .....                                  | 31 |
| 3.3.6.1                     | Analisa hasil sebelum penyuluhan .....               | 31 |
| 3.3.6.2                     | Analisa hasil sesudah penyuluhan.....                | 32 |
| 3.3.7                       | Kesimpulan dan Saran.....                            | 32 |
| 3.3.8                       | Jadwal Pelaksanaan .....                             | 33 |
| BAB IV .....                |  | 34 |
| HASIL DAN PEMBAHASAN .....  |  | 34 |
| 4.1                         | Persiapan dan Persetujuan .....                      | 34 |
| 4.2                         | Perencanaan .....                                    | 34 |
| 4.2.1                       | Pembuatan Algoritma <i>Punycode</i> .....            | 35 |
| 4.2.2.                      | Daftar Data <i>Username</i> Selebgram .....          | 38 |
| 4.3                         | Implementasi .....                                   | 38 |
| 4.4                         | Pengujian .....                                      | 40 |
| 4.4.1                       | Penyebaran Link Phishing.....                        | 40 |
| 4.4                         | Analisa Hasil .....                                  | 41 |
| 4.4.1                       | Hasil Sebaran Link phishing Sebelum Penyuluhan ..... | 41 |

|                            |   |    |
|----------------------------|---|----|
| 4.4.2                      | Hasil sebaran kuesioner.....                        | 43 |
| 4.4.3                      | Hasil Sebaran Link phishing Setelah Penyuluhan..... | 54 |
| 4.5                        | Intepretasi Data.....                               | 58 |
| BAB V .....                |   | 63 |
| KESIMPULAN DAN SARAN ..... |   | 63 |
| 5.1                        | Kesimpulan.....                                     | 63 |
| 5.2                        | Saran .....   | 64 |
| DAFTAR PUSTAKA .....       |   | 66 |
| LAMPIRAN .....             |   | 68 |

## **DAFTAR GAMBAR**

|             |  |    |
|-------------|--|----|
| Gambar 2.1  | Teknik <i>phishing</i> yang dilakukan kepada selebgram Tasya Kamila (Dwinanda, 2022) ..... | 8  |
| Gambar 2.2  | Modus Penyerangan Link <i>phishing</i> Pada Aplikasi Instagram (Sripoku.com) .....         | 9  |
| Gambar 2.3  | Contoh Serangan <i>Smishing</i> (PusatSSL, 2020).....                                      | 10 |
| Gambar 3.1  | Diagram Alir Penelitian.....   | 25 |
| Gambar 4.1  | Tampilan Codingan Algoritma.....   | 36 |
| Gambar 4.2  | Tampilan Codingan Algoritma pada Visual Studio Code .....                                  | 36 |
| Gambar 4.3  | Tampilan Database phpMyadmin.....  | 37 |
| Gambar 4.4  | Penyebaran Link phishing .....   | 40 |
| Gambar 4.5  | Daftar Jenis Kelamin .....   | 44 |
| Gambar 4.6  | Kelompok Umur .....  | 45 |
| Gambar 4.7  | kuesioner Pertanyaan Pertama.....  | 46 |
| Gambar 4.8  | kuesioner Pertanyaan Kedua .....   | 47 |
| Gambar 4.9  | kuesioner Pertanyaan Ketiga .....  | 48 |
| Gambar 4.10 | kuesioner Pertanyaan Keempat .....   | 49 |
| Gambar 4.11 | kuesioner Pertanyaan Kelima .....  | 50 |
| Gambar 4.12 | kuesioner Pertanyaan Keenam.....   | 51 |
| Gambar 4.13 | kuesioner Pertanyaan Ketujuh .....   | 52 |
| Gambar 4.14 | kuesioner Pertanyaan Kedelapan.....  | 53 |
| Gambar 4.15 | kuesioner Pertanyaan Kesembilan.....   | 54 |
| Gambar 4.16 | Penyuluhan Link phishing dan VirusTotal.....   | 55 |
| Gambar 4.17 | Penyebaran Link Kedua.....   | 56 |
| Gambar 4.18 | Hasil Perbandingan Persebaran link .....   | 61 |

## **DAFTAR TABEL**

|  |    |
|--|----|
| Tabel 2.1 Tingkat Klasifikasi berdasarkan persentase ..... | 17 |
| Tabel 3.1 Jadwal Pelaksanaan .....                         | 33 |
| Tabel 4.1 Daftar Data Username .....                       | 38 |
| Tabel 4.2 Hasil Uji Coba Link phishing.....                | 39 |
| Tabel 4.3 Hasil Sebaran Link phishing .....                | 42 |
| Tabel 4.4 Hasil Sebaran Link phishing Kedua.....           | 58 |

## **DAFTAR PERSAMAAN**

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| Persamaan 2.1 Kesadaran.....    | 21 |
| Persamaan 2.2 Efektivitas ..... | 21 |