

DAFTAR PUSTAKA

- Ahdan, S., & Setiawansyah, S. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Geografis Untuk Pendonor Darah Tetap di Bandar Lampung dengan Algoritma Dijkstra berbasis Android. *Jurnal Sains Dan Informatika: Research of Science and Informatic*, 6(2), 67–77.
- Andrai, B. R. E., & Sani, A. (2023). ANALISA EVALUASI WEBSITE PENERIMAAN MAHASISWA DENGAN MENGGUNAKAN METODE UAT PADA STMIK WIDURI. *Kohesi: Jurnal Sains Dan Teknologi*, 1(10), 21–30.
- Ariani, S., Santosa, B., Wiratno, S. E., & Suprianti, R. (2020). Analisis Kompleksitas Algoritma Biogeography Based Optimization (BBO) Pada Traveling Salesman Problem (TSP). *JASIKA (Jurnal Aplikasi Sistem Informasi Dan Informatika)*, 1(01), 10–17.
- Cormen, T. H., Leiserson, C. E., Rivest, R. L., & Stein, C. (2022). *Introduction to Algorithms, fourth edition*. MIT Press.
<https://books.google.co.id/books?id=HOJygzEACAAJ>
- Fahrezi, A., Salam, F. N., Ibrahim, G. M., Syaiful, R. R., & Saifudin, A. (2022). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Inventori Barang Berbasis Web di PT. AINO Indonesia. *LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(01), 1–5.
- Firdausi, F. A., & Ramadhani, S. (2020). Pengembangan Aplikasi Online Public Access Catalog (Opac) Perpustakaan Berbasis Mobile Pada Stai Auliaurasyidin. *Jurnal Intra Tech*, 4(2), 11–24.
- Gozali, W., Fikri, A., Alumni, A. I., & Olimpiade, T. (n.d.-a). *PEMROGRAMAN KOMPETITIF DASAR Panduan Memulai OSN Informatika, ACM-ICPC, dan Sederajat*. <https://toki.id/>
- Gozali, W., Fikri, A., Alumni, A. I., & Olimpiade, T. (n.d.-b). *PEMROGRAMAN KOMPETITIF DASAR Panduan Memulai OSN Informatika, ACM-ICPC, dan Sederajat*. <https://toki.id/>
- Hartini, S. (2019). Revolusi ilmiah: Global positioning system (gps) sebagai bukti empiris teori relativitas. *Jurnal Filsafat Indonesia*, 2(1), 27–32.
- Hendra, H., & Riti, Y. F. (2022). PERBANDINGAN ALGORITMA DIJKSTRA DAN FLOYD-WARSHALL DALAM MENENTUKAN RUTE TERPENDEK STASIUN

- GUBENG MENUJU WISATA SURABAYA. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 6(3), 297–309.
- Hermansyah, H., Wahyuni, S., & Akbar, A. (2022). Perancangan Sarana Media Informasi Berbasis Web Desa Klambir Lima Menggunakan Metode Waterfall. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), 515–521.
- Hutasoit, E. T. H. (2019). Pencarian Rute Terpendek Menggunakan Algoritma Bellman-Ford (Studi Kasus: PT. JNE Medan). *Jurnal Sistem Komputer Dan Informatika (JSON)*, 1(1), 20–25.
- Karsana, I. W. W., & Mahendra, G. S. (2021). Sistem Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Puskesmas Menggunakan Google Maps API di Kabupaten Badung. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 9(2), 160–167.
- Koffman, E. B., & Wolfgang, P. A. T. (2021). *Data structures: abstraction and design using Java*. John Wiley & Sons.
- Kuswanto, J., & Radiansah, F. (2018). Media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran sistem operasi jaringan kelas XI. *Jurnal Media Infotama*, 14(1).
- Lukman, A. M., & Aryanto, D. (2019). Aplikasi Edukasi Ekosistem Pengenalan Dunia Hewan Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android. *EVOLUSI: Jurnal Sains Dan Manajemen*, 7(2).
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan android dalam perancangan aplikasi kumpulan doa. *Jurnal Sains Dan Informatika: Research of Science and Informatic*, 4(1), 54–65.
- Malahella, A. H., Arwani, I., & Tibyani, T. (2020). Pemanfaatan Framework React Native dalam Pengembangan Aplikasi Pemesanan Minuman Kopi pada Kedai Bycoffee. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(9), 3178–3184.
- Manurung, C. (2020). *SISTEM PENGENDALIAN INTERN ATAS PENGELUARAN KAS PADA PT BPR NBP 34 PEMATANG SIANTAR*.
- Marzuki, C. C., Handayani, S., Aryani, F., & Abdussakir, A. (2018). *Nilai ketakteraturan total dari p-copy graf theta tak seragam*.
- Mulia, F. (n.d.). *Penerapan Pohon Dalam Heap Sort*. ITB Bandung.
- Nugroho, A., Jumardi, R., & Ramadhania, N. F. (2020). Penerapan Metode Haversine Formula Untuk Penentuan Titik Kumpul pada Aplikasi Tanggap Bencana. *Metik Jurnal*, 4(2), 69–75.

- Purnama, A., Fauziah, F., & Nathasia, N. D. (2022). Smart Counter Pada Kapasitas Bus Transjakarta Menggunakan Sensor Infrared Berbasis Arduino Uno Atmega328. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 7(1), 175–185.
- Ratnaningtyas, H., Nurbaeti, N., Asmaniyati, F., & Bilqis, L. D. R. (2021). Berwisata ke Jakarta dengan Kemacetannya. *Jurnal Manajemen Perhotelan Dan Pariwisata*, 4(2), 58–66.
- Rizki, K., & Adil, A. (2018). Implementasi Google Maps API Berbasis Android untuk Lokasi Fasilitas Umum di Kabupaten Sumbawa. *MATRIK: Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 17(2), 34–44.
- Saputro, W. T. (2018). Kompleksitas Algoritma Quick Sort Guna Menemukan Efisiensi Waktu Dan Memori. *INTEK: Jurnal Informatika Dan Teknologi Informasi*, 1(1), 1–6.
- Sari, N., Gunawan, W. A., Sari, P. K., Zikri, I., & Syahputra, A. (2022). Analisis Algoritma Bubble Sort Secara Ascending Dan Descending Serta Implementasinya Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Java. *ADI Bisnis Digital Interdisiplin Jurnal*, 3(1), 16–23.
- Serdano, A., Zarlis, M., & Hartama, D. (2019). Perbandingan Algoritma Dijkstra dan Bellman-Ford Dalam Pencarian Jarak Terpendek Pada SPBU. *Seminar Nasional Sains Dan Teknologi Informasi (SENSASI)*, 2(1).
- Sinaga, S. M., Hamdi, M., Wasistiono, S., & Lukman, S. (2019). Implementasi Kebijakan Angkutan Umum Massal Berbasis Bus Rapid Transit (BRT) Dalam Mewujudkan Sistem Transportasi Publik Perkotaan Yang Berkeadilan Dan Berkelanjutan Di Provinsi DKI Jakarta. *PAPATUNG: Jurnal Ilmu Administrasi Publik, Pemerintahan Dan Politik*, 2(3), 203–220.
- Syaddad, H. N. (2020). Perancangan Sistem Keamanan Sepeda Motor Menggunakan Gps Tracker Berbasis Mikrokontroler Pada Kendaraan Bermotor. *Media Jurnal Informatika*, 11(2), 76–85.
- Tangka, W. Y., Sompie, S. R. U. A., & Mamahit, D. J. (2023). Pengembangan Aplikasi Gereja Kristus Manado MyGKM Berbasis iOS. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 12(1), 1–8.
- Tapobali, P. J. B. B., & Krisnamurti, C. N. (2020). Implementasi Algoritma Dijkstra Dalam Menentukan Rute Terpendek Bis Transjakarta Dalam Mengunjungi 5 Destinasi Wisata Populer Di Jakarta. *E-Jurnal Mat*, 9(4), 265.

- Umar, R., Yudhana, A., & Prayudi, A. (2021). Analisis Perbandingan Algoritma Dijkstra, A-Star, dan Floyd Warshall dalam Pencarian Rute Terdekat pada Objek Wisata Kabupaten Dompu. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 8(2), 227–234.
- Wahid, A. A. (2020). Analisis metode waterfall untuk pengembangan sistem informasi. *J. Ilmu-Ilmu Inform. Dan Manaj. STMIK*, No. November, 1–5.
- Wibowo, A., Makruf, M., Virdyna, I., & Venna, F. C. (2021). Penentuan Klaster Koridor TransJakarta dengan Metode Majority Voting pada Algoritma Data Mining. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 5(3), 565–575.
- Wiguna, P. D. A., Swastika, I. P. A., & Satwika, I. P. (2018). Rancang bangun aplikasi point of sales distro management system dengan menggunakan framework react native. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(3), 149–159.
- Wijaya, A., & Feter, N. (2015). Aplikasi Simulasi Pengurutan Data Menggunakan Algoritma Heap Sort. *Pseudocode*, 2(2), 81–88.