

**PENGARUH POLA KOMUNIKASI REMAJA-ORANGTUA DAN PENGGUNAAN
INTERNET TERHADAP PERILAKU JUDI *ONLINE* REMAJA**

GRISELDA AISYAH BANTANG

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui dan mendeskripsikan seberapa besar pengaruh pola komunikasi orang tua dan penggunaan internet terhadap perilaku judi *online* remaja di Kecamatan Bekasi Barat. Dalam upaya memahami bagaimana pola komunikasi orang tua dan penggunaan internet terhadap perilaku judi *online* remaja, penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan metode survei kuesioner kepada remaja dengan perilaku judi *online*. Penelitian ini menggunakan teori pola komunikasi keluarga dengan 100 sample. Besarnya pengaruh analisis korelasi variabel pola komunikasi remaja-orangtua terhadap variabel perilaku judi *online* remaja sebesar 0,31 dan hasil analisis korelasi variabel penggunaan internet terhadap variabel judi *online* remaja sebesar $<0,001$. Hasil regresi linier berganda 0,122 untuk variabel pola komunikasi remaja-orangtua yang mengartikan bahwa hubungan variabel X1 terhadap variabel Y bersifat positif. Selanjutnya untuk hasil regresi linier berganda pada variabel penggunaan internet sebesar 1,118 yang berarti bahwa hubungan variabel X2 terhadap variabel Y bersifat positif. Hasil uji koefisiensi determinasi pada variabel X1 dan X2 terhadap Y sebesar 0,707 atau 70,7% yang diartikan sebagai besarnya pengaruh variabel X1 dan X2 terhadap Y sebesar 70,7%. Dalam hasil uji hipotesis T, terdapat hasil pada variabel komunikasi remaja - orang tua (X1) dengan t hitung $0,798 < t$ tabel $1,98472$ serta dengan tingkat signifikansi sebesar $0,427 > 0,05$. dan variabel penggunaan internet memiliki hasil uji hipotesis dengan t hitung $14,798 > t$ tabel $> 1,98472$ serta dengan tingkat signifikansi sebesar $<0,001 < 0,05$. Kesimpulan dari penelitian ini adalah kurangnya pola komunikasi yang dilakukan oleh orangtua dan remaja berdampak negatif terhadap perilaku yang dilakukan oleh remaja namun dengan skala yang rendah.

Kata kunci: Keluarga, komunikasi, internet, judi *online*, remaja

THE INFLUENCE OF TEENAGE-PARENT COMMUNICATION PATTERNS AND INTERNET USE ON TEENAGER'S ONLINE GAMBLING BEHAVIOR

GRISELDA AISYAH BANTANG

ABSTRACT

This research aims to find out and describe how much influence parental communication patterns and internet use have on online gambling behavior of teenagers in West Bekasi District. In an effort to understand how parental communication patterns and internet use affect teenagers' online gambling behavior, this research uses a quantitative approach with a questionnaire survey method for teenagers with online gambling behavior. This research uses the theory of family communication patterns with 100 samples. The magnitude of the influence of the correlation analysis of the adolescent-parent communication pattern variable on the adolescent online gambling behavior variable is 0.31 and the results of the correlation analysis of the internet use variable on the adolescent online gambling variable are <0.001 . The results of multiple linear regression are 0.122 for the adolescent-parent communication pattern variable, which means that the relationship between variable X1 and variable Y is positive. Furthermore, the results of multiple linear regression on the internet usage variable are 1.118, which means that the relationship between variable X2 and variable Y is positive. The results of the coefficient of determination test on variables X1 and In the results of the T hypothesis test, there are results on the adolescent - parent communication variable (X1) with t calculated $0.798 < t$ table 1.98472 and with a significance level of $0.427 > 0.05$. and the internet use variable has hypothesis test results with t count $14.798 > t$ table > 1.98472 and with a significance level of $<0.001 < 0.05$. The conclusion of this research is that the lack of communication patterns carried out by parents and teenagers has a negative impact on the behavior carried out by teenagers, but on a low scale.

Key words: Family, communication, internet, online gambling, teenagers