

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian yang telah dilakukan pada implementasi Augmented reality pada media pembelajaran *flashcard* Tata Surya untuk SDN 06 Taluak IV Suku, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Media Pembelajaran Tata Surya berhasil menampilkan semua objek 3D menggunakan metode Markerbased dan Markerless. Metode Markerbased efektif pada jarak 10-150 cm dan sudut 10°. Metode Markerless dapat menampilkan objek hingga jarak 300 cm pada permukaan bermotif. Aplikasi ini cocok sebagai media pembelajaran interaktif dan informatif untuk mengenal planet-planet di tata surya.
2. Aplikasi Media Pembelajaran Tata Surya berhasil menyediakan fitur kuis interaktif yang sesuai dengan materi pada aplikasi dan flashcard tata surya, sehingga aplikasi efektif digunakan untuk evaluasi dan meningkatkan interaksi antara guru dan siswa. Aplikasi ini kompatibel dengan perangkat yang menjalankan minimal Android v8.0 (Oreo) dan iOS 15.0, menjadikannya dapat diakses di berbagai perangkat modern.

5.2 Saran

Aplikasi Media Pembelajaran Tata Surya dengan teknologi augmented reality masih membutuhkan pengembangan yang lebih baik diantaranya adalah:

1. Memperluas cakupan materi pembelajaran untuk meningkatkan efektivitas pembelajaran dan menambah minat belajar siswa.
2. Aplikasi media pembelajaran tata surya dengan teknologi augmented reality perlu didemonstrasikan kepada guru-guru di SDN 06 Taluak IV Suku untuk dapat memanfaatkan aplikasi ini dengan efektif sebagai media pembelajaran yang interaktif.
3. Optimasi lebih lanjut terhadap perangkat lain diperlukan agar dapat mencapai performa aplikasi yang lebih baik.

4. Aplikasi dapat dipublikasikan secara umum, seperti di Google Play Store atau App Store.