

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

IV.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan serta pengujian terhadap durasi respon model, akurasi respon model, penulis dapat menyimpulkan bahwa,

1. Pemanfaatan model *Natural Language Processing* pada permainan Juragan Fauna dapat menciptakan dialog yang interaktif melalui akurasi dan kecepatan respon model serta kemampuan model untuk memahami pertanyaan diluar konteks permainan.
2. Rata-rata durasi respon model dalam menjawab pertanyaan pemain adalah 0.9613991 detik.
3. Model dapat menjawab pertanyaan dengan cukup akurat yaitu sebesar 80%
4. Panjang respon model cukup berpengaruh terhadap durasi respon model.

IV.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang didapatkan dari penelitian ini, dapat diberikan saran seperti berikut:

1. Karena Panjang respon model cukup berpengaruh terhadap durasi respon model, maka pengembang permainan sebaiknya memberikan *prompt* pada model untuk membatasi respon model.
2. Untuk mengurangi biaya operasional model, pemain sebaiknya diberikan batasan untuk berdialog dengan model
3. Model *Natural Language Processing* yang diterapkan tidak hanya berguna untuk permainan peran pada dialog permainan, tetapi pengembang permainan juga dapat memanfaatkan model untuk pergerakan atau animasi NPC, ataupun aspek lainnya di dalam *game* sehingga suasana di dalam permainan menjadi lebih natural.