

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Ibnu Islami, E. K. (2023). *ANALISIS USER EXPERIENCE DAN REDESIGN USER INTERFACE WEBSITE BTA GROUP DENGAN METODE USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE*. 1–11.
- Dimas, N. (2023). *Analisis User Experience dan User Interface Aplikasi Pegadaian Syariah Digital Mobile Dengan Metode*. July, 1–23.
- Erida, M. (2021). Uji Validitas dan Uji Reliabilitas Instrumen Motivasi Pengidap HIV/AIDS. *Jurnal Ilmiah Bina Edukasi*, 1(1), 10–21.
- Fabian Abi Pratama. (2023). ANALISIS USER EXPERIENCE DAN REDESIGN USER INTERFACE APLIKASI MOBILE BAHANA DXTRADE DENGAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE. *Gastronomía Ecuatoriana y Turismo Local.*, 1(69), 5–24.
- Febrianto, W. A., & Putra, W. H. N. (2019). Aplikasi Sistem Informasi Puskesmas Paperless menggunakan Metode Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi Kasus: Puskesmas Tarik). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(6), 6099–6106.
- Fitri, A., Damstuti, F. A., Akbar, Z. F., Wulandari, I., & Haris, M. fuad Al. (2020). Desain Aplikasi Virtual Tour Wisata Setigi Gresik Menggunakan Metode UCD (User Centered Design). *Jurnal Seminar Nasional Terapan Riset Inovatif (SENTRINOVE)*, 6(2), 139–146.
- Gede Ngurah Kerta Sanjaya Arya Jelantik, S., Putu Satwika, I., Nyoman Yudi Anggara, I., Sistem Informasi, J., Primakara, S., Teknik Informatika, J., & Tukad Badung No, J. (2019). Analisis Sistem Informasi Akademik STMIK Primakara Menggunakan User Experience Questionnaire (Arya Jelantik) Analisis Sistem Informasi Akademik STMIK Primakara Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jutisi*, 8 No.3, 95–106.
- Hall, E. (2013). *Just Enogh Research*. www.allitebooks.com
- Haryanto, D., Apriansyah, A., & Pirgana, W. (2021). Pengembangan User Interface Pada Website Geopark Belitong. *Jurnal Ilmiah Informatika Global*, 12(1), 53–58. <https://doi.org/10.36982/jiig.v12i1.1957>
- Kadek Risma Juniantari, N., & Anindia, Tri Putra, I. N. (2021). Analisis Sistem Informasi Dpmptsp Menggunakan Metode User Experience Questionnaire. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 4(1), 31–37. <https://doi.org/10.33387/jiko.v4i1.2379>

- Krug, R. (2017). Don't Make Me Think, Revisited by Steve Krug. In *Margery Kempe and the Lonely Reader*. <https://doi.org/10.7591/9781501708169-003>
- Laksita, A. (2023). Bab I Pendahuluan ذ ا ي ذ ا ي. *ANALISIS USER EXPERIENCE DAN REDESIGN ANTARMUKA WEBSITE ELSAM DENGAN METODE USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)*, d(2017), 1–15.
- Norman, D. (2015). The Design of Everyday Work. *Design Management Review*, 26(2), 10–15. <https://doi.org/10.1111/drev.10319>
- Polak, F. F., Sumampouw, O. J., Pinontoan, O. R., Studi, P., Ilmu, M., Masyarakat, K., & Sam, U. (2020). Journal of. *Jurnal of Public Health and Community Medicine*, 1(3), 55–61.
- Portigal, S. (n.d.). *Interviewing Users: How to Uncover Compelling Insights*.
- Prasetyaningsih, S., & Ramadhani, W. P. (2021). Analisa User Experience pada TFME Interactive Learning Media Menggunakan User Experience Questionnaire. *Jurnal Integrasi*, 13(2), 147–157. <https://doi.org/10.30871/ji.v13i2.3180>
- Rahmawan, F. A. (2023). *ANALISIS USER EXPERIENCE DAN REDESIGN USER INTERFACE WEBSITE LEMBAGA BANTUAN HUKUM JAKARTA DENGAN METODE HEURISTIC EVALUATION DAN POST STUDY SYSTEM USABILITY QUESTIONNAIRE*. 1–23.
- Ramadhani, L. (2023). *ANALISIS USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE SERTA REDESIGN APLIKASI MAXIM MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING*. 1–23.
- Refanus, E. P. (2021). *ANALISIS USER EXPERIENCE DAN REDESIGN USER INTERFACE PADA WEBSITE PEMILIHAN RAYA KELUARGA MAHASISWA UPN VETERAN JAKARTA MENGGUNAKAN PENDEKATAN USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)*.
- Sabukunze, I. D., & Arakaza, A. (2021). User Experience Analysis on Mobile Application Design Using User Experience Questionnaire. *Indonesian Journal of Information Systems*, 4(1), 15–26. <https://doi.org/10.24002/ijis.v4i1.4646>
- Sari, Y., Arafah, M., & Novitasari. (2021). Evaluasi Usability Sistem Informasi Akademik Dosen Menggunakan User Experience Questionnaire dan Heuristic Walkthrough. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 5(2), 247–253. <https://doi.org/10.29207/resti.v5i2.3022>
- Sauro, J. R. L. J. (2012). *Quantifying the User Experience: Practical Statistics for User Research*.
- Schrepp, M. (2019). User Experience Questionnaire Handbook Version 8. URL: <https://www.ux-questionnaire.com/>

Researchgate.

Net/Publication/303880829_User_Experience_Questionnaire_Handbook_Version_2.(Accessed: 02.02. 2017), September 2015, 1–15.

Setyono, R., & Adelia. (2020). Implementasi Teori Ron Weber Mengenai User Interface dan Input Website Penerimaan Mahasiswa Baru (Studi Kasus Universitas X). *Jurnal Strategi*, 2(2), 443–455.

VIANDARI, O. (2021). *ANALISIS KUALITAS LAYANAN APLIKASI E-GOVERNMENT DEPOK SINGLE WINDOW (DSW) MENGGUNAKAN METODE E-GOVQUAL DAN IMPORTANCE PERFORMANCE ANALYSIS (IPA) Sebagai*. 10, 4.

Wahyu Pratama, D., & Arifin, A. (2020). *Implementasi User Centered Design(UCD) pada Mobile App ASN Memayu*. 80–90.

Wiwesa, N. R. (2021). User Interface dan User Experience Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan. *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, 3(2), 17–31.