

DAFTAR PUSTAKA

- Amin, N. F., Garancang, S., & Abunawas, K. (2023). KONSEP UMUM POPULASI DAN SAMPEL DALAM PENELITIAN. *PILAR*.
- Anoesyirwan, Madiistriyatno, H., & Mutmainnah, S. (2023). Peningkatan Kualitas Manajemen Publikasi Ilmiah Menggunakan Metode Agile. *ADI Bisnis Digital Interdisiplin*.
- Aprilisa, S., & Aulia, R. (2024). Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penjualan Aksesoris Kamera Berbasis Web. *JUTIN: Jurnal Teknik Industri Terintegrasi*.
- Arifin, N. Y., Borman, R. I., Ahmad, I., Tyas, S. S., Sulistiani, H., Hardiansyah, A., & Suri, G. P. (2022). *Analisa Perancangan Sistem Informasi*. Cendikia Mulia Mandiri.
- Arman, N., Hayuhardhika, W., & Rachmadi, A. (2019). Evaluasi Keamanan Informasi pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Sidoarjo menggunakan Indeks Keamanan Informasi (KAMI). *Jurnal Pengembangan* .
- Ermatita, Yulnelly, Y., Isnainiyah, I. N., & Balqis, A. N. (2019). Usability Analysis using Principal Component Analysis (PCA) Method for Online Fish Auction Application. *International Conference on Informatics, Multimedia, Cyber and Information System (ICIMCIS)*.
- Fahrezi, A., Salam, F. N., Ibrahim, G. M., Syaiful, R. R., & Saifudin, A. (2022). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi InventoriBarang Berbasis Web di PT. AINO Indonesia. *LOGIC : Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan*.
- Faizal, M. (2021). PERANCANGAN SIMPLE DESIGN SYSTEM CANVAS SEBAGAI PEDOMAN ANTARMUKA PENGGUNA UNTUK STARTUP INDONESIA. *Serat Rupa Journal of Design*.
- Fany, R. G. (2023). ANALISIS PENGUKURAN USABILITY MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE DAN DISCOVERY PROTOTYPING PADA APLIKASI SIMLITABMAS UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA.

- Firmansyah, D., & Dede. (2022). Teknik Pengambilan Sampel Umum dalam Metodologi Penelitian: Literature Review. *JIPH*.
- Fitriyanto, G. A., Suarna, N., & Nurdiawan, O. (2023). Sistem Informasi Surat Masuk Dan Surat Keluar Pada Kantor Balai Besar Wilayah Sungai Menggunakan Metode Sistem Development Life Cycle. *Jurnal Informatika dan Teknologi Informasi*.
- Handayani, H., Faizah, K. U., Ayulya, A. M., Rozan, M. F., Wulan, D., & Hamzah, M. L. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY BARANG BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE AGILE SOFTWARE DEVELOPMENT. *Testing dan Implementasi Sistem Informasi*.
- Isroatin, S. N. (2020). Usability Testing pada sistem Computer Based Testing (CBT) menggunakan System Usability Scale (SUS): Studi kasus di Madrasah Tsanawiyah Miftahul Ulum Kabupaten Bondowoso.
- Janna, N. M. (2021). KONSEP UJI VALIDITAS DAN RELIABILITAS DENGAN MENGGUNAKAN SPSS. *Artikel Statistik Yang Benar*.
- Justyn, F. (2020). Analisa SWOT pada GOR Badminton Batu Batam.
- Kurniawan, E., Nofriadi, & Nata, A. (2022). PENERAPAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) DALAM PENGUKURAN KEBERGUNAAN WEBSITE PROGRAM STUDI DI STMIK ROYAL. *Journal of Science and Social Research*.
- Kurniawan, H., & Adiwijaya, F. F. (2021). PENERAPAN DESAIN SISTEM MENGGUNAKAN METODE ATOMIC DESIGN DI UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SUKABUMI. *19KOMPUTA : Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*.
- Kurniawati, W. (2021). DESAIN PERENCANAAN PEMBELAJARAN. *JURNAL AN - NUR*.
- Lamine, Y., & Cheng, J. (2022). Understanding and Supporting the Design Systems Practice.
- Leandra, G. C. (2023). EVALUASI USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA WEBSITE BRISMART MENGGUNAKAN USABILITY TESTING DENGAN METODE SYSTEM USABILITY

SCALE (SUS) (STUDI KASUS PESERTA MAGANG KAMPUS MERDEKA PT. BANK RAKYAT INDONESIA).

- Lihawa, S., Rohandi, M., & Dai, R. H. (2021). PENGUKURAN USABILITY PADA APLIKASI SKRIPSI DAN KERJA PRAKTEK (SISKP) MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE.
- Mokoginta, Z. A. (2017). PERLINDUNGAN HUKUM ATAS DESAIN INDUSTRI BERDASARKAN UNDANG-UNDANG NOMOR 31 TAHUN 2000 TENTANG DESAIN INDUSTRI.
- Muller, P. C. (2022). *Lean UX and Scrum - Leading Approaches to Agile Design and Agile Development Successfully Combined*. Books on Demand.
- Nabila, V. R. (2020). PERANCANGAN BUSINESS PLAN PADA BISNIS ONLINE NPG DENGAN MENGGUNAKAN LEAN CANVAS BERORIENTASI PADA ASPEK PEMASARAN DAN ANALISIS KELAYAKAN.
- Nabila, V. R. (2020). PERANCANGAN BUSINESS PLAN PADA BISNIS ONLINE NPG DENGAN MENGGUNAKAN LEAN CANVAS BERORIENTASI PADA ASPEK PEMASARAN DAN ANALISIS KELAYAKAN.
- Pertiwi, D. D., & Taufiq, R. (2020). ANALISIS DAN DESAIN SISTEM INFORMASIPENGOLAHAN NILAI SISWA DI SMK AVICENA RAJEG. *JIKA - Jurnal Informatika*.
- Pramudita, R., Arifin, R. W., Alfian, A. N., Safitri, N., & Anwariya, S. D. (2021). PENGGUNAAN APLIKASI FIGMA DALAM MEMBANGUN UI/UX YANG INTERAKTIF PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA STMIK TASIKMALAYA. *Buana Pengabdian*.
- Pratama, F. A. (2023). ANALISIS USER EXPERIENCE DAN REDESIGN USER INTERFACE APLIKASI MOBILE BAHANA DXTRADE DENGAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE.
- Priandika, A. T., Pasha, D., & Indonesian, Y. (2020). ANALISIS TATA KELOLA IT DENGAN DOMAIN DSS PADA INSTANSI XYZ

- MENGGUNAKAN COBIT 5. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi (JIITI)*.
- Ratnawati, S., Widianingsih, L., Anggraini, N., Shofi, I. M., Hakiem, N., & Agustin, F. E. (2020). Evaluation Of Digital Library's Usability Using the System Usability Scale Method of (A Case Study).
- REKAYASA PERANGKAT LUNAK. (2020). In F. N. Hasanah, & R. S. Untari, *BUKU AJAR* (pp. 23 - 25). UMSIDA PRESS.
- Revita, A. (2023). ANALISIS USER EXPERIENCE DAN REDESIGN WEBSITE SALWEDDING DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD).
- Samara, A., & Susanti, M. (2023). Pengaruh Kemudahan Penggunaan, Pengalaman Pengguna Dan Kepuasan Pelanggan Terhadap Loyalitas Pelanggan Pada Penggunaan Aplikasi Dompot Digital (E-Wallet) di Kalangan Mahasiswa Universitas Buddhi Dharma. *JURA: JURNAL RISET AKUNTANSI*.
- Santoso, M. F. (2022). Implementasi Konsep dan Teknik UI/UX Dalam Rancang Bangun Layout Web dengan Figma. *INFORTECH*.
- Saputra, S. A., & Yunita, E. (2019). Desain Sistem Edutainment Berbasis Web di Sekolah Menengah Atas. *Journal Scientific and Applied Informatics*.
- Sari, J., Dharmalau, A., & Syahrial, R. (2022). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENDATAAN LAPORAN SKRIPSI DENGAN ANALISA METODE SWOT.
- Sari, M. A., & Kania, K. D. (2022). Evaluasi Usability Pada Knowledge Management System. *Jurnal Bisnis, Manajemen, dan Ekonomi*.
- Suryanto, T. L., Faroqi, A., & Simarmata, W. N. (2022). SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) SEBAGAI METODE PENGUJIAN KEGUNAAN PADA SITUS PROGRAM STUDI. *Seminar Nasional Teknologi dan Sistem Informasi (SITASI)*.
- Taufani, M. K., Riyadi, R., & Dewantara, Y. (2016). Analisis Dan Desain Sistem Informasi Pemasaran (Studi Pada Sistem Informasi Pemasaran Untuk Promosi CV. Intan Catering). *Jurnal Administrasi Bisnis SI Universitas Brawijaya*.

- Tugiman, Herman, & Yudhana, A. (2022). Uji Validitas Dan Reliabilitas Kuesioner Model UtautUntuk Evaluasi Sistem Pendaftaran Online Rumah Sakit. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*.
- Utami, K. Y., & Trisna, M. S. (2019). KAJIAN USABILITY E-MARKETPLACE BLUPRIN SEBAGAI DIREKTORI BIDANG ARSITEKTUR DAN DESAIN INTERIOR DALAM DUNIA DIGITAL. *Prosiding Seminar Nasional Desain dan Arsitektur (SENADA)*, (p. 594).
- Wahyuningrum, T. (2023). Buku Referensi Kuesioner dalam Pengukuran Usability. In T. Wahyuningrum.