

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, M. A., Sagirani, T., & Kartikasari, P. (2019). *Evaluasi dan Perbaikan Rancangan User Interface pada Website Surabaya Mengaji dengan Menggunakan Metode Design Sprint* (Vol. 9, Issue 3). www.surabayamengaji.com
- Amanda, L., Yanuar, F., & Devianto, D. (2019). UJI VALIDITAS DAN RELIABILITAS TINGKAT PARTISIPASI POLITIK MASYARAKAT KOTA PADANG. *Jurnal Matematika UNAND*, VIII, 179–188. <http://jmua.fmipa.unand.ac.id/index.php/jmua/article/viewFile/423/409>
- Armyoktora¹, L., & Muzakir², A. (2021). Evaluasi User Experience Menggunakan Pendekatan Heuristic Pada Sistem Informasi Akademik Universitas Bina Darma Palembang. In *Journal of Software Engineering Ampera* (Vol. 2, Issue 3). <https://journal-computing.org/index.php/journal-sea/index>
- Azman Maricar, M., Pramana, D., Putri, D. R., & Korespondensi, P. (2021). *EVALUASI PENGGUNAAN SLiMS PADA E-LIBRARY DENGAN MENGGUNAKAN USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)*. 8(2), 319–328. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202184443>
- Dewi, I. K., Mursityo, Y. T., Regasari, R., & Putri, M. (2018). *Analisis Usability Aplikasi Mobile Pemesanan Layanan Taksi Perdana Menggunakan Metode Webuse dan Heuristic Evaluation* (Vol. 2, Issue 8). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Dimas, R., Kurniawan, B., Hadi Wijoyo, S., & Wardani, N. H. (2019). *Evaluasi Usability Aplikasi MY JNE Dengan Metode User Experience Questionnaire (UEQ) Dan Heuristic Evaluation* (Vol. 3, Issue 6). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Donaroe Munthe, R., Candra Brata, K., & Fanani, L. (2018). *Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya)* (Vol. 2, Issue 7). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Fanani, L., Tri Ananta, M., & Brata, K. C. (2018). Penerapan User-Centered Design dalam Pengembangan Aplikasi Pencarian Gedung Berbasis Android. *CYBERNETICS*, 2(02), 225–233.
- Fauziah Novitasari, S., Mursityo, Y. T., & Rusydi, A. N. (2020). *EVALUASI PENGALAMAN PENGGUNA PADA E-COMMERCE SOCIOLLA.COM MENGGUNAKAN USABILITY TESTING DAN USER EXPERIENCE*

- QUESTIONNAIRE (UEQ). In *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* (Vol. 1, Issue 2).
- Firantoko, Y., Tolle, H., & Muslimah Az-Zahra, H. (2019). *Perancangan User Experience Dengan Menggunakan Metode Human Centered Design Untuk Aplikasi Info Calon Anggota Legislatif 2019* (Vol. 3, Issue 3). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Gusti, I., Agung, A., Indrayani, D., Putu, I., Bayupati, A., Made, I., & Putra, S. (n.d.). *Analisis Usability Aplikasi iBadung Menggunakan Heuristic Evaluation Method Analisis Usability Aplikasi iBadung Menggunakan Heuristic Evaluation Method (I Gusti Ayu Agung Diah Indrayani)*.
- Hartawan, M. S., & Id, J. (n.d.). *SWADHARMA (JEIS) PENERAPAN USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA WIREFRAME DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SINOPSIS FILM*.
- Hasnanursanti, A. R., Hanggara, B. T., & Perdanakusuma, A. R. (n.d.). *Analisis Usability Website Resmi Pemerintah Kota Surakarta Menggunakan Metode Heuristic Evaluation*.
- Hidayatullah Himawan dan Mangaras Yanu. (n.d.). *Interface User Experience*. Institute of Electrical and Electronics Engineers, IEEE Communications Society, & Universitas Negeri Surabaya. (n.d.). *Proceedings, the 4th International Conference on Vocational Education and Electrical Engineering (ICVEE) 2021 : 2-3 October 2021*.
- Islami, R., Hilabi, S. S., & Hananto, A. (2023). Analisis User Experience Aplikasi Traveloka dan Tiket.Com Menggunakan Metode User Experience Questionnaire. *Remik*, 7(1), 497–505. <https://doi.org/10.33395/remik.v7i1.12106>
- ISO 9241-210. (2019). Ergonomics of human-system interaction — Part 210: Human-centred design for interactive systems. *International Standard*, 2, 1–33.
- Jesse James Garrett. (2011). *The Elements of User Experience*.
- Junita Maulani, T., & Reza Perdanakusuma, A. (2021). *Evaluasi User Experience Menggunakan Metode Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi Kasus: Website Superprof.co.id dan Zonaprivat.com)* (Vol. 5, Issue 6). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Krisnanik, E., & Rahayu, T. (2021). Ui/ux integrated holistic monitoring of paud using the tcsd method. *Bulletin of Electrical Engineering and Informatics*, 10(4), 2273–2284. <https://doi.org/10.11591/EEI.V10I4.3108>
- Kurniawati, L., Safitri, A., & Duta Akbar, D. (2018). USER CENTERED DESIGN (UCD) UNTUK RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA

- SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI. *Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer*, 4. <http://www.nusamandiri.ac.idwww.bsi.ac.id2www.bsi.ac.id>
- Kushendriawan, M. A. (2018). EVALUASI WEBSITE FORUM UNITED INDONESIA DENGAN METODE KANSEI ENGINEERING DAN EXTENDED GOAL QUESTION METRIC UNTUK MENINGKATKAN USER EXPERIENCE.
- Kusnanjaya Manajemen Informatika AMIK BSI Jakarta Jl Fatmawati No, A. R., & Labu, P. (2014). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DATA GURU MENGGUNAKAN PENDEKATAN USER CENTERED DESIGN. In *Jurnal Paradigma vol XVI* (Issue 1).
- Multazam, M., Paputungan, I. V, & Suranto, B. (n.d.). *Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design*.
- Nielsen Norman Group. 10 Usability Heuristics for User Interface Design. Diakses tanggal 1 Oktober 2023 dari <https://www.nngroup.com/articles/ten-usability-heuristics/>
- Olehabib. (2020). *Menggunakan Prinsip Jacob Nielsen's Heuristic untuk Meningkatkan Usability pada User Interface*. <https://Olehabib.Medium.Com/Menggunakan-Prinsip-Jacob-Nielsens-Heuristic-Untuk-Usability-Ui-Ux-Design-Yang-Lebih-Baik-9d583daaeeb5>.
- Pembimbing, D., & Er, M. (n.d.). *Analisis Pengalaman Pengguna (User Experience) Enterprise Resource Planning (ERP) Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi Kasus: SAP Modul Sales Distribution, Material Management, Financial Accounting)*.
- Purnama, I. (2017). PERANCANGAN KAMUS MUSLIM BERBASIS SMARTPHONE ANDROID DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD) Oleh. In *Jurnal Ilmiah AMIK Labuhan Batu* (Vol. 5, Issue 3). www.amik-labuhanbatu.ac.id
- Romadon, R. (2021). *Pentingnya ux dalam membuat website*. <https://www.softwareseni.co.id/blog/ux-penting-dalam-membuat-website>
- Saepudin, A., Hayati, U., & Bahtiar, A. (2023). ANALISIS APLIKASI DITONTON APP DENGAN METODE USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ). In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Issue 1). <https://www.ueq->
- Saputra, N., Wijaya, W., Santika, P. P., Ary, I. B., Iswara, I., Nyoman, I., & Arsana, A. (2021). *ANALISIS DAN EVALUASI PENGALAMAN PENGGUNA PaTik BALI DENGAN METODE USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)*. 8(2), 217–226. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202182763>
- Schrepp, M., Kollmorgen, J., & Thomaschewski, J. (2023). A Comparison of SUS, UMUX-LITE, and UEQ-S. In *Journal of User Experience* (Vol. 18, Issue 2).

- Siti, R., Fasabuma, N. P., Tolle, H., & Wijoyo, S. H. (2020). *Analisis Pengalaman Pengguna Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) dan Heuristic Evaluation (HE)* (Vol. 4, Issue 4). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Susilo, E., Danang Wijaya, F., & Hartanto, R. (2018). Perancangan dan Evaluasi User Interface Aplikasi Smart Grid Berbasis Mobile Application. In *JNTETI* (Vol. 7, Issue 2).
- Tabel r (Koefisien Korelasi Sederhana) $df = 1-200$. (n.d.). <http://junaidichaniago.wordpress.com>
- Taufik, R., Bau, R. L., & Setyanto, A. (n.d.). *Adaptasi Skala User Experience Questionnaire Dalam Pengujian User Experience Sistem Repositori*.
- Tirtadarma, E., Budi, A. E., & Jasjfi, E. F. (2018). KAJIAN PERANAN DESAIN UX (PENGALAMAN PENGGUNA)-UI (ANTAR MUKA PENGGUNA) MOBILE APPLICATION KATEGORI TRANSPORTASI ONLINE TERHADAP GAYA HIDUP BERTRANSPORTASI MASYARAKAT URBAN. In *Elda Franzia Jasjfi Jurnal Seni & Reka Rancang* (Vol. 1, Issue 1). <https://www.geeky-gadgets.com/new-blackberry-smartphone-with-qwerty->
- UEQ Team. (2018a). *ueq-User Experience Questionnaire*. <https://www.ueq-online.org/>.
- UEQ Team. (2018b). *User Experience Questionnaire*. <https://www.ueq-online.org/>.
- Umar, R., Zakilah Ifani, A., Irbati Ammatulloh, F., & Anggriani, M. (2020). *METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi ANALISIS SISTEM INFORMASI WEB LSP UAD MENGGUNAKAN USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)*. 4(2). <https://doi.org/10.46880/jmika.Vol4No2.pp173-178>
- Veron, J. S., Primasari, C. H., Wibisono, Y. P., Sidhi, T. A. P., & Setyohadi, D. B. (2023). *Analisis User Experience (UX) Aplikasi Virtual Reality Gamelan Bonang Barung Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ)* (Vol. 3, Issue 1).
- Wibowo Soejono, A., Setyanto, A., & Fatah Sofyan, A. (n.d.). *Evaluasi Usability Website UNRIYO Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus: Website UNRIYO)*. www.respati.ac.id
- Yoraeni, A., Rukiastiandari, S., Studi Sistem Informatika, P., & Nusa Mandiri Jakarta, S. (n.d.). *JUTIM (Jurnal Teknik Informatika Musirawas) ANALISA USABILITY APLIKASI METODE USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA RANCANG BANGUN SISTEM PENDAFTARAN PASIEN SECARA ONLINE*.
- Zaki, B. M., Faizal, A., Sn, S., Muhammad, S. N., & Ds, S. (n.d.). *PERANCANGAN USER INTERFACE UNTUK APLIKASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA*

MENGAJARKAN SALAT UNTUK ANAK USIA 4-8 TAHUN.

www.minanews.net/muhasabah

Zidane Sagareno, A., & Ilmiah Kesehatan Sandi Husada, J. (2020). *ARTIKEL PENELITIAN Uji Validitas Angket SLCQ-I pada Mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Malahayati Lampung*. 9(1). <https://doi.org/10.35816/jiskh.v10i2.197>