

DAFTAR PUSTAKA

- Anhar, F., & Anggraeny, F. (2022). Implementasi Clean Architecture MVVM dan Repository Pattern untuk Pengembangan Aplikasi Android Jual Beli Barang Bekas "SECONDHAND". *Jurnal Teknologi dan Informasi*, 17(2), 19-24.
- Bertaccini, M. (2022). *Cryptography Algorithms*. Birmingham: Packt Publishing.
- Heusser, M., & Larsen, M. (2023). *Software Testing Strategies*. Birmingham: Packt Publishing.
- Maulana, F., Afyenni, R., & Erianda, A. (2022). Aplikasi Manajemen Laboratorium Menggunakan Metode MVVM Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 3(3), 88-93.
- Noor, M. (2021). Tanda Tangan Digital: Otoritas pada Arsip Elektronik. *JUPI (Jurnal Ilmu Perpustakaan dan Informasi)*, 6(1), 17-26.
- Osmani, A. (2023). *Learning JavaScript Design Patterns*. Sebastopol: O'Reilly Media, Inc.
- Pfleeger, C., Pfleeger, S., & Coles-Kemp, L. (2023). *Security in Computing* (6 ed.). Boston: Addison-Wesley.
- Putra, I., & Tolle, H. (2023). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Bali berbasis Android menggunakan MVVM Architecture dan Jetpack Compose. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 7(5), 2205-2214.
- Riyadhi, I., Purnamasari, I., & Prihandani, K. (2023). Penerapan Pola Arsitektur MVVM pada Perancangan Aplikasi Pengaduan Masyarakat Berbasis Android. *Infotech Journal*, 9(1), 146-158.
- Sarasvanada, I., & Iswara, I. (2022). Tanda Tangan Elektronik Menggunakan Algoritma Rivest Shamir Adleman (RSA) pada Sistem Informasi Surat Menyurat LPIK INSTIKI. *Jurnal SISFOKOM (Sistem Informasi dan Komputer)*, 11(2), 289-2966.
- Segala, A. (2022). *Essential Cryptography for JavaScript Developers* (1 ed.). Birmingham: Packt Publishing.