

DAFTAR PUSTAKA

1. Buku:

- Alexander, O., dan Supriyadi, U. 2021. *Tutorial Membuat Aplikasi Sederhana Menggunakan Android Studio*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- Apsiswanto, U., dan Muharni, S. 2022. *Sistem Operasi*. Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Dewanta, F., dan Nuha, H. H. 2021. *PEMROGRAMAN JAVA UNTUK APLIKASI BERBASIS JARINGAN*. Malang: Ahlimedia Press.
- Henderi, Rahardja, U., dan Rahwanto, E. 2021. *UML POWERED DESIGN SYSTEM USING VISUAL PARADIGM*. Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Husni, N. S., dan Syah, M. A. 2019. *Membangun Ojek Online Menggunakan Firebase – UDACODING*. UDACODING.
- Prabowo, I. A., Wijayanto, H., Yudanto, B. W., dan Nugroho, S. 2020. *Buku Ajar : Pemrograman Mobile Berbasis Android (teori, latihan dan tugas mandiri)*. Semarang: Lembaga Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat Universitas Dian Nuswantoro.
- Rohajawati, S., dan Sari, D. A. P. 2022. *MOBILE APPS AND ORGANIC WASTE*. Yogyakarta: Deepublish.
- Saputra, W. A. 2020. *Pemrograman Berbasis Objek Pemrograman Mobile Dengan Android Studio*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sari, R. F., dan Utami, A. 2021. *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Menggunakan PHP*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Suardi. 2018. *SOSIOLOGI KOMUNITAS MENYIMPANG*. Yogyakarta: Writing Revolution.
- Ulum, M. C., dan Anggaini, N. L. V. 2020. *Community Empowerment: Teori dan Praktik Pemberdayaan Komunitas*. Malang: UB Press.
- Wakil, A., Cahyani, R. R., Harto, B., Latif, A. S., Hidayatullah, D., Simanjuntak, P., Rukmana, A. Y., Sihombing, F. A. 2022. *Transformasi Digital Dalam Dunia Bisnis*. Padang: Global Eksekutif Teknologi.
- Wieruch, R. 2019. *The Road to React with Firebase*. Amazon Digital Services LLC - KDP Print US.

- Winarno, W. W. 2021. *Sistem Informasi dan Teknologi Informasi: Sebuah Pengantar*. Wingit Press.
- Windari, A. 2022. *Sistem Informasi Registrasi Perawat*. Pekalongan: Penerbit NEM.
- Yuniansyah. 2020. *Algoritma dan Pemrograman Menggunakan Bahasa Pemrograman Java (Teori dan Aplikasinya)*. Bogor: Penerbit Lindan Bestari.

2. Jurnal dan Terbitan Karya Ilmiah Sejenis:

- Aditya, R., Pranatawijaya, V. H., dan Putra, P. B. A. A. 2021. "Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype". *JOINTECOMS (Journal of Information Technology and Computer Science)*, 1(1), 47-57.
- Audreylia, N. D., dan Marlindawati. 2023. "Pengujian Website Simpeg pada Lembaga BNN Provinsi Sumatra Selatan Menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis". *Jurnal Teknologi Informatika dan Komputer MH. Thamrin*, 9(1), 255-265.
- Damayanti, An'ars, M. G., dan Kurniawan, A. 2022. "Sistem Informasi Manajemen Berbasis Key Performance Indicator dalam Mengukur Kinerja Guru". *Jurnal Data Mining dan Sistem Informasi (JDMSI)*, 3(1), 8-18.
- Deksano, F. D., Erfiandhi, D. R., Prasetya, A. C., Patmuryanto, A. S., dan Warnars, H. L. H. S. 2021. "Mobile application for the futsal sports community in Jakarta". *Proceedings - International Conference on Artificial Intelligence and Smart Systems, ICAIS 2021* (pp. 741-746). Jakarta: Binus University.
- Erinda, M. F., Warnars, H. L. H. S., Sumardin, W., Arianto, J., dan Vinarycha, D. W. 2022. "Dagang Yuk Yuk As Smartphone Application for MSME Product Sales". *Proceedings of the 2nd International Conference on Artificial Intelligence and Smart Energy, ICAIS 2022* (pp. 1569-1574). Jakarta: Binus University.
- Fahmi, H., Nugroho, M. I., Setiawan, K. D., Gary, V., Moedjiono, S., dan Warnars, H. L. H. S. 2022. "Mobile Application for Haircut Art Community". *Proceedings of the 2nd International Conference on Artificial Intelligence and Smart Energy, ICAIS 2022* (pp. 817-822). Jakarta: Binus University.
- Hasan, Y. A., Mardiana, dan Nama, G. F. 2022. "SISTEM PENDETEKSI KEBOCORAN TABUNG GAS LPG OTOMATIS BERBASIS ARDUINO

- UNO MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE". *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan (JITET)*, 10(3), 201-207.
- Ismatullah, H., dan Adrian, Q. J. 2021. "Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web". *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(2), 213-220.
- Maria, S., dan Efendi, J. 2021. "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN DI KANTOR". *Jurnal Intra Tech*, 5(2), 79-90.
- Masnur, dan Iklila, D. 2021. "SISTEM INFORMASI PENYEDIA LOWONGAN KERJA BERBASIS WEB". *Jurnal Sintaks Logika (JSilog)*, 1(2), 82-88.
- Pawana, I. G. N. A., Gunawan, H., dan Paramartha, A. 2021. "Integrated Development Environment Untuk Pengembangan Smart System/ IoT Berbasis Chip ESP32". *TIERS Information Technology Journal*, 2(2), 16-23.
- Pramudita, R., Arifin, R. W., Alfian, A. N., Safitri, N., dan Anwariya, S. D. 2021. "PENGUNAAN APLIKASI FIGMA DALAM MEMBANGUN UI/UX YANG INTERAKTIF PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA STMIK TASIKMALAYA". *Jurnal Buana Pengabdian*, 3(1), 149-154.
- Romauli, M. C. 2020. "*Perancangan Sistem Informasi Komunitas Musik Berbasis Web (Studi Kasus: Kandank Jurank Doank)*". Jakarta: Universitas Pembangunan Naional 'Veteran' Jakarta.
- Simamora, H. I. 2020. "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN CV MITRA TANI MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE". *JURTEKSI (Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi)*, 6(2), 173-178.
- Siswidiyanto, Munif, A., Wijayanti, D., dan Haryadi, E. 2020. "Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype". *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 15(1), 16-23.
- Yuliagustin, F., Bahri, S., dan Kristiani, D. 2020. "Membangun Aplikasi Sistem Informasi Komunitas Motor Berbasis Android (Studi Kasus : GSX Community Boyolali-Klaten)". *JITU : Journal Informatic Technology And Communication*, 4(1), 17-26.