



**SISTEM INFORMASI E-RECRUITMENT BERBASIS WEBSITE PADA
PT. BANK SYARIAH INDONESIA**

TUGAS AKHIR

TALITHA INDRIAZIZ

2110501024

**PROGRAM STUDI D3 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
2024**



**SISTEM INFORMASI E-RECRUITMENT BERBASIS WEBSITE PADA
PT. BANK SYARIAH INDONESIA**

Tugas Akhir

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya
Komputer**

TALITHA INDRIAZIZ

2110501024

**PROGRAM STUDI D3 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA**

2024

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini merupakan hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Talitha Indriaziz

NIM : 2110501024

Tanggal : 08 Mei 2024

Apabila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses dengan ketentuan yang berlaku.

Yang Menyatakan,

Jakarta, 08 Mei 2024



Talitha Indriaziz

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEBUTUHAN AKADEMIS

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Talitha Indriaziz
NIM : 2110501024
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : D3 Sistem Informasi

Dengan pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksekutif (*Non-executive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

SISTEM INFORMASI E-RECRUITMENT BERBASIS WEBSITE PADA PT. BANK SYARIAH INDONESIA

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) skripsi saya selama tetap tercantum nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 08 Mei 2024

Yang Menyatakan,



Talitha Indriaziz

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Talitha Indriaziz

NIM. : 2110501024

Program Studi : ~~Informatika/Sistem Informasi Program Sarjana/Diploma 3~~

Judul Skripsi/TA. : Sistem Informasi E-Recruitment Berbasis Website pada PT.Bank
Syariah Indonesia

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang tugas
akhir.

Jakarta, 08 Mei 2024

Mengetahui,
Ketua Program Studi,



Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.

Menyetujui,
Dosen Pembimbing,



Nur Hafifah Matondang, S.Kom,MM

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut :

Nama : Talitha Indriaziz

NIM : 2110501024

Program Studi : D-III Sistem Informasi

Judul : Sistem Informasi E-Recruitment Berbasis Website Pada PT. Bank Syariah Indonesia

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji pada sidang Tugas Akhir dan diterima sebagai persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



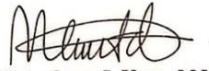
Ruth Mariana Bunga Wadu, S.Kom., M.MSI

Penguji 1



Rio Wirawan, S.Kom., M.MSI

Penguji 2



Nur Hafifah Matondang, S. Kom., M.M., M.T.I.

Pembimbing



Prof. Dr. Ir. Supriyanto, M.Sc., IPM.
Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Rio Wirawan, S.Kom., M.MSI

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 30 Mei 2024

SISTEM INFORMASI E-RECRUITMENT BERBASIS WEBSITE PADA BANK SYARIAH INDONESIA (BSI)

Talitha Indriaziz

ABSTRAK

Pertumbuhan pesat pengguna dan teknologi dalam dunia perbankan syariah, kebutuhan akan sistem rekrutmen yang efisien dan terotomatisasi semakin mendesak. Permasalahan pada sistem rekrutmen di Bank Syariah Indonesia (BSI) saat ini masih menggunakan vendor. Penelitian ini mengusulkan dan mengimplementasikan Sistem Informasi E-Recruitment berbasis website pada Bank Syariah Indonesia (BSI) sebagai solusi untuk memperbaiki dan meningkatkan proses perekrutan karyawan. Diharapkan dapat memberikan kontribusi pada perkembangan solusi rekrutmen yang sesuai dengan konteks perbankan syariah. Penelitian ini mengadopsi metode pengembangan sistem Waterfall untuk merancang dan mengimplementasikan solusi yang komprehensif. Penelitian dimulai dengan tahap analisis kebutuhan, melibatkan pemahaman mendalam terhadap proses rekrutmen yang ada, identifikasi kebutuhan pihak terkait, dan analisis terhadap kendala yang dihadapi. Desain sistem mencakup pengembangan antarmuka website yang intuitif, integrasi dengan database karyawan, serta fungsi otomatisasi seleksi dan penjadwalan wawancara. Implementasi sistem dilakukan dengan memastikan kesesuaian dengan kebutuhan bisnis dan peraturan perbankan syariah yang berlaku. Sistem E-Recruitment ini membuka aksesibilitas bagi calon karyawan untuk mengakses informasi lowongan pekerjaan, dan mengirimkan lamaran. Di sisi Human Capital Strategy & Policy (HCP) BSI, sistem ini memberikan kemudahan dalam proses penyaringan aplikasi, pengelolaan data pelamar, serta pelacakan tahap rekrutmen. Dengan hasil yang diperoleh perusahaan dapat menarik calon karyawan yang berkualitas, mengoptimalkan waktu dan biaya, serta meningkatkan transparansi dan akuntabilitas dalam proses perekrutan.

Kata Kunci : Sistem Informasi Perbankan, E-Recruitment, Waterfall

WEBSITE-BASED E-RECRUITMENT INFORMATION SYSTEM AT BANK SYARIAH INDONESIA (BSI)

Talitha Indriaziz

ABSTRACT

With the rapid growth of users and technology in the world of sharia banking, the need for an efficient and automated recruitment system is increasingly urgent. The problem with the recruitment system at Bank Syariah Indonesia (BSI) is that it currently uses vendors. This research proposes and implements a website-based E-Recruitment Information System at Bank Syariah Indonesia (BSI) as a solution to improve and enhance the employee recruitment process. It is hoped that it can contribute to the development of recruitment solutions that are appropriate to the Islamic banking context. This research adopts the Waterfall system development method to design and implement a comprehensive solution. The research began with the needs analysis stage, involving an in-depth understanding of the existing recruitment process, identification of the needs of related parties, and analysis of the obstacles faced. The system design includes the development of an intuitive website interface, integration with employee databases, as well as selection and interview scheduling automation functions. System implementation is carried out by ensuring compliance with business needs and applicable sharia banking regulations. This E-Recruitment system opens up accessibility for prospective employees to access job vacancy information and send applications. On the BSI Human Capital Strategy & Policy (HCP) side, this system provides convenience in the application screening process, managing applicant data, and tracking recruitment stages. With the results obtained, companies can attract quality prospective employees, optimize time and costs, and increase transparency and accountability in the recruitment process.

Keywords: *Banking Information Systems, E-Recruitment, Waterfall*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunianya sehingga Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi E-Recruitment Berbasis Website Pada PT. Bank Syariah Indonesia" ini dapat diselesaikan dengan baik. Tugas Akhir ini dibuat untuk memenuhi syarat memperoleh gelar Ahli Madya di Program Studi D3 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Dalam penyusunan tugas akhir ini hingga selesai, terdapat bantuan dari banyak pihak. Demikian, segala rasa hormat dan terima kasih disampaikan setinggi – tingginya kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia yang tak terhingga.
2. Kedua Orang Tua yang telah memberikan dukungan sepenuh hati.
3. Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UPNVJ.
4. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSI., selaku Ketua Program Studi D3 Sistem Informasi.
5. Bapak M. Bayu Wibisono S.Kom., MM., selaku Dosen Pembimbing Akademik.
6. Ibu Nur Hafifah Matondang, S.Kom., M.Sc., selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
7. Seluruh *support system* penulis baik di dunia nyata yang telah membuat penulis selalu semangat dalam mengerjakan tugas akhir ini.
8. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu – persatu.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan yang terdapat di Tugas Akhir ini, baik dari segi isi maupun penulisan, mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman serta hakikat sebagai manusia yang selalu salah. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun akan sangat berarti.

Akhir kata, semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi positif, baik bagi PT. Bank Syariah Indonesia, dunia akademik, maupun bagi penulis sendiri. Penulis berharap hasil penelitian ini dapat menjadi

referensi yang bermanfaat bagi pengembangan sistem *e-recruitment* di masa mendatang dan bagi siapapun yang membutuhkan informasi terkait topik ini.

Jakarta, 11 Mei 2024

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Talitha', enclosed within a hand-drawn rectangular box.

Talitha Indriaziz

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEBUTUHAN AKADEMIS	iv
LEMBAR PERSETUJUAN.....	v
LEMBAR PENGESAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
DAFTAR SIMBOL.....	xix
BAB I	24
PENDAHULUAN	24
1.1 Latar Belakang	24
1.2 Rumusan Masalah	27
1.3 Tujuan Penelitian.....	27
1.4 Batasan Masalah.....	27
1.5 Manfaat Penelitian.....	27
1.6 Luaran Penelitian.....	28
1.7 Sistematika Penulisan.....	28
BAB II.....	30
TINJAUAN PUSTAKA	30
2.1 Sistem	30
2.2 Informasi	30
2.3 Sistem Informasi.....	30
2.4 Rekrumen	31
2.5 E-Recruitment	31
2.6 Basis Data (Database)	32
2.7 Website	32

2.8	HyperText Markup Language (HTML)	32
2.9	Cascading Style Sheet (CSS)	33
2.10	Hypertext Preprocessor (PHP)	33
2.11	JavaScript	33
2.12	MySQL	34
2.13	XAMPP	34
2.14	Waterfall	35
2.15	PIECES	35
2.16	Unified Modeling Language (UML)	36
2.16.1	Use Case Diagram	36
2.16.2	Class Diagram	36
2.16.3	Activity Diagram	36
2.16.4	Sequence Diagram	36
2.17	Black-box Testing	37
2.17	Penelitian Terdahulu	37
BAB III		42
METODOLOGI PENELITIAN		42
3.1	Alur Penelitian	42
3.2	Identifikasi Masalah	43
3.3	Pengumpulan Data	43
3.4	Analisis Desain Sistem	43
3.5	Perancangan Sistem	45
3.6	Uji Coba Sistem	45
3.7	Dokumentasi	45
3.8	Waktu dan Tempat Penelitian	45
3.9	Spesifikasi Alat Bantu Penelitian	46
3.10	Jadwal Kegiatan	46
BAB IV		48
HASIL DAN PEMBAHASAN		48
4.1	Profil Perusahaan	48
4.1.1	Visi dan Misi PT. Bank Syariah Indonesia Tbk	48
4.1.2	Struktur Organisasi	49
4.1.3	Tugas Pokok dan Fungsi	49
4.2	Analisis Sistem Berjalan	52

4.3	Analisis Dokumen	52
4.4	Identifikasi Masalah (PIECES)	53
4.5	Perancangan Sistem.....	56
4.5.1	Use Case Diagram Sistem Usulan.....	56
4.5.2	Skenario Use Case Sistem Usulan	57
4.5.3	Activity Diagram Sistem Usulan	68
4.5.4	Sequence Diagram Sistem Usulan	82
4.5.5	Class Diagram Sistem usulan.....	96
4.5.6	Perancangan Database.....	97
4.6	Perancangan Interface	100
4.6.1	Halaman Beranda	100
4.6.2	Halaman Login Pelamar.....	100
4.6.3	Halaman Register Pelamar.....	101
4.6.4	Halaman Layanan.....	101
4.6.5	Halaman Dashboard Pelamar.....	102
4.6.6	Halaman Edit Profil.....	102
4.6.7	Halaman Upload Berkas	103
4.6.8	Halaman Lowongan Tersedia	103
4.6.9	Halaman Detail Pekerjaan.....	104
4.6.10	Halaman Deskripsi Pekerjaan	104
4.6.11	Halaman Kualifikasi Pekerjaan.....	105
4.6.12	Halaman Login Admin.....	105
4.6.13	Halaman Dashboard Admin.....	106
4.6.14	Halaman Semua Lamaran	106
4.6.15	Halaman Tambah Pekerjaan Admin	107
4.6.16	Halaman Detail Pelamar	107
4.6.17	Halaman About	108
4.6.18	Halaman Cetak Laporan.....	108
4.6.19	Halaman Informasi Rekrutmen	109
4.7	Pengujian Black Box Testing	109
BAB V	112
PENUTUP	112
5.1	Kesimpulan.....	112
5.2	Saran	112

DAFTAR PUSTAKA	114
RIWAYAT HIDUP	116
LAMPIRAN	117

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Metode Waterfall.....	35
Gambar 2. Alur Penelitian.....	42
Gambar 3. Struktur Organisasi.....	49
Gambar 4. Usecase Diagram Sistem Berjalan	52
Gambar 5. Usecase Diagram Sistem Usulan.....	56
Gambar 6. Activity Diagram Sign In Pelamar	68
Gambar 7. Activity Diagram Sign Up Pelamar	69
Gambar 8. Activity Diagram Reset Password Pelamar	70
Gambar 9. Activity Diagram Upload Berkas	71
Gambar 10. Activity Diagram Edit Profil Pelamar	72
Gambar 11. Activity Diagram Kirim Lamaran	73
Gambar 12. Activity Diagram Sign In Admin	74
Gambar 13. Activity Diagram Tambah Pekerjaan	75
Gambar 14. Activity Diagram Edit Job.....	76
Gambar 15. Activity Diagram Delete Job	77
Gambar 16. Activity Diagram Detail Pelamar	78
Gambar 17. Activity Diagram Notif Pelamar	79
Gambar 18. Activity Diagram Cetak Laporan	80
Gambar 19. Activity Diagram Informasi Rekrutmen	81
Gambar 20. Sequence Diagram Usulan Login Pelamar.....	82
Gambar 21. Sequence Diagram Usulan Register Pelamar.....	83
Gambar 22. Sequence Diagram Usulan Reset Password	84
Gambar 23. Sequence Diagram Usulan Edit Profil	85
Gambar 24. Sequence Diagram Usulan Upload Berkas	86
Gambar 25. Sequence Diagram Usulan Kirim Lamaran	87
Gambar 26. Sequence Diagram Usulan Login Admin.....	88
Gambar 27. Sequence Diagram Usulan Tambah Lowongan	89
Gambar 28. Sequence Diagram Usulan Edit Lowongan	90
Gambar 29. Sequence Diagram Usulan Detail Pelamar	91
Gambar 30. Sequence Diagram Usulan Notif Pelamar.....	92
Gambar 31. Sequence Diagram Usulan Delete Lowongan.....	93
Gambar 32. Sequence Diagram Usulan Cetak Laporan.....	94
Gambar 33. Sequence Diagram Usulan Informasi Rekrutmen	95
Gambar 34. Class Diagram Sistem Usulan	96
Gambar 35. Halaman Beranda	100
Gambar 36. Halaman Login Pelamar.....	100
Gambar 37. Halaman Register Pelamar	101
Gambar 38. Halaman Layanan.....	101
Gambar 39. Halaman Dashboard Pelamar	102
Gambar 40. Halaman Edit Profil.....	102
Gambar 41. Halaman Upload Berkas.....	103
Gambar 42. Halaman Lowongan Tersedia.....	103
Gambar 43. Halaman Detail Pekerjaan	104

Gambar 44. Halaman Deskripsi Pekerjaan	104
Gambar 45. Halaman Kualifikasi Pekerjaan	105
Gambar 46. Halaman Login Admin	105
Gambar 47. Halaman Dashboard Admin	106
Gambar 48. Halaman Semua Lamaran	106
Gambar 49. Halaman Tambah Pekerjaan.....	107
Gambar 50. Halaman Detail Pelamar.....	107
Gambar 51. Halaman About	108
Gambar 52. Halaman Cetak Laporan.....	108
Gambar 53. Halaman Informasi Rekrutmen	109

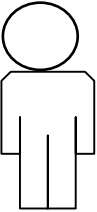
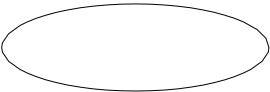

DAFTAR TABEL

Table 1. Penelitian Terdahulu	37
Table 2. Jadwal Kegiatan	46
Table 3. Dokumen Masukan	52
Table 4. Dokumen Keluaran	53
Table 5. Dokumen Simpanan	53
Table 6. Identifikasi PIECES	54
Table 7. Narasi Usecase Login Pelamar pada Sistem Usulan.....	57
Table 8. Narasi Usecase Mengelola Berkas pada Sistem Usulan	58
Table 9. Narasi Usecase Mengirim Lamaran pada Sistem Usulan	59
Table 10. Narasi Usecase Login Admin pada Sistem Usulan.....	61
Table 11. Narasi Usecase Mengakses Lowongan Tersedia	62
Table 12. Narasi Usecase Mengelola Lowongan Pekerjaan	63
Table 13. Narasi Usecase Daftar Lamaran Pelamar.....	64
Table 14. Narasi Usecase Sistem Usulan Mengelola Status Lamaran Pelamar.....	65
Table 15. Narasi Usecase Sistem Usulan Mencetak Laporan Pelamar.....	66
Table 16. Narasi Usecase Sistem Usulan Mengakses Informasi Rekrutmen.....	67
Table 17. Sign In Pelamar	68
Table 18. Sign Up Pelamar	69
Table 19. Reset Password Pelamar	70
Table 20. Upload Berkas.....	71
Table 21. Edit Profil.....	72
Table 22. Kirim Lamaran.....	73
Table 23. Sign In Admin.....	74
Table 24. Tambah Pekerjaan.....	75
Table 25. Edit Job	76
Table 26. Delete Job.....	77
Table 27. Detail Pelamar.....	78
Table 28. Notif Pelamar	79
Table 29. Cetak Laporan	80
Table 30. Informasi Rekrutmen	81
Table 31. Rancangan Tabel Admin.....	97
Table 32. Rancangan Tabel Pelamar.....	97
Table 33. Rancangan Tabel Job	98
Table 34. Rancangan Tabel User Job.....	98
Table 35. Rancangan Tabel Informasi User.....	99
Table 36. Pengujian Black Box Testing.....	109





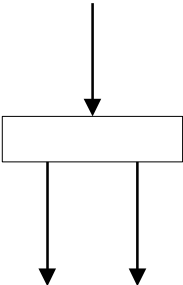
DAFTAR LAMPIRAN

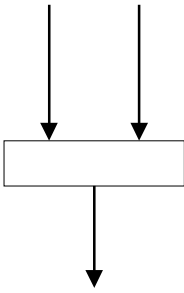

Lampiran 1. Surat Izin Riset Perusahaan	117
Lampiran 2. Hasil Wawancara.....	118
Lampiran 3. Lembar Hasil Uji Plagiarism Tugas Akhir	120

DAFTAR SIMBOL




No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menggambarkan objek yang berinteraksi dan memberikan atau membutuhkan <i>input</i> atau <i>output</i> dari sistem. Objek bisa berupa orang, sistem.
2		<i>Use case</i>	Menggambarkan proses yang berjalan didalam sistem dalam bentuk interaksi dari para aktor
3	<<include>>	<i>Include</i>	Menyatakan hubungan <i>use case</i> yang merupakan bagian dari <i>use case</i> lainnya.
4	<<extend>>	<i>Extend</i>	Menyatakan <i>use case</i> merupakan tambahan yang memiliki ketentuan dari suatu <i>use case</i> .
5		<i>Association</i>	Menghubungkan antar <i>actor</i> dan <i>use case</i> .


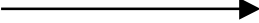
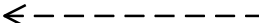
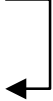
1. Activity Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Start State</i>	Merupakan tanda awalan aktivitas.
2		<i>End State</i>	Merupakan tanda akhir dari aktivitas.
3		<i>Activity</i>	Berisi suatu kegiatan yang dilakukan dalam <i>activity diagram</i> .
4		<i>Decision</i>	Merupakan gambaran suatu kondisi yang memiliki pilihan.
5		<i>Fork</i>	Menggambarkan adanya aliran kegiatan yang dipecah.

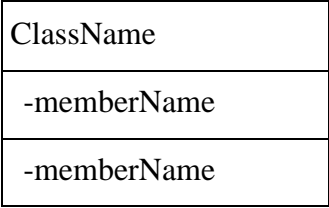
6		<i>Join</i>	Menggambarkan adanya dua kegiatan yang digabungkan menjadi satu.
7		<i>Event</i>	Menggambarkan alur kegiatan pada <i>activity diagram</i> .

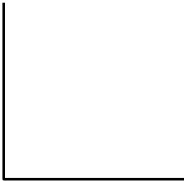
2. Sequence Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menggambarkan orang atau sistem lainnya yang berinteraksi dengan sistem.
2		<i>Object</i>	Menggambarkan entitas yang berinteraksi dengan sistem.
3		<i>Lifetime</i>	Menggambarkan waktu hidup suatu <i>actor</i> atau <i>object</i> .



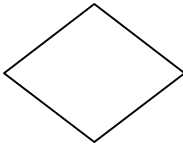

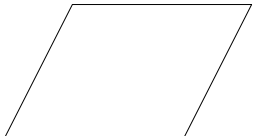
4		<i>Activation</i>	Menggambarkan actor atau object sedang aktif berinteraksi.
5		<i>Message</i>	Menggambarkan pesan yang dikirim oleh suatu <i>actor</i> atau <i>object</i> .
6		<i>Return Message</i>	Menggambarkan pesan balasan yang dikirim oleh suatu <i>actor</i> atau <i>object</i> .
7		<i>Self Message</i>	Menggambarkan pesan yang dikirim <i>actor</i> atau <i>object</i> untuk dirinya sendiri.

3. Class Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Class</i>	Merupakan gambaran dari beberapa objek yang memiliki atribut dan operasi yang sama.

2		<i>Assocoiation</i>	Menggambarkan hubungan dari antar <i>class</i> .
---	---	---------------------	--

4. *Flowchart*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Terminator Start/End</i>	Tanda awalan atau akhir dari alur suatu <i>flowchart</i> .
2		<i>Process</i>	Menggambarkan pengolahan yang dilakukan oleh computer.
3		<i>Decision</i>	Menggambarkan adanya pilihan berdasarkan kondisi tertentu.
4		<i>Flow Line</i>	Merupakan gambaran aliran suatu data.
5		<i>Input/Output</i>	Merupakan gambaran dari input/output proses.