

## DAFTAR PUSTAKA

### 1. Buku:

- Astutik, I. R. I., dan Rosid, M. A. 2020. *Buku Ajar Basis Data Untuk Informatika*. Edisi pertama. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Hartono, B. 2021. *Cara mudah dan Cepat Belajar Pengembangan Sistem Informasi*. Semarang: Yayasan Prima Agus Teknik bekerja sama dengan Universitas Sains & Teknologi Komputer (Universitas STEKOM).
- Kusumaningsih, S., Sutopo, J., dan Nurlaeli, F. 2021. *Buku Panduan Marketplace*. Edisi pertama. Surabaya: Global Aksara Pres.
- Muthohir, M. 2021. *Mudah Membuat Web Bagi Pemula (Menenal HTML, HTML5, CSS dan Javascript)*. Semarang: Yayasan Prima Agus Teknik.
- Prabowo, M. 2020. *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*. Salatiga: Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LP2M) IAIN Salatiga.
- Putri, R. A. 2022. *Buku Ajar Basis Data*. Edisi Kedua. Bandung: MEDIA SAINS INDONESIA.
- Rahman, W., dan Saudin, L. 2022. *Bahan Ajar Sistem Informasi Manajemen*. Jawa Barat: Widina Bhakti Persada Bandung.
- Risawandi. 2019. *Mudah Menguasai PHP & MySQL Dalam 24 Jam*. Edisi pertama. Aceh: UNIMAL PRESS.
- Rusito. 2021. *Teknologi Internet, Dasar Internet Teknologi IoT (Internet of Thing) dan Bahasa HTML*. Semarang: Yayasan Prima Agus Teknik.
- Sari, A. O., Abdilah, A., dan Sunarti. 2019. *Web Programming*. Edisi pertama. Jakarta: Graha Ilmu.
- Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak (Edisi Revisi)*. Bandung: Informatika Bandung.
- Yudhanto, Y., dan Prasetyo, H. A. 2019. *Mudah Menguasai Framework Laravel*. Edisi pertama. Jakarta: Elex Media Komputindo.

### 2. Jurnal dan Terbitan Karya Ilmiah Sejenis:

- Absari, D. T., Liliana, dan Prijambodo, B. 2022. "E-Greengrocers: A Mobile Information System for Supporting Business in The Traditional Market". *Jurnal Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, Vol. 7, No. 2, hlm. 120-124.

- Ahsyar, T. K., Syaifullah, dan Ardiansyah. 2020. “E-Marketplace Media Pengembangan Promosi Usaha Mikro Kecil Dan Menengah Dinas Koperasi Umkm Kota Pekanbaru”. *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, Vol. 6, No. 1, hlm. 43-54.
- Aripradono, H. W., dan Hisham, M. R. 2022. “Web Marketplace Design And Development For Household Needs Using The WDLC Model With The SCRUM Method”. *Conference on Management, Business, Innovation, Education, and Social Science (CoMBInES)*, Vol. 2, No. 1, hlm. 507-515.
- Goenawan, A. D., Olow, A. M., Afifah, M., dan Nuraminah, A. 2022. “Design and Implementation of CiMart E-Commerce System with Waterfall Method”. *I-STATEMENT*, Vol. 7, No. 1, hlm. 17-22.
- Jannah, A., Meuraxa, A. M., dan Azzahrah. (2023). “Web Based E-Commerce System Design at EXO Shop Using The Waterfall Method”. *Hanif Journal of Information Systems*, Vol. 1, No. 1, hlm. 1-5.
- Krishna A. P., D. A. , Prabawa I. N. A., Ariyani, N. W. S. 2018. “Analysis Design of Tour Guide Marketplace Information System in Bali”. *International Journal of Engineering and Emerging Technology*, Vol. 3, No. 2, hlm. 80-86.
- Susena, E., dan Susanto, E. 2019. “Analysis And Design E-Marketplace For Micro, Small And Medium Enterprises”. *International Journal of Innovative Research in Advanced Engineering (IJIRAE)*, Vol. 6, No. 9, hlm. 601-609.
- Yuliani, M., dan Andryani, R. 2023. “Sistem Informasi Penjualan Kerajinan Koran Berbasis Web (Studi Kasus Toko Wisata Kampung Aer)”. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, Vol. 8, No. 1, hlm. 12-20.

### 3. Internet:

- Peraturan Menteri Keuangan (PMK) RI, “210/PMK.010/2018, tentang Perlakuan Perpajakan atas Transaksi Perdagangan melalui Elektronik (E-Commerce) Pasal 1 Ayat 4”. Diambil tanggal 20 Oktober 2023 dari <https://jdih.kemenkeu.go.id/fullText/2018/210~PMK.010~2018Per.pdf>.