

DAFTAR PUSTAKA

- Abraham, J., & Ismail, I. E. (2021). Unit Testing dan User Acceptance Testing pada Sistem Informasi Pelayan Kategorial Pelayanan Anak. *Repos. PNJ*.
- Ajjah, B. F. F., Mamfaluti, T., & Putra, T. R. I. (2020). HUBUNGAN POLA MAKAN DENGAN TERJADINYA GASTROESOPHAGEAL REFLUX DISEASE (GERD). *Journal of Nutrition College*, 9(3), 169–179. <https://doi.org/https://doi.org/10.14710/jnc.v9i3.27465>
- Alrashed, A., Aljammaz, K., Pathan, A., Mandili, A., Almatrafi, S., Almotire, M., & Bahkali, S. (2019). Prevalence and risk factors of gastroesophageal reflux disease among Shaqra University students, Saudi Arabia. *Journal of Family Medicine and Primary Care*, 8(2), 462. https://doi.org/10.4103/jfmmpc.jfmmpc_443_18
- Amani, K. R., Waathoni, M., Adriansyah, A. F., & Efendi, Y. (2024). VIRTUAL REALITY TATA RUANG LETAK GEDUNG FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JAKARTA. *Indo Green Journal*, 2(2), 93–102. <https://doi.org/10.31004/green.v2i2.29>
- Andriyadi, A., Halimah, Yuliawati, D., & Saleh, S. (2022). Penerapan Algoritma Genetika Untuk Penjadwalan Sidang dan Seminar IIB Darmajaya. *Seminar Nasional Hasil Penelitian dan Pengabdian Masyarakat 2022*.
- Asri, N. D., Cholissodin, I., & Ratnawati, D. E. (2018). Optimasi Asupan Makanan Harian Ibu Hamil Penderita Hipertensi Menggunakan Algoritme Genetika. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(9), 2892–2901. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Atasaldi, L., Hamdi, S., & Purwata, I. (2022). Peta 3D Desa Muncan dengan Augmented Reality Berbasis Marker. *Journal of Computer Science and Information Technology E-ISSN*, 2(1). <https://doi.org/10.47065/explorer.v2i1.108>
- Aurellia, A. (2023, Februari 8). *Ketahui Kebutuhan Kalori Harian serta Cara Menghitungnya*. Detik Health. <https://health.detik.com/kebugaran/d-6558553/ketahui-kebutuhan-kalori-harian-serta-cara-menghitungnya>
- A'yun, A. Q. (2022). IMPLEMENTASI ALGORITMA GENETIKA DALAM OPTIMASI MENU MAKANAN BERDASARKAN JUMLAH KALORI DAN KANDUNGANNYA. *Research Gate*.

- Chaudhry, I. A., & Usman, M. (2017). INTEGRATED PROCESS PLANNING AND SCHEDULING USING GENETIC ALGORITHMS. *Tehnicki Vjesnik*, 24(5), 1401–1409. <https://doi.org/10.17559/TV-20151121212910>
- Chen, J. V., Ha, Q. A., & Vu, M. T. (2022). The Influences of Virtual Reality Shopping Characteristics on Consumers' Impulse Buying Behavior. *International Journal of Human-Computer Interaction*. <https://doi.org/10.1080/10447318.2022.2098566>
- Danny. (2018, Juli 29). *Asam Lambung dan Gorengan*. Alodokter.com. <https://www.alodokter.com/komunitas/topic/asam-lambung-dan-gorengan>
- Darnindro, N., Manurung, A., Mulyana, E., & Harahap, A. (2018). Prevalence of Gastroesophageal Reflux Disease (GERD) in Dyspepsia Patients in Primary Referral Hospital. *Official Journal of The Indonesian Society of Gastroenterology Indonesian Association for Study of the Liver, The Indonesian Society for Digestive Endoscopy*, 19(2). <https://doi.org/10.24871/192201891-96>
- Dewanty, A. (2023, Februari 3). *Bagaimana Cara Menghitung Kalori Makanan?* Hellosehat.com. <https://hellosehat.com/nutrisi/berat-badan-turun/cara-menghitung-kalori-makanan/>
- Efendi, Y., & Junaidi. (2018). Sistem Informasi dan Teknologi) Aplikasi 3D Virtual Reality Berbasis Mobile Sebagai Media Promosi Budaya Melayu Riau pada Museum Sang Nila Utama Pekanbaru. *SEMINAR PROSIDING NASIONAL SISFOTEK (Sistem Informasi dan Teknologi) 2018*, 2(1). <http://seminar.iaii.or.id>
- Fauzan, K. N., & Suwardhi, D. (2021). PEMODELAN 3D VEGETASI PADA LEVEL OF DETAIL 2 DALAM RUANG LINGKUP RUANG TERBUKA HIJAU MENGGUNAKAN METODE SPHERICAL FITTING DAN ELLIPSOID FITTING. *Prosiding FIT ISI 2020 "SMART SURVEYORS IN THE NEW NORMAL ERA," 1*, 210–217.
- Fitri, M. O., & Oktavia, P. (2022). DESAIN TATA RUANG PERPUSTAKAAN SEKOLAH DENGAN MENGGUNAKAN SKETCHUP MAKE. *Al-Ma'arif: Jurnal Ilmu Perpustakaan dan Informasi Islam*, 2(2).
- Fundrika, B. A., & Ramadhan, F. (2022, Juni 15). *Viral Mahasiswa Meninggal Diduga Karena GERD, Kenali Gejala dan Perawatannya*. suara.com. <https://www.suara.com/health/2022/06/15/142545/viral-mahasiswa-meninggal-diduga-karena-gerd-kenali-gejala-dan-perawatannya?page=all>

- Geeksforgeeks. (2022, September 29). *Mutation Algorithms for String Manipulation (GA)*. Geeksforgeeks. <https://www.geeksforgeeks.org/mutation-algorithms-for-string-manipulation-ga/>
- Greffenius, E. (t.t.). *Everything you need to know about calculating your daily calorie needs*. Precision Nutrition. Diambil 28 Juni 2024, dari <https://www.precisionnutrition.com/how-to-calculate-your-daily-calorie-needs>
- Handayani, N. S., Kusumadewi, S., & Fitriyanto, E. (2020). Rekomendasi Makanan untuk Ibu Hamil Menggunakan Algoritma Genetika (Food Recommendations for Pregnant Women Using Genetic Algorithms). *JUITA: Jurnal Informatika*, 8(1), 45–53. <https://doi.org/10.30595/juita.v8i1.6881>
- Helmi, I. M., Sulastri, D., & Mulyana, R. (2023). Hubungan Obesitas dengan Kejadian Gastroesophageal Reflux Disease di RSUP Dr. M. Djamil Padang. *JIKESI: Jurnal Ilmu Kesehatan Indonesia*, 3(3), 262–268. <https://doi.org/10.25077/jikesi.v3i3.930>
- Hendryadi, H. (2017). VALIDITAS ISI: TAHAP AWAL PENGEMBANGAN KUESIONER. *Jurnal Riset Manajemen dan Bisnis (JRMB) Fakultas Ekonomi UNIAT*, 2(2), 169–178. <https://doi.org/10.36226/jrmb.v2i2.47>
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). MODEL ADDIE (ANALYSIS, DESIGN, DEVELOPMENT, IMPLEMENTATION AND EVALUATION) DALAM PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM ADDIE (ANALYSIS, DESIGN, DEVELOPMENT, IMPLEMENTATION AND EVALUATION) MODEL IN ISLAMIC EDUCATION LEARNING. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)*, 1(1), 28–38. <https://doi.org/10.15575/jipai.v1i1.11042>
- Hidayatulloh, M. W., & Afrianto, I. (2019). RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE GERD BUDDY SEBAGAI MEDIA MANDIRI PERBAIKAN POLA HIDUP PENDERITA GASTROESOPHAGEAL REFLUX DIASE (GERD). *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 8(1), 36–45. <https://doi.org/10.34010/komputa.v8i1.3572>
- Ibrohim, M., Lauryn, M. S., Nadziroh, R. S., Raya, J., Serang-Drangong, C., & Serang, K. (2020). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN MENU MAKANAN TERBAIK BAGI PENDERITA GASTROESOPHAGEAL REFLUX DISEASE DENGAN METODE TOPSIS. *Sistem Informasi* |, 7(2), 109–115. <https://doi.org/10.30656/jsii.v7i2.2359>

- idschool. (2024). *Gerak Benda Jatuh Bebas dan Vertikal ke Atas (GLBB)*. idschool. <https://idschool.net/sma/gerak-benda-jatuh-bebas-dan-vertikal-ke-atas/>
- Janati, F., & Kuwado, F. J. (2023, April 29). *Wanita yang Ditemukan Meninggal di Kamar Kos Pondok Aren Diduga karena Sakit Asam Lambung*. Kompas.com. <https://megapolitan.kompas.com/read/2023/04/29/11443591/wanita-yang-ditemukan-meninggal-di-kamar-kos-pondok-aren-diduga-karena>
- Jonathan, C. N., Pratama, V. A., Auliasari, L., Rahmatullah, A., Satria, P. B., Munawaroh, R., Febriansyah, A., & Puspitasari, T. D. (2019). Implementasi Metode Algoritma Genetika Pada Penentuan Menu Makanan Untuk Membentuk Berat Badan Ideal. *Jurnal Teknologi Informasi dan Terapan*, 6(1), 35–40. <https://doi.org/10.25047/jtit.v6i1.93>
- Kemenkes RI. (2024). *Tabel Angka Kecukupan Gizi*. P2PTM Kemenkes RI. <https://p2ptm.kemkes.go.id/Infographic/penyakit-gigi-dan-mulut/tabel-angka-kecukupan-gizi>
- Kuswono, A. D., Yurizali, B., & Akbar, R. R. (2021). Kejadian Gastroesophageal Reflux Disease (GERD) Dengan GERD-Q Pada Mahasiswa Kedokteran. *BRMJ: Baiturrahmah Medical Journal*, 1(1).
- Lengkong, O., Wahyudi, A., & Lumantouw, R. G. K. (2018). APLIKASI EKSPLORASI VIRTUAL MUSEUM NEGERI PROVINSI SULAWESI UTARA. *CCIT Journal*, 11(1), 38–47. <https://doi.org/10.33050/ccit.v11i1.557>
- Lestari, D. (2023, Februari 3). *Cara Menghitung Kebutuhan Kalori Harian Anda*. hellosehat.com. <https://hellosehat.com/nutrisi/cara-menghitung-kebutuhan-kalori/>
- Mardiastuti, A. (2022, Agustus 25). *Mengenal Rumus Slovin, Kapan Digunakan, dan Contoh Soal*. detik.com. <https://www.detik.com/jabar/berita/d-6253944/mengenal-rumus-slovin-kapan-digunakan-dan-contoh-soal>
- Marlina, R. (2023, Desember 14). *Kenapa Tidak Boleh Makan Gorengan Saat Asam Lambung?* Alodokter.com. <https://www.alodokter.com/komunitas/topic/kenapa-tidak-boleh-makan-gorengan-saat-asam-lambung->
- Martínez-Navarro, J., Bigné, E., Guixeres, J., Alcañiz, M., & Torrecilla, C. (2019). The influence of virtual reality in e-commerce. *Journal of Business Research*, 100, 475–482. <https://doi.org/10.1016/j.jbusres.2018.10.054>
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA

- MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA. *JURNAL DIGIT Vol. 10, 10(2)*, 208–219.
<https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Ng, J. C. M., & Schooling, C. M. (2023). Effect of basal metabolic rate on lifespan: a sex-specific Mendelian randomization study. *Scientific Reports*, *13(1)*, 7761.
<https://doi.org/10.1038/s41598-023-34410-6>
- Nugraha, B. S., & Firda, I. N. (2021). Perancangan Ruang Lingkungan 3d Untuk Aplikasi Virtual Reality Simulator Pengoperasian Alat Berat. *RESPATI Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, *16(1)*. <https://doi.org/10.35842/jtir.v16i1.382>
- Nurbadi, M. S., & Mahardhika, G. P. (2018). *Aplikasi Berbasis Virtual Reality untuk Mendukung Proses Pembelajaran Organ Pencernaan Manusia Virtual Reality Based Application to Support Learning Process of Human Digestive Organs*.
- Permatasari, L. (2022). *Kriteria Interpretasi Skor Per Indikator*. Kemampuan Penalaran Matematis Siswa Kelas VII SMP Pada Materi Himpunan.
https://www.researchgate.net/figure/Kriteria-Interpretasi-Skor-Per-Indikator_tbl3_360287648
- Prasetyo, S. D., & Widjaja, A. (2020). PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN EXAMPLE NON EXAMPLE MENGGUNAKAN MEDIA 3D SKETCHUP PADA KOMPETENSI DASAR MEMBUAT GAMBAR POTONGAN SESUAI TANDA PEMOTONGAN DI KELAS X DPIB SMKN 2 SURABAYA. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*, *6(1)*.
- Purnomo, A. M., Werdiastu, D., Raissa, T., Widodo, R., & Wijyaningrum, V. N. (2019). Algoritma Genetika untuk Optimasi Komposisi Makanan Bagi Penderita Hipertensi. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, *7(1)*, 1–6.
<https://doi.org/10.14710/jtsiskom.7.1.2019.1-6>
- Purthana, I. N. H. S., & Somayana, G. (2020). HUBUNGAN ANTARA BERAT BADAN LEBIH DENGAN PENYAKIT REFLUKS GASTROESOFAGEAL DI RSUP SANGLAH DENPASARPERIODE JULI –DESEMBER 2018. *Jurnal Medika Udayana*, *9(6)*. <https://doi.org/10.24843/MU.2020.V09.i6.P07>
- Puspitasari, W. D., & Febrinita, F. (2021). PENGUJIAN VALIDASI ISI (CONTENT VALIDITY) ANGKET PERSEPSI MAHASISWA TERHADAP PEMBELAJARAN DARING MATAKULIAH MATEMATIKA KOMPUTASI. *Focus ACTion Of Research Mathematic*, *4(1)*. <https://doi.org/10.30762/factor-m.v4i1.3254>

- Putera, T. M., & Murad, D. A. (2022). GACOR (Gastric Acid Detector) : Inovasi Alat Pengukur Tingkat Asam Lambung. Dalam *AJIE-Asian Journal of Innovation and Entrepreneurship* (Vol. 06). <https://doi.org/https://doi.org/10.20885/ajie.vol6.iss1.art5>
- Putri, V. Y., Rani, A. D., Ramadani, D. A., Arrahman, A. R. F. S., Nugroho, W. B., Afidah, N. H., Ramadhani, Moh. Z. H., & Puspitasari, T. D. (2019). PENGATURAN MENU MAKAN HARIAN BAGI KESEHATAN BALITA MENGGUNAKAN ALGORITMA GENETIKA. *Jurnal SIMETRIS*, 10(2).
- Rahmat, R., & Noviyanti, N. (2021). Augmented Reality untuk Materi Bangun Ruang Menggunakan Unity 3D, Vuforia SDK dan Aplikasi Blender. *JURNAL TIKA*, 5(3), 86–92. <https://doi.org/10.51179/tika.v5i3.59>
- Rahmawati, R., Rahmawati, F., Putri, R. D., Nurdin, N., & Rizal, Y. (2022). Pengembangan Virtual Reality dalam Upaya Meningkatkan Kesiapan Mahasiswa untuk Menghadapi Pengenalan Lapangan Persekolahan. *Jurnal Basicedu*, 6(6), 10016–10025. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i6.4178>
- Ramadhan, M. I. (2021, September 4). *Rumus Waktu dalam Jarak dan Kelajuan*. Zenius. <https://www.zenius.net/blog/rumus-gerak-vertikal-atas-dan-bawah>
- Rando, & Setiawan, L. R. (2024). Pemilihan Menu Makanan untuk Diet dengan Pendekatan Algoritma Genetika. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 8(1), 6496–6506.
- Rio Aditya, I., & Irianto, D. (2020). PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN 3D SKETCHUP UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*, 6(1).
- Roberts, S. B., & Dallal, G. E. (2005). Energy requirements and aging. *Public Health Nutrition*, 8(7a), 1028–1036. <https://doi.org/10.1079/PHN2005794>
- Rusianto, T., Huda, S., Hary Wibowo, dan, Kalisahak No, J., & Balapan Yogyakarta, K. (2019). *A RIVIEW: JENIS DAN PENCETAKAN 3D (3D PRINTING) UNTUK PEMBUATAN PROTOTIPE*. <https://doi.org/https://doi.org/10.3415/jurtek.v12i1.2156>
- Sakti, P. T., & Mustika, S. (2022). Analisis Faktor Risiko Gastro-Esophageal Reflux Disease di Era Pandemi COVID-19 pada Mahasiswa Program Pendidikan Dokter Spesialis Fakultas Kedokteran Universitas Brawijaya. *Jurnal Penyakit Dalam Indonesia*, 9(3), 164. <https://doi.org/10.7454/jpdi.v9i3.793>
- Santoso, M., Riang Sari, C., & Jalal, S. (2021). Promosi Kampus Berbasis Augmented Reality. *Jurnal Edukasi Elektro (JEE)*, 05(2), 105–110. <https://doi.org/10.21831/jee.v5i2.43496>

- Sayyida, A. A., Kadarisman, A., & Soedewi, S. (2021). PERANCANGAN INFOGRAFIS INTERAKTIF TENTANG PENGENALAN PENYAKIT GASTROESOPHAGEAL REFLUX DISEASE (GERD) UNTUK ANAK REMAJA DI JAKARTA. *e-Proceedings of Art & Design*, 8(6).
- Stiawan, R. T. (2023). PENERAPAN TEKNOLOGI WEB3D BERBASIS WEBGL SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN LATIHAN DASAR KEKUATAN OTOT TUBUH BAGI PEMULA. *Teknologipintar.org*, 3(7).
- Streit, L. (2021). *What Are Macronutrients? All You Need to Know*. Healthline. <https://www.healthline.com/nutrition/what-are-macronutrients>
- Suharyati, SKM. , MKM. , R., S.A. Budi Hartati, SKM. , M. E., Triyani Kresnawan, DCN. , M. Kes. , R., Sunarti, S. G. MKM. , R., Fitri Hidayani, S. Gz. , MKM. , R., & Ferina Darmarini, DCN. , R. (2023). *PENUNTUN DIET DAN TERAPI GIZI EDISI 4* (Suharyati, S. A. B. Hartati, T. Kresnawan, Sunarti, F. Hidayani, & F. Darmarini, Ed.; 4 ed., Vol. 4). EGC.
- Sujadi, D., Thajadi, M. E., & Sai, S. S. (2018). *3D MODELLING OBYEK KERAPATAN TINGGI MENGGUNAKAN METODE FOTOGRAMETRI JARAK DEKAT (STUDI KASUS: PATUNG PANDAWA PERUMAHAN PANDAWA, KOTA MALANG)*.
- Suryaputra, J., Lubis, C., & Sutrisno, T. (2018). PEMILIHAN CROSSOVER PADA ALGORITMA GENETIKA UNTUK PROGRAM APLIKASI PENGENALAN KARAKTER TULISAN TANGAN. *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIKSI)*, 6(1). <https://doi.org/10.24912/jiksi.v6i1.2600>
- Swari, D., Yanda, N., Purnamasari, D., & Fauzi, M. N. (2023). Rekomendasi Menu Makanan Bergizi Dengan Decision Support System Menggunakan Algoritma Genetika. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 22(1). <https://doi.org/10.32409/jikstik.22.1.3316>
- Syah, E. A. H. (2023). *PREVALENSI GERD DAN FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI PADA MAHASISWA FAKULTAS KEDOKTERAN UPN VETERAN JAKARTA* [Kedokteran]. Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
- Ulva, A. F., Fhonna, R. P., Aidilof, H. A. K., Nur, M., & Zikri, M. (2022). Inovasi 3D Virtual Reality Exhibition dalam Konsep e-Marketplace untuk UMKM Binaan MUI Menggunakan Metode Occlusion Based Berbasis Web dan Mobile. *G-Tech: Jurnal Teknologi Terapan*, 6(2), 174–182. <https://doi.org/10.33379/gtech.v6i2.1660>
- UM Surabaya. (2023, April 4). *Ahli Gizi UM Surabaya Paparkan Menu Buka Puasa yang Aman untuk Penderita Asam Lambung*. um-surabaya.ac.id. [https://www.um-](https://www.um-surabaya.ac.id)

surabaya.ac.id/article/ahli-gizi-um-surabaya-paparkan-menu-buka-puasa-yang-aman-untuk-penderita-asam-lambung

- Unity. (t.t.-a). *Unity Documentation, CharacterController*. Diambil 12 Februari 2024, dari <https://docs.unity3d.com/ScriptReference/CharacterController.html>
- Unity. (t.t.-b). *Unity Documentation, Input.GetAxis*. Diambil 12 Februari 2024, dari <https://docs.unity3d.com/ScriptReference/Input.GetAxis.html>
- Unity. (t.t.-c). *Unity Documentation, Input.GetAxisRaw*.
- Unity. (t.t.-d). *Unity Documentation, Input.GetKeyDown*. Unity Documentation. Diambil 12 Februari 2024, dari <https://docs.unity3d.com/ScriptReference/Input.GetKeyDown.html>
- Unity. (t.t.-e). *Unity Documentation, Mathf.Clamp*. Diambil 12 Februari 2024, dari <https://docs.unity3d.com/ScriptReference/Mathf.Clamp.html>
- Unity. (t.t.-f). *Unity Documentation, Ray*. Diambil 12 Februari 2024, dari <https://docs.unity3d.com/ScriptReference/Ray-ctor.html>
- Unity. (t.t.-g). *Unity Documentation, RaycastHit*. Diambil 12 Februari 2024, dari <https://docs.unity3d.com/ScriptReference/RaycastHit.html>
- Unity. (t.t.-h). *Unity Documentation, SmoothDamp*. Diambil 12 Februari 2024, dari <https://docs.unity3d.com/ScriptReference/Vector3.SmoothDamp.html>
- Unity. (t.t.-i). *Unity Documentation, Transform*. Diambil 12 Februari 2024, dari <https://docs.unity3d.com/ScriptReference/Transform.html>
- Unity. (t.t.-j). *Unity Documentation, Transform.eulerAngles*. Diambil 12 Februari 2024, dari <https://docs.unity3d.com/ScriptReference/Transform.eulerAngles.html>
- Unity. (t.t.-k). *Unity Documentation, Transform.localEulerAngles*. Diambil 12 Februari 2024, dari <https://docs.unity3d.com/ScriptReference/Transform.localEulerAngles.html>
- Wahid, N., & Mahmudy, W. F. (2015). OPTIMASI KOMPOSISI MAKANAN UNTUK PENDERITA KOLESTEROL MENGGUNAKAN ALGORITMA GENETIKA. *Jurnal Mahasiswa PTIK Universitas Brawijaya*, 5(15).
- Waspadji, S., Sukardji, K., & Suharyati. (2013). *MENYUSUN DIET BERBAGAI PENYAKIT Berdasarkan Daftar Bahan Makanan Penukar* (S. Waspadji, K. Sukardji, & Suharyati, Ed.; 4 ed.). Badan Penerbit Fakultas Kedokteran Universitas Indonesia.
- Wasposito, A. S. (2024, Januari 18). *GERD atau Penyakit Asam Lambung: Pengobatan & Cara Mengatasi*. Siloam Hospitals. <https://www.siloamhospitals.com/informasi-siloam/artikel/apa-itu-gerd-kenali-penyebab-faktor-risiko-dan-cara-mengatasinya>

- Yosephin, B. (2018). *Tuntunan Praktis Menghitung Kebutuhan Gizi* (M. Kika, Ed.; 1 ed.). Penerbi ANDI OFFSET.
- Zahrani, A. (2022, Juli 18). *Rumus Gerak Vertikal Atas dan Bawah*. Zenius. <https://www.zenius.net/blog/rumus-gerak-vertikal-atas-dan-bawah>
- Zebua, T., Nadeak, B., & Bahagia Sinaga, S. (2020). Pengenalan Dasar Aplikasi Blender 3D dalam Pembuatan Animasi 3D. *Jurnal Abdimas Budi Darma*, 1(1), 18–21.