

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Fedaghi, S. (2017). Diagramming the Class Diagram: Toward a Unified Modeling Methodology. In *IJCSIS) International Journal of Computer Science and Information Security* (Vol. 15, Issue 9). <https://arxiv.org/pdf/1710.00202>
- Alfari, S. (2022). Informasi Lengkap SNBP 2023! Jadwal, Syarat & Tahapan Pendaftaran. <https://www.ruangguru.com/blog/snbp-2023>.
- Asnal STMIK Amik Riau, H., STMIK Amik Riau, A., Arita Fitri STMIK Amik Riau, T., & Khairul Anam STMIK Amik Riau, M. (2020). *SATIN-Sains dan Teknologi Informasi Sistem Pendukung Keputusan Penunjukan Supplier Pengadaan Perangkat Kesehatan Pada Instalasi Farmasi RSUD Arifin Achmad Pekanbaru Dengan Metode Multifactor Evaluation Process*. 6(1). <http://jurnal.sar.ac.id/index.php/satin>
- Asri, S. A., Astawa, I. N. G. A., Sunaya, I. G. A. M., Yasa, K. A., Indrayana, I. N. E., & Setiawan, W. (2020). Implementation of Prototyping Method on Smart Village Application. *Journal of Physics: Conference Series*, 1569(3). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1569/3/032094>
- Barus, A. S., Simamora, I. M. S., Sitepu, S., Rumapea, Y. Y. P., & Silalahi, A. P. (2021). *Penerapan E-commerce Penjualan Bunga di Tanah Karo Dengan Konsep C2C Berbasis Android*. <https://api.semanticscholar.org/CorpusID:244622491>
- Churin, S., & Aulia, I. (2022). PEMANFAATAN UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE) DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI REKAM MEDIS SEDERHANA PADA KEGIATAN POSBINDU PTM. *Jurnal Ilmiah Sains Dan Teknologi P*, 6.
- Dimas, A., Alfurqon, A., & Sutabri, T. (2023). PENYIMPANAN DATA OBAT DI PUSKESMAS SATU ULU MENGGUNAKAN MY SQL MENGGUNAKAN PROTOTYPING. *ZAHRA: JOURNAL OF HEALTH AND MEDICAL RESEARCH*, 3(2), 160–168.
- Dista Ariyadi, B. (n.d.). *SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI PENERIMA BEASISWA PADA SMA 1 BOJA DENGAN MENGGUNAKAN METODE ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS (AHP)*.

- Faisal, F., Ali, H., Rosadi, K. I., Islam, U., Sultan, N., & Jambi, T. S. (2021). SISTEM PENGELOLAAN PENDIDIK DAN TENAGA KEPENDIDIKAN BERBASIS SIMDIK DALAM MANAJEMEN PENDIDIKAN ISLAM. *Jurnal Ilmu Manajemen Terapan*, 3(1). <https://doi.org/10.31933/jimt.v3i1>
- Firzatullah, R. M. (2021). Development of XYZ University's Student Admission Site Using Waterfall Method. In *Jurnal Mantik* (Vol. 5, Issue 1). <https://iocscience.org/ejournal/index.php/mantik>
- Frederica Rosabel Ramli, Fikri Hakim, & Ria Anggelina Hutabarat. (2021). Perancangan Web Design Aplikasi E-Learning dengan Metode Prototype pada Tingkat SMA. *Majalah Ilmiah UPI YPTK*, 13–18. <https://doi.org/10.35134/jmi.v28i1.62>
- Fu'adi, A., Prianggono, A., Komunitas, A., Pacitan, N., Id, A. A., & Id, A. A. (2022). Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Akademik Akademi Komunitas Negeri Pacitan Menggunakan Diagram UML dan EER. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 16(1).
- Habibah, U., & Rosyda, M. (2022). Sistem Pendukung Keputusan Penerima Bantuan Langsung Tunai Dana Desa di Pekandangan Menggunakan Metode AHP-TOPSIS. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 6(1), 404. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i1.3471>
- Hafeez, A., Ahmed, M., Furqan, M., Rehman, W.-U.-, & Husain, I. (2019). Importance and Impact of Class Diagram in Software Development. *Indian Journal of Science and Technology*, 12(25), 1–4. <https://doi.org/10.17485/ijst/2019/v12i25/145739>
- Handayani, N., & Suprpto, D. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN CUTI KARYAWAN DI PT. COLORPAK INDONESIA, TBK BERBASIS WEB. *Jurnal Teknik Informatika*.
- Hidayat, F. (2020). Konsep Pengembangan Sistem Informasi Kesehatan. *Deepublish*.
- Ichwani, A., Anwar, N., Karsono, K., & Alrifqi, M. (n.d.). *Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website dengan Pendekatan Metode Prototype*. <https://www.seminar.iaii.or.id/index.php/SISFOTEK/article/view/249/219>
- Kurniati. (2021). Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Pengarsipan Dokumen Kantor Kecamatan Lais. In *Journal of Software Engineering Ampera* (Vol. 2, Issue 1). <https://journal-computing.org/index.php/journal-sea/index>

- Manurian, W., Mubarak, I., Sera Agustin, A., & Sania, N. (2020). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENCATATAN POIN PELANGGARAN TATA TERTIB SISWA BERBASIS WEBSITE PADA SMK YP KARYA 1 TANGERANG*.
- Meisak, D., Rianti Agustini, S., Informasi, S., Informatika, T., Komputer, I., Dinamika Bangsa Alamat, U., & Artikel, R. (2022). PENERAPAN METODE PROTOTYPE PADA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN MEDIATAMA SOLUSINDO JAMBI INFO ARTIKEL ABSTRAK. *Jurnal Ilmiah Teknik Dan Ilmu Komputer*, 1(4), 1–11. <https://doi.org/10.55123>
- Nurhadi, & Muhammad Ridwan. (2022). Sistem Informasi Inventaris Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Multidisiplin Madani*, 2(9), 3543–3550. <https://doi.org/10.55927/mudima.v2i9.1143>
- Prabowo, H., Gaol, F., & Hidayanto, A. (2022). Comparison of the System Development Life Cycle and Prototype Model for Software Engineering. *International Journal of Emerging Technology and Advanced Engineering*, 12, 155–162. https://doi.org/10.46338/ijetae0422_19
- Prihadi, B., Rizal, R., Kurniawan, H., & Agarina, M. (2020). Sistem Informasi Kerjasama Vendor Berbasis Web Pada PT. Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Panjang. *Jurnal Sistem Informasi & Manajemen Basis Data (SIMADA)*, 3(1). <https://doi.org/10.30873/simada.v3i1.2024>
- Prehanto, D.R. (2020). Buku Ajar Konsep Sistem Informasi. *Scopindo Media Pustaka*.
- Pressman, R. (2020). *Software Engineering A Practitioner's Approach Ninth Edition*.
- Putra, A. (2022). *Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Siswa Teladan SMA Negeri 1 Cikarang Utara Menggunakan Metode AHP (Analytical Hierarchy Process)*. <https://repository.upnvj.ac.id/19658/5/BAB%203.pdf>
- Rais, M. (2019). *Penerapan Konsep Object Oriented Programming Untuk Aplikasi Pembuat Surat* (Vol. 06, Issue 2). <http://dx.doi.org/10.33387/protk.v6i2.1242>
- Robba, M. R. I. M. R. I., & Dzulqornain. (2019). *SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN SISWA YANG LAYAK MASUK SNMPTN MENGGUNAKAN METODE TOPSIS (STUDI KASUS SMA NEGERI 1 MANYAR GRESIK)*. <http://eprints.umg.ac.id/id/eprint/3137>

- Satrio, G., Candra, R., & Santi, N. (2016). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN PRODUK ASURANSI PAA DENGAN METODE AHP. *Dinamika Informatika*, 8(2), 67–78.
- Senarath, U. S. (2021). *Waterfall Methodology, Prototyping and Agile Development*. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.17918.72001>
- System. 2021. UML 2 Tutorial. www.sparxsystems.com/resources/uml2_tutorial.
- Wijoyo, H. (2019). SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN DI RUMAH MAKAN PUTRI MINANG JAYA. *Jurnal Sekolah*, 3(3), 214–224. <https://doi.org/https://doi.org/10.24114/js.v3i3.14763>