



**PERANCANGAN BASIS DATA PADA PERGURUAN KARATE INKAI KOTA
DEPOK**

SKRIPSI

JOYCE PATRICIA

NIM. 2010512028

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
2024**



**PERANCANGAN BASIS DATA PADA PERGURUAN KARATE
INKAI KOTA DEPOK**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Ilmu Komputer**

JOYCE PATRICIA

NIM. 2010512028

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA**

2024

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri dan sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Joyce Patricia
NIM : 2010512028
Program Studi : S1 Sistem Informasi
Judul : PERANCANGAN BASIS DATA PADA PERGURUAN
KARATE INKAI KOTA DEPOK
Tanggal : 2 Juli 2024

Bilamana dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 2 Juli 2024

Yang menyatakan,

A red official stamp with a Garuda emblem in the center and text around the border. A handwritten signature in black ink is written over the stamp.

Joyce Patricia

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai citivas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tanga dibawah ini

Nama : Joyce Patricia
NIM : 2010512028
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : S1 Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**PERANCANGAN BASIS DATA PADA PERGURUAN KARATE INKAI
KOTA DEPOK**

Beserta Perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 2 Juli 2024

Yang menyatakan,

-  -

Joyce Patricia

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Joyce Patricia
NIM : 2010512028
Program Studi : S1 Sistem Informasi
Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN BASIS DATA PADA PERGURUAN
KARATE INKAI KOTA DEPOK

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Ati Zaidiah, S.Kom., MTL.

Dosen Pembimbing I

Musthofa Galih Pradana, S.Kom., M.Kom.

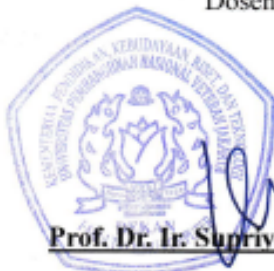
Dosen Pembimbing II

Theresia Wati, S.Kom., MTL.

Dosen Penguji I

Iin Ernawati, S.Kom., M.Si.

Dosen Penguji II



Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM.

Dekan FIK UPN Veteran Jakarta

Anita Muliawati, S.Kom., MTL.

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 24 Juni 2024

KATA PENGANTAR

Segala Puji dan Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala hikmat dan anugerahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan proposal skripsi yang berjudul Perancangan Basis Data Pada Perguruan Karate INKAI Kota Depok. Penulisan proposal skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada program studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta. Penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada kepada pihak-pihak berikut yang sudah membimbing penulis dan memberikan pengarahan kepada penulis selama penyusunan proposal skripsi :

1. Bapak Dr. Anter Venus, MA.Comm. Selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Supriyanto Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
3. Ibu Anita Muliawati., S.Kom., MTI. Selaku Ketua Jurusan dan Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
4. Ibu Ati Zaidiah, S.Kom., MTI. Selaku Dosen Pembimbing I yang setia mengarahkan, membimbing, dan memberikan watunya kepada penulis selama penulisan proposal skripsi.
5. Bapak Musthofa Galih Pradana, S.Kom, M.Kom. Selaku Dosesn Pembimbing II yang sudah mengarahkan, membimbing, dan memberikan watunya kepada penulis selama penulisan proposal skripsi.
6. Sensei Dasri, selaku pengurus INKAI kota Depok yang telah memberikan izin dan waktunya untuk melaksanakan penelitian ini.
7. Orang tua dan adik penulis yang tiada hentinya mendoakan, memberi masukan, dan mendukung penulis dalam menyelesaikan pengerjaan proposal skripsi ini.
8. Seluruh saudara, sahabat, dan teman penulis yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah memberikan semangat dan bantuan kepada penulis selama penulisan proposal skripsi.

Penulis menyadari masih memiliki banyak kekurangan baik dalam pengetahuan dan pengalaman dalam menyelesaikan proposal skripsi ini. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pihak-pihak yang membaca

proposal skripsi ini. Semoga proposal skripsi ini bermanfaat baik bagi penulis dan bagi pihak-pihak yang membacanya.

Jakarta, 7 Juni 2024

Penulis

PERANCANGAN BASIS DATA PADA PERGURUAN KARATE INKAI KOTA DEPOK

ABSTRAK

Perguruan karate INKAI juga sudah tersebar di seluruh daerah di Indonesia, salah satunya di Depok. Didalam naungan INKAI kota Depok terdapat 23 dojo aktif terdaftar dan setiap dojo yang berada di kota Depok memiliki sedikitnya 50 kohai terdaftar. Dengan jumlah kohai yang banyak, INKAI kota Depok belum memiliki pengolahan data terpusat yang baik. Pengolahan data yang dilakukan oleh INKAI kota Depok dan setiap dojo yang ada dibawahnya masih menggunakan cara tradisional, yaitu dengan pembukuan manual dan *microsoft excel*. Proses pengumpulan data dari setiap dojo ke pusat INKAI kota Depok masih belum terorganisir dengan baik, karena pendataan yang diberikan oleh setiap dojo memiliki format yang berbeda-beda sehingga sering terjadi kesalahan data. Oleh karena itu, untuk memudahkan INKAI kota Depok dalam pengolahan data, dirancang sebuah basis data agar data yang ada di setiap dojo INKAI kota Depok maupun data yang ada di pusat dapat diorganisir dengan baik dan dapat tekomputerisasi. Tujuan dari penelitian ini yaitu merancang basis data INKAI Depok guna memudahkan INKAI kota Depok dalam melakukan penyimpanan dan pengelolaan data INKAI kota Depok. Metode yang digunakan dalam perancangan basis data INKAI Depok adalah metode *Database Life Cycle (DBLC)*. Pada perancangan basis data ini menggunakan RDBMS MySQL dan dilakukan juga perancangan sistem sederhana yang berbentuk *website* dengan menggunakan framework Laravel untuk memudahkan pengguna dalam melakukan pengelolaan data. Hasil dari penelitian ini didapatkan basis data INKAI Depok berhasil dirancang serta sistem sederhana yang dibangun sudah dapat digunakan dan mempermudah pengguna dalam mengelola basis data INKAI Depok.

Kata Kunci: INKAI Depok, Basis Data, DBLC

DATABASE DESIGN FOR KARATE COMMUNITY INKAI DEPOK

ABSTRACT

INKAI already exists in all regions of Indonesia, one of which is in Depok. Under INKAI Depok, there are 23 active registered dojos and each dojo in Depok has at least 50 registered kohai. With a large number of kohai, INKAI Depok doesn't have good centralized data processing. Data processing carried out by INKAI Depok and each dojo under it still uses traditional methods, in manual book and with Microsoft Excel. The process of collecting data from each dojo to the INKAI Depok is still not well organized, because the data provided by each dojo has a different format so that data got errors often. Therefore, to make it easier for INKAI Depok to process data, a database is designed so that data in each INKAI Depok dojo's and data at the center can be organized properly and can be computerized. The purpose of this research is to design the INKAI Depok database to facilitate INKAI Depok in storing and managing INKAI Depok data. The method used in designing the INKAI Depok database is the Database Life Cycle (DBLC) method. Database design using MySQL RDBMS and also a simple system design in the form of a website using the Laravel framework to facilitate users in managing data. The results of this study obtained that the INKAI Depok database was successfully designed and the simple system built can be used and makes it easier for users to manage the INKAI Depok database.

Keyword: INKAI Depok, Database, DBLC

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK.....	ii
KEPENTINGAN AKADEMIS	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah.....	3
I.3 Ruang Lingkup.....	3
I.4 Tujuan Penelitian	3
I.5 Manfaat Penelitian	3
I.6 Luaran yang diharapkan.....	4
I.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
II.1 Landasan Teori	5
II.1.1 Basis Data.....	5
II.1.2 Database Life Cycle (DBLC).....	5
II.1.3 Tahapan Perancangan Basis Data.....	7
II.1.4 ERD.....	8
II.1.5 LRS	8

II.1.6 Normalisasi	9
II.1.7 RDBMS.....	10
II.1.8 MySQL.....	10
II.1.9 HTML	11
II.1.10 CSS.....	12
II.1.11 PHP.....	12
II.2 Penelitian Terdahulu	12
BAB III METODE PENELITIAN	18
III.1 Tahapan Penelitian.....	18
III.1.1 <i>Database Planning</i>	20
III.1.2 <i>System Definition</i>	20
III.1.3 <i>Requirements Collection and Analysis</i>	20
III.1.4 <i>Database Design</i>	20
III.1.5 <i>Application Design</i>	21
III.1.6 <i>Testing</i>	21
III.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	22
III.3 Alat untuk Penelitian	22
III.4 Jadwal Penelitian	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	24
IV.1 Database Planning.....	24
IV.2 System Definition	24
IV.3 Requirement Collection and Analysis	26
IV.4 Database Design	27
IV.5 Application Design	58
IV.6 Testing	181
BAB V PENUTUP.....	184
V. 1 Kesimpulan	184
V. 2 Saran.....	184

DAFTAR PUSTAKA	186
LAMPIRAN	188
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	195

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Diagram Database Life Cycle (Connoly, 2015:348).....	7
Gambar 2. 2 Diagram Tahapan Perancangan Basis Data (Connoly, 2015)	8
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian secara Umum	18
Gambar 3. 2 DBLC	19
Gambar 4. 1 Tipe Entitas	29
Gambar 4. 2 Primary Key Entitas	29
Gambar 4. 3 Kardinalitas dan Foreign Key	30
Gambar 4. 4 ERD.....	38
Gambar 4. 5 1..1 Kohai dan Atlet	42
Gambar 4. 6 1..1 MSH dan Atlet	42
Gambar 4. 7 1..* Dojo dan Kohai	42
Gambar 4. 8 1..* Dojo dan MSH	43
Gambar 4. 9 1..* Dojo dan Pelatih.....	43
Gambar 4. 10 1..* Atlet dan Prestasi	43
Gambar 4. 11 1..* Kejuaraan dan Prestasi	44
Gambar 4. 12 1..* Kohai dan Penilaian	44
Gambar 4. 13 MSH dan Penilaian	44
Gambar 4. 14 LRS	48
Gambar 4. 15 Tabel Dojo.....	51
Gambar 4. 16 Tabel Kohai	52
Gambar 4. 17 Tabel MSH	53
Gambar 4. 18 Tabel Penilaian.....	54
Gambar 4. 19 Tabel Penilaian MSH	54
Gambar 4. 20 Tabel Atlet.....	55
Gambar 4. 21 Tabel Pelatih.....	56
Gambar 4. 22 Tabel Kejuaraan	57
Gambar 4. 23 Tabel Prestasi	58
Gambar 4. 24 Tabel Pelatih.....	58
Gambar 4. 25 Use Case Diagram.....	62
Gambar 4. 26 Activity Diagram Login	129
Gambar 4. 27 Activity Diagram Logout	130
Gambar 4. 28 Activity Diagram Input Data Dojo.....	131
Gambar 4. 29 Activity Diagram Edit Data Dojo	132

Gambar 4. 30 Activity Diagram Lihat Data Dojo.....	133
Gambar 4. 31 Activity Diagram Hapus Data Dojo.....	134
Gambar 4. 32 Activity Diagram Print Data Dojo.....	135
Gambar 4. 33 Activity Diagram Input Data Kohai.....	136
Gambar 4. 34 Activity Diagram Edit Data Kohai.....	137
Gambar 4. 35 Activity Diagram Lihat Data Kohai.....	138
Gambar 4. 36 Activity Diagram Hapus Data Kohai.....	139
Gambar 4. 37 Activity Diagram Print Data Kohai.....	140
Gambar 4. 38 Activity Diagram Input Data MSH.....	141
Gambar 4. 39 Activity Diagram Edit Data MSH.....	142
Gambar 4. 40 Activity Diagram Lihat Data MSH.....	143
Gambar 4. 41 Activity Diagram Hapus Data MSH.....	144
Gambar 4. 42 Activity Diagram Print Data MSH.....	145
Gambar 4. 43 Activity Diagram Input Data Atlet.....	146
Gambar 4. 44 Activity Diagram Edit Data Atlet.....	147
Gambar 4. 45 Activity Diagram Lihat Data Atlet.....	148
Gambar 4. 46 Activity Diagram Hapus Data Atlet.....	149
Gambar 4. 47 Activity Diagram Print Data Atlet.....	150
Gambar 4. 48 Activity Diagram Input Data Pelatih.....	151
Gambar 4. 49 Activity Diagram Edit Data Pelatih.....	152
Gambar 4. 50 Activity Diagram Lihat Data Pelatih.....	153
Gambar 4. 51 Activity Diagram Hapus Data Pelatih.....	153
Gambar 4. 52 Activity Diagram Print Data Pelatih.....	154
Gambar 4. 53 Activity Diagram Input Data Kejuaraan.....	155
Gambar 4. 54 Activity Diagram Edit Data Kejuaraan.....	156
Gambar 4. 55 Activity Diagram Lihat Data Kejuaraan.....	157
Gambar 4. 56 Activity Diagram Hapus Data Kejuaraan.....	158
Gambar 4. 57 Activity Diagram Print Data Kejuaraan.....	159
Gambar 4. 58 Activity Diagram Input Data Prestasi.....	160
Gambar 4. 59 Activity Diagram Edit Data Prestasi.....	161
Gambar 4. 60 Activity Diagram Lihat Data Prestasi.....	162
Gambar 4. 61 Activity Diagram Hapus Data Prestasi.....	163
Gambar 4. 62 Activity Diagram Print Data Prestasi.....	164
Gambar 4. 63 Activity Diagram Input Data User.....	165
Gambar 4. 64 Activity Diagram Edit Data User.....	166

Gambar 4. 65 Activity Diagram Lihat Data User	167
Gambar 4. 66 Activity Diagram Hapus Data User	167
Gambar 4. 67 Activity Diagram Print Data User	168
Gambar 4. 68 Activity Diagram Cetak Laporan	169
Gambar 4. 69 Tampilan Login	170
Gambar 4. 70 Tampilan Dahsboard	170
Gambar 4. 71 Tampilan Halaman Data Dojo.....	171
Gambar 4. 72 Tampilan Tambah Data Dojo	171
Gambar 4. 73 Tampilan Edit Data Dojo	171
Gambar 4. 74 Tampilan Halaman Data Kohai.....	172
Gambar 4. 75 Tampilan Tambah Data Kohai	172
Gambar 4. 76 Tampilan Edit Data Kohai.....	172
Gambar 4. 77 Tampilan Halaman Penilaian Kohai	173
Gambar 4. 78 Tampilan Tambah Data Nilai Kohai	173
Gambar 4. 79 Tampilan Edit Data Nilai Kohai.....	173
Gambar 4. 80 Tampilan Halaman Data MSH.....	174
Gambar 4. 81 Tampilan Tambah Data MSH.....	174
Gambar 4. 82 Tampilan Edit Data MSH.....	174
Gambar 4. 83 Tampilan Halaman Data Penilaian MSH	175
Gambar 4. 84 Tampilan Halaman Tambah Data Nilai MSH	175
Gambar 4. 85 Tampilan Halaman Edit Data Nilai MSH	175
Gambar 4. 86 Tampilan Halaman Data Atlet.....	176
Gambar 4. 87 Tampilan Tambah Data Atlet	176
Gambar 4. 88 Tampilan Edit Data Atlet.....	176
Gambar 4. 89 Tampilan Halaman Data Pelatih	177
Gambar 4. 90 Tampilan Tambah Data Pelatih	177
Gambar 4. 91 Tampilan Edit Data Pelatih	177
Gambar 4. 92 Tampilan Halaman Data Kejuaraan	178
Gambar 4. 93 Tampilan Tambah Data Kejuaraan.....	178
Gambar 4. 94 Tampilan Edit Data Kejuaraan.....	178
Gambar 4. 95 Tampilan Halaman Data Prestasi	179
Gambar 4. 96 Tampilan Tambah Data Prestasi.....	179
Gambar 4. 97 Tampilan Edit Data Prestasi.....	179
Gambar 4. 98 Tampilan Halaman Data User	180
Gambar 4. 99 Tampilan Tambah Data User.....	180

Gambar 4. 100 Tampilan Edit Data User	180
Gambar 4. 101 Tampilan Cetak Laporan	181

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	12
Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian	23
Tabel 4. 1 Identifikasi Tipe Entitas	28
Tabel 4. 2 Identifikasi Tipe Relasi	30
Tabel 4. 3 Identifikasi Atribut dan Entitas	31
Tabel 4. 4 Entitas Kuat Dojo.....	38
Tabel 4. 5 Entitas Kuat Kejuaraan	39
Tabel 4. 6 Entitas Kuat User	39
Tabel 4. 7 Entitas Lemah Kohai.....	39
Tabel 4. 8 Entitas Lemah MSH.....	40
Tabel 4. 9 Entitas Lemah Atlet.....	40
Tabel 4. 10 Entitas Lemah Pelatih	40
Tabel 4. 11 Entitas Lemah Prestasi	41
Tabel 4. 12 Entitas lemah Penilaian.....	41
Tabel 4. 13 Entitas lemah Penilaian MSH	41
Tabel 4. 14 Tabel Use Case Naratif Login.....	63
Tabel 4. 15 Tabel Use Case Naratif Logout.....	64
Tabel 4. 16 Tabel Use Case Naratif Input Data Dojo.....	64
Tabel 4. 17 Tabel Use Case Naratif Edit Data Dojo	66
Tabel 4. 18 Tabel Use Case Naratif Lihat Data Dojo.....	69
Tabel 4. 19 Tabel Use Case Naratif Hapus Data Dojo.....	69
Tabel 4. 20 Tabel Use Case Naratif Print Data Dojo	71
Tabel 4. 21 Tabel Use Case Naratif Input Data Kohai.....	72
Tabel 4. 22 Tabel Use Case Naratif Edit Data Kohai.....	74
Tabel 4. 23 Tabel Use Case Naratif Lihat Data Kohai.....	76
Tabel 4. 24 Tabel Use Case Naratif Hapus Data Kohai	77
Tabel 4. 25 Tabel Use Case Naratif Print Data Kohai	79
Tabel 4. 26 Tabel Use Case Naratif Input Data MSH.....	79
Tabel 4. 27 Tabel Use Case Naratif Edit Data MSH.....	82
Tabel 4. 28 Tabel Use Case Naratif Lihat Data MSH.....	84
Tabel 4. 29 Tabel Use Case Naratif Hapus Data MSH	85
Tabel 4. 30 Tabel Use Case Naratif Print Data MSH.....	86

Tabel 4. 31 Tabel Use Case Naratif Input Data Atlet.....	87
Tabel 4. 32 Tabel Use Case Naratif Edit Data Atlet.....	89
Tabel 4. 33 Tabel Use Case Naratif Lihat Data Atlet.....	91
Tabel 4. 34 Tabel Use Case Naratif Hapus Data Atlet.....	92
Tabel 4. 35 Tabel Use Case Naratif Print Data Atlet	93
Tabel 4. 36 Tabel Use Case Naratif Input Data Pelatih	94
Tabel 4. 37 Tabel Use Case Naratif Edit Data Pelatih	97
Tabel 4. 38 Tabel Use Case Naratif Lihat Data Pelatih	99
Tabel 4. 39 Tabel Use Case Naratif Hapus Data Pelatih.....	100
Tabel 4. 40 Tabel Use Case Naratif Print Data Pelatih	102
Tabel 4. 41 Tabel Use Case Naratif Input Data Kejuaraan	103
Tabel 4. 42 Tabel Use Case Naratif Edit Data Kejuaraan.....	105
Tabel 4. 43 Tabel Use Case Naratif Lihat Data Kejuaraan	108
Tabel 4. 44 Tabel Use Case Naratif Hapus Data Kejuaraan	108
Tabel 4. 45 Tabel Use Case Naratif Print Data Kejuaraan.....	110
Tabel 4. 46 Tabel Use Case Naratif Input Data Prestasi	112
Tabel 4. 47 Use Case Naratif Edit Data Prestasi.....	114
Tabel 4. 48 Tabel Use Case Naratif Lihat Data Prestasi	117
Tabel 4. 49 Tabel Use Case Naratif Hapus Data Prestasi	118
Tabel 4. 50 Tabel Use Case Naratif Print Data Prestasi.....	119
Tabel 4. 51 Tabel Use Case Naratif Input Data Admin.....	120
Tabel 4. 52 Tabel Use Case Naratif Edit Data Admin	122
Tabel 4. 53 Tabel Use Case Naratif Lihat Data Admin.....	125
Tabel 4. 54 Tabel Use Case Naratif Hapus Data Admin.....	125
Tabel 4. 55 Tabel Use Case Naratif Print Data Admin	127
Tabel 4. 56 Tabel Use Case Naratif Cetak Laporan.....	128
Tabel 4. 57 Testing.....	181

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Wawancara Pengurus INKAI kota Depok.....	188
Lampiran 2. Surat Permohonan Riset	192
Lampiran 3 Surat Keterangan Persetujuan Penelitian	193
Lampiran 4 Hasil Turnitin.....	194