

DAFTAR PUSTAKA

- Adiputra, F., & Umam, F. (2022). Presensi Wireless Otomatis menggunakan Face Recognition. *Rekayasa*, 15(3), 386–397. <https://doi.org/10.21107/rekayasa.v15i3.19762>
- Agustian, B. (2022). *SISTEM INFORMASI KALIBRASI TORQUE WRENCH*. Pascal Books. <https://books.google.co.id/books?id=G7GSEAAAQBAJ>
- Aljundi, M. I., & Akbar, M. A. (2018). *Kotlin Zero to Hero: Membuat Aplikasi Android dengan Kotlin cocok untuk Pemula - UDACODING*. UDACODING. <https://books.google.co.id/books?id=I-OsDwAAQBAJ>
- Andi, J. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8.
- Anissa, I. (2019). *Fenomena Titip Absen Dalam Perkuliahan Mahasiswa Agroteknologi 2019 UNS*. <http://dx.doi.org/10.31227/osf.io/ckbsy>
- Aprilian, L. V., & Saputra, M. H. K. (2020). *Belajar cepat metode SAW*. Kreatif. <https://books.google.co.id/books?id=SXvtDwAAQBAJ>
- Boudjnah, E. (2022). *Clean Architecture for Android: Implement Expert-led Design Patterns to Build Scalable, Maintainable, and Testable Android Apps (English Edition)*. BPB Publications. <https://books.google.co.id/books?id=jGmSEAAAQBAJ>
- Budi utomo, B. P. (2023). Perancangan Sistem Presensi Online Berbasis Granted Validitas Data. *Intech*, 4(1), 23–27. <https://doi.org/10.54895/intech.v4i1.2023>
- Catatan rilis SDK Platform | Developer Android | Android Developers*. (n.d.). Retrieved October 24, 2023, from <https://developer.android.com/studio/releases/platforms?hl=id#10>
- Dawis, A. M., Putra, Y. W. S., Fitria, F., Hamidin, D., Yutia, S. N., Maniah, M., Feta, N. R., Rahma, D. W., Natsir, F., S, W., & others. (2023). *REKAYASA PERANGKAT LUNAK PANDUAN PRAKTIS UNTUK PENGEMBANGAN APLIKASI BERKUALITAS*. Penerbit Widina. <https://books.google.co.id/books?id=ttnVEAAAQBAJ>
- Enterprise, J. (2015). *Mengenal Dasar-Dasar Pemrograman Android*. Elex Media Komputindo. <https://books.google.co.id/books?id=OE9JDwAAQBAJ>
- Herlinah, S. K. M. S. M. K. H. S. K. (2019). *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*. Elex Media Komputindo. <https://books.google.co.id/books?id=pEyrDwAAQBAJ>

- Manajemen Presensi Pada Prodi Teknologi Pendidikan Universitas IBN Khaldun Bogor. *Preprints*, 1(1), 1–8. <http://dx.doi.org/10.31219/osf.io/2khcd>
- Hidayat, A., Rahaningsih, N., & M. Basysyar, F. (2023). PERANCANGAN ABSENSI ONLINE BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN SCAN QR DAN REAL-TIME LOCATION. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1), 378–386. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6292>
- Hoog, A. (2011). Android and mobile forensics. In *Android Forensics*. <https://doi.org/10.1016/b978-1-59749-651-3.10001-9>
- Husni, N. S., & Syah, M. A. (2019). *Membangun Ojek Online Menggunakan Firebase - UDACODING*. UDACODING. <https://books.google.co.id/books?id=XknBDwAAQBAJ>
- Igoe, T., Coleman, D., & Jepson, B. (2014). *Beginning NFC: Near Field Communication with Arduino, Android, and PhoneGap*. O'Reilly Media. <https://books.google.co.id/books?id=JMuYAgAAQBAJ>
- Isnardi, S. K. M. K., Ikhsan, S. K. M. K., & Rini Asmara, S. K. M. K. (2021). *Membangun RestFull Api menggunakan Codeigniter 4 dan client android dengan bahasa pemrograman kotlin*. Pustaka Galeri Mandiri. <https://books.google.co.id/books?id=FMZNEAAAQBAJ>
- Karman, J., Mulyono, H., & Martadinata, A. T. (2019). *Sistem Informasi Geografis Berbasis Android Studi Kasus Aplikasi SIG Pariwisata*. Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=5XTRDwAAQBAJ>
- Kusnandar, K., Ni Ketut Hariyawati Dharmi, Andika Dwi Naviandi, & Yusuf Nugraha. (2023). Rancang Bangun Sistem Presensi Pegawai Menggunakan Pintu Otomatis Berbasis NFC (Near Field Communication). *Jurnal Teknik: Media Pengembangan Ilmu Dan Aplikasi Teknik*, 21(2), 115–123. <https://doi.org/10.55893/jt.vol21no2.443>
- NTAG 213/215/216 | NXP Semiconductors. (n.d.). Retrieved October 24, 2023, from https://www.nxp.com/products/rfid-nfc/nfc-hf/ntag-for-tags-and-labels/ntag-213-215-216-nfc-forum-type-2-tag-compliant-ic-with-144-504-888-bytes-user-memory:NTAG213_215_216
- Ogheneovo, E. E. (2014). Software Dysfunction: Why Do Software Fail? *Journal of Computer and Communications*, 02(06), 25–35. <https://doi.org/10.4236/jcc.2014.26004>
- Putra, Y. W. S., Dawis, A. M., Novi, N., Natsir, F., Fitria, F., Widhiyanti, A. A. S., Hasan,

Bagus Sajiwo Utomo, 2024

RANCANG BANGUN APLIKASI PRESENSI KEGIATAN DENGAN NEAR FIELD COMMUNICATION DAN AKSES LOKASI DI LINGKUNGAN UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA

UPN Veteran Jakarta, Fakultas Ilmu Komputer, S1 Informatika

[www.upnvj.ac.id-www.library.upnvj.ac.id-www.repository.upnvj.ac.id]

- F. N., Somantri, S., Maniah, M., Andriyani, W., & others. (2023). *PENGANTAR APLIKASI MOBILE*. <https://books.google.co.id/books?id=2tLcEAAAQBAJ>
- Rachmat Destriana, M. K., Syepri Maulana Husain, S. K. M. T. I., Nurdiana Handayani, M. K., & Aditya Tegar Prahara Siswanto, S. K. (2021). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase “Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah.”* Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=vmtYEAAAQBAJ>
- Rafita, Y. (2013). Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kecurangan Akademik (Titip Absen) Pada Mahasiswa S1 Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Islam Indonesia. *Khazanah*, 5(2), 25–37. <https://doi.org/10.20885/khazanah.vol5.iss2.art3>
- Raharjana, I. K. (2017). *Pengembangan Sistem Informasi Menggunakan Metodologi Agile*. Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=kEZHDwAAQBAJ>
- Sharma, S. (2016). *Secure data transmission between an NFC tag and an NFC enabled smartphone*. GRIN Verlag. <https://books.google.co.id/books?id=MNejDQAAQBAJ>
- Siregar, F. A., & Suendri. (2023). Aplikasi Presensi Perkuliahan Mahasiswa Menggunakan Qr-Code Dan Location Based Service Berbasis Android. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 4(3), 1227–1235. <https://doi.org/10.35870/jimik.v4i3.378>
- Triadi, D., & Publisher, J. G. (2013). *Bedah Tuntas Fitur Android*. Galangpress Publisher. <https://books.google.co.id/books?id=VAkmdAAAQBAJ>
- Usman, M. (2019). Fakultas ilmu komputer. *Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika*, 10, 2. <https://elib.unikom.ac.id/files/disk1/673/jbptunikompp-gdl-andijuansy-33648-11-20.unik-a.pdf>
- Wijayanto, Y. Y. A. (2018). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. Elex Media Komputindo. <https://books.google.co.id/books?id=98phDwAAQBAJ>
- Zellagui, M. (2021). *Wireless Power Transfer: Recent Development, Applications and New Perspectives*. IntechOpen. https://books.google.co.id/books?id=AHw_EAAAQBAJ