



**PENGARUH POLA KOMUNIKASI REMAJA-ORANGTUA DAN
PENGUNAAN INTERNET TERHADAP PERILAKU JUDI *ONLINE*
REMAJA**

Tugas akhir skripsi ini diajukan untuk memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar sarjana Ilmu Komunikasi

Nama: GRISELDA AISYAH BANTANG

NIM: 2010411239

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JAKARTA**



LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar:

Nama : Griselda Aisyah Bantang

NIM : 2010411239

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini maka, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, Februari 2024

Yang menyatakan,



(Griselda Aisyah Bantang)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI / TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Griselda Aisyah Bantang
NIM : 2010411239
Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Program Studi : S1 Ilmu Komunikasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

PENGARUH POLA KOMUNIKASI REMAJA-ORANGTUA DAN PENGGUNAAN INTERNET TERHADAP PERILAKU JUDI *ONLINE* REMAJA

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini. Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya:

Dibuat di : Jakarta,

Pada tanggal : 1 Maret 2024

Yang menyatakan,



Griselda Aisyah Bantang

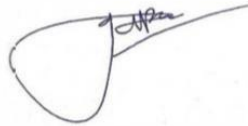
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

PENGESAHAN SKRIPSI

NAMA : Griselda Aisyah Bantang
NIM : 2010411239
PROGRAM STUDI : Ilmu Komunikasi
JUDUL : Pengaruh Pola Komunikasi Remaja-Orangtua dan Penggunaan Internet Terhadap Perilaku Judi *Online* Remaja

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar sarjana pada Program Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Pembimbing



(Garcia Krisnando Nathanael, S.Sos., M.Si)

Penguji 1



(Dra. Siti Maryam, M.Si)

Penguji 2



(Lusiana Handayani, S.Ikom. M.Si)

Ketua Program Studi
Ilmu Komunikasi



Azwar, SS., M.Si

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Ujian : 26 Maret 2024

**PENGARUH POLA KOMUNIKASI REMAJA-ORANGTUA DAN PENGGUNAAN
INTERNET TERHADAP PERILAKU JUDI *ONLINE* REMAJA**

GRISELDA AISYAH BANTANG

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui dan mendeskripsikan seberapa besar pengaruh pola komunikasi orang tua dan penggunaan internet terhadap perilaku judi *online* remaja di Kecamatan Bekasi Barat. Dalam upaya memahami bagaimana pola komunikasi orang tua dan penggunaan internet terhadap perilaku judi *online* remaja, penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan metode survei kuesioner kepada remaja dengan perilaku judi *online*. Penelitian ini menggunakan teori pola komunikasi keluarga dengan 100 sample. Besarnya pengaruh analisis korelasi variabel pola komunikasi remaja-orangtua terhadap variabel perilaku judi *online* remaja sebesar 0,31 dan hasil analisis korelasi variabel penggunaan internet terhadap variabel judi *online* remaja sebesar $<0,001$. Hasil regresi linier berganda 0,122 untuk variabel pola komunikasi remaja-orangtua yang mengartikan bahwa hubungan variabel X1 terhadap variabel Y bersifat positif. Selanjutnya untuk hasil regresi linier berganda pada variabel penggunaan internet sebesar 1,118 yang berarti bahwa hubungan variabel X2 terhadap variabel Y bersifat positif. Hasil uji koefisiensi determinasi pada variabel X1 dan X2 terhadap Y sebesar 0,707 atau 70,7% yang diartikan sebagai besarnya pengaruh variabel X1 dan X2 terhadap Y sebesar 70,7%. Dalam hasil uji hipotesis T, terdapat hasil pada variabel komunikasi remaja - orang tua (X1) dengan t hitung $0,798 < t$ tabel 1,98472 serta dengan tingkat signifikansi sebesar $0,427 > 0,05$. dan variabel penggunaan internet memiliki hasil uji hipotesis dengan t hitung $14,798 > t$ tabel $> 1,98472$ serta dengan tingkat signifikansi sebesar $<0,001 < 0,05$. Kesimpulan dari penelitian ini adalah kurangnya pola komunikasi yang dilakukan oleh orangtua dan remaja berdampak negatif terhadap perilaku yang dilakukan oleh remaja namun dengan skala yang rendah.

Kata kunci: Keluarga, komunikasi, internet, judi *online*, remaja

THE INFLUENCE OF TEENAGE-PARENT COMMUNICATION PATTERNS AND INTERNET USE ON TEENAGER'S ONLINE GAMBLING BEHAVIOR

GRISELDA AISYAH BANTANG

ABSTRACT

This research aims to find out and describe how much influence parental communication patterns and internet use have on online gambling behavior of teenagers in West Bekasi District. In an effort to understand how parental communication patterns and internet use affect teenagers' online gambling behavior, this research uses a quantitative approach with a questionnaire survey method for teenagers with online gambling behavior. This research uses the theory of family communication patterns with 100 samples. The magnitude of the influence of the correlation analysis of the adolescent-parent communication pattern variable on the adolescent online gambling behavior variable is 0.31 and the results of the correlation analysis of the internet use variable on the adolescent online gambling variable are <0.001 . The results of multiple linear regression are 0.122 for the adolescent-parent communication pattern variable, which means that the relationship between variable X1 and variable Y is positive. Furthermore, the results of multiple linear regression on the internet usage variable are 1.118, which means that the relationship between variable X2 and variable Y is positive. The results of the coefficient of determination test on variables X1 and In the results of the T hypothesis test, there are results on the adolescent - parent communication variable (X1) with t calculated $0.798 < t$ table 1.98472 and with a significance level of $0.427 > 0.05$. and the internet use variable has hypothesis test results with t count $14.798 > t$ table > 1.98472 and with a significance level of $<0.001 < 0.05$. The conclusion of this research is that the lack of communication patterns carried out by parents and teenagers has a negative impact on the behavior carried out by teenagers, but on a low scale.

Key words: Family, communication, internet, online gambling, teenagers

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan karunia -Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian dan penyusunan skripsi yang berjudul “Pengaruh Pola Komunikasi Remaja -Orangtua dan Penggunaan Internet Terhadap Perilaku Judi Online Remaja”. Shalawat serta salam senantiasa tercurahkan kepada junjungan kita, Nabi Muhammad SAW, yang telah membimbing umatnya menuju jalan yang benar dan penuh keberkahan. Penyusunan skripsi ini bertujuan untuk memperoleh gelar sarjana S1 Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.

Penulis ingin menyampaikan terimakasih yang tak terhingga kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan, bimbingan, dan motivasi selama proses penelitian. Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Ibu, ayah, dan adik – adik penulis, yaitu Ibu Liza Elvia Lestaluhu, Ayah Asep Setiono Bantang, Adik Tabitha Shafiyah Bantang, dan Adik Achmad Farouk Surkati Lestaluhu yang telah memberikan doa, dukungan, semangat, dan membantu penulis dalam mengembangkan ide – ide penelitian.
2. Bapak Garcia Krisnando Nathanael, S.Sos., M.Si selaku dosen pembimbing skripsi dan dosen pembimbing akademik yang telah berkontribusi dalam memberikan saran selama penelitian.
3. Kamilla, Arum, Azarine, Zalfa, Syifa, dan Karina telah menjadi sahabat sejak awal masuk dunia perkuliahan memberikan motivasi, semangat, dan dukungan.
4. Partisipan kuesioner yang membantu penulis mendapatkan hasil penelitian untuk diolah sehingga mampu menyelesaikan penelitian.
5. Griselda Aisyah Bantang yang telah berusaha dengan keras dan berjuang melewati segala kendala. Terimakasih, karena tidak pernah menyerah dan selalu yakin mampu menyelesaikannya. Skripsi ini merupakan bentuk dedikasi yang patut dibanggakan.

Jakarta, 1 Maret 2024

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI / TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	10
1.3 Tujuan Penelitian	10
1.4 Manfaat Penelitian.....	11
1.5 Sistematika Penulisan.....	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	13
2.1 Konsep Penelitian.....	13
2.1.1 Pola Komunikasi Keluarga Dan Remaja.....	13
2.1.2 Pentingnya Komunikasi Keluarga Bagi Remaja	16
2.1.3 Penggunaan Internet.....	17
2.1.4 Judi Online.....	18
2.2 Teori Penelitian.....	19
2.2.1 Teori Pola Komunikasi Keluarga.....	19
2.3 Penelitian Terdahulu.....	22
2.4 Kerangka Pemikiran.....	26
2.5 Hipotesis.....	26
BAB III METODELOGI PENELITIAN.....	28
3.1 Objek Penelitian.....	28
3.2 Jenis Penelitian	29
3.3 Teknik Pengumpulan Data.....	30
3.3.1 Survei (Kuesioner).....	30
3.4 Sumber Data	37

3.4.1 Data Primer.....	37
3.4.2 Data Sekunder.....	39
3.5 Teknik Analisis Data.....	39
3.5.1 Uji Korelasi.....	39
3.5.2 Regresi Linear Berganda.....	40
3.5.3 Uji Koefisiensi Determinasi.....	42
3.5.4 Uji Hipotesis	42
3.6 Tabel Rencana Waktu.....	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	45
4.1 Hasil Penelitian.....	45
4.1.1 Karakteristik Responden	45
4.1.2 Deskripsi Hasil Pernyataan Pola Komunikasi Remaja-Orangtua (Variabel X1).....	47
4.1.3 Deskripsi Hasil Pernyataan Penggunaan Internet (Variabel X2).....	51
4.1.4 Deskripsi Hasil Pernyataan Perilaku Judi Online Remaja (Variabel Y).....	56
4.2 Hasil Analisis Data	62
4.2.1 Uji Korelasi.....	62
4.2.2 Uji Regresi Linear Berganda	64
4.2.3 Uji Koefisien Determinasi.....	65
4.2.4 Uji Hipotesis T.....	66
4.3 Pembahasan.....	67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	73
5.1 Kesimpulan	73
5.2 Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA	75
LAMPIRAN	79

DAFTAR TABEL

TABEL 1. HASIL UJI VALIDITAS X1	31
TABEL 2. HASIL UJI VALIDITAS X2.....	32
TABEL 3. HASIL UJI VALIDITAS Y1	33
TABEL 4. SKALA UKURAN.....	34
TABEL 5. OPERASIONAL VARIABEL PENELITIAN	36
TABEL 6. SKALA LIKERT	38
TABEL 7. HASIL ANALISIS KORELASI.....	63
TABEL 8. HASIL ANALISIS REGRESI LINEAR BERGANDA	64
TABEL 9. HASIL UJI KOEFISIENSI DETERMINASI.....	65
TABEL 10. HASIL UJI T.....	66

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 1. PERILAKU JUDI <i>ONLINE</i>	3
GAMBAR 2. STATISTIK PENGGUNAAN INTERNET	7
GAMBAR 3. RUMUS LEMESHOW	29
GAMBAR 4. RUMUS PEARSON ‘S PRODUCT MOMENT	31
GAMBAR 5. RUMUS CRONBACH ‘S ALPHA.....	34
GAMBAR 6. HASIL UJI RELIABILITAS VARIABEL PENGARUH KOMUNIKASI REMAJA-ORANGTUA (X1).....	34
GAMBAR 7. HASIL UJI RELIABILITAS VARIABEL PENGGUNAAN INTERNET REMAJA (X3).....	35
GAMBAR 8. HASIL UJI RELIABILITAS VARIABEL JUDI ONLINE REMAJA (Y).35	
GAMBAR 9. RUMUS PEARSON ‘S PRODUCT MOMENT	40
GAMBAR 10. RUMUS UJI T.....	43