

## DAFTAR PUSTAKA

- Agarina, M., Karim, A. S., & Sutedi, S. (2019). User-centered design method in the analysis of user interface design of the department of informatics system's website. *Proceeding International Conference on Information Technology and Business*, 218–230.
- Barnum, C. M. (2020). *Usability Testing Essentials: Ready, Set...Test!* *Usability Testing Essentials: Ready, Set...Test!*, 1–382. <https://doi.org/10.1016/B978-0-12-816942-1.01001-7>
- Budiu, R., & Moran, K. (2021). How many participants for quantitative *usability* studies: A summary of sample-size recommendations. *Nielsen Normal Group*.
- Cahyani, R. D., & Indriyanti, A. D. (2022). Penerapan metode User Centered Design dalam perancangan ulang desain website Man 1 Pasuruan. *Journal of Emerging Information System and Business Intelligence (JEISBI)*, 3(2), 40–48.
- Defriani, M., Resmi, M. G., & Jaelani, I. (2021). Uji *Usability* Dengan Metode Cognitive Walkthrough Dan *System usability scale* (SUS) Pada Situs Web STT Wastukancana. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 4(1), 30–39.
- Derisma. (2020). The *usability* analysis online learning site for supporting computer programming course using *System usability scale* (SUS) in a university. *International Journal of Interactive Mobile Technologies*, 14(9), 182–195. <https://doi.org/10.3991/ijim.v14i09.13123>
- El Ghiffary, M. N., Susanto, T. D., & Prabowo, A. H. (2018). Analisis komponen desain layout, warna, dan kontrol pada antarmuka pengguna aplikasi mobile berdasarkan kemudahan penggunaan (studi kasus: aplikasi olride). *Jurnal Teknik ITS*, 7(1), A143--A148.
- Harani, N. H., & Sunandhar, A. F. (2020). *Aplikasi Prospek Sales Menggunakan Codeigniter*. Kreatif.
- Holden, R. J. (2020). A simplified *system usability scale* (SUS) for cognitively impaired and older adults. *Proceedings of the International Symposium on Human Factors and Ergonomics in Health Care*, 9(1), 180–182.
- Hunaifi, N., Hikmah, A. B., & Nurhasan, A. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Dan Permohonan Surat Online “Sipadu” Di Tingkat Kecamatan Berbasis Web. *JUST IT: Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi Dan Komputer*, 10(1), 40–51.
- Isnainrajab, I., Wijoyo, S. H., & Perdanakusuma, A. R. (2020). Evaluasi *Usability* Pada Aplikasi PermataMobile X Dengan Menggunakan Metode *Usability Testing* Dan *System usability scale* (SUS). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(10), 3383–3391.
- Janna, N. M., & Herianto. (2021). Artikel Statistik yang Benar. *Jurnal Darul Dakwah Wal-Irsyad (DDI)*, 18210047, 1–12.
- Katherine Hsieh, Jason Fanning, Mikaela Frechette, J. S. (2021). *Usability* of a Fall Risk

- mHealth App for People With Multiple Sclerosis: Mixed Methods Study. *JMIR Hum Factors*, 8(1). <https://doi.org/10.2196/25604>
- Putri, J. M., Krisnanik, E., Nurramdhani, H., Tjahjanto, T., & Mahdiana, D. (2022). Analisis dan Perancangan User Interface dan User Experience BNI Life Mobile dengan Metode User Centered Design. *Informatik: Jurnal Ilmu Komputer*, 18(1), 34–43.
- Taluke, D., Lakat, R. S. M., Sembel, A., Mangrove, E., & Bahwa, M. (2019). Analisis Preferensi Masyarakat Dalam Pengelolaan Ekosistem Mangrove Di Pesisir Pantai Kecamatan Loloda Kabupaten Halmahera Barat. *Spasial*, 6(2), 531–540.
- Wulandari, K., & Voutama, A. (2023). Perancangan UI Aplikasi Konsultasi Kesehatan Mental Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer TGD*, 6(2), 445–451.
- Zulpan, Z., & Rusli, A. (2020). Validitas Dan Reliabilitas Instrumen Penilaian Membaca Short Functional Text Pada Siswa Smp Kelas Viii. *Jurnal Pendidikan Guru*, 1(1), 86–95. <https://doi.org/10.47783/jurpendigu.v1i1.66>