

## DAFTAR PUSTAKA

- Abbott, P. M., Volberg, D. R., Bellringer, D. M., & Reith, D. G. (2004). *A review of research on aspects of problem gambling. In Gambling Research Centre (Issue October)*.
- Anggreini, L., & Idrus, I. I. (2022). Perjudian (Studi Sosiologi Tentang Perilaku Judi Togel Di Kalangan Remaja Desa Mulyasari Kecamatan Sukamaju Kabupaten Luwu Utara. *Predestinasi*, 14(2), 36. <https://doi.org/10.26858/predestinasi.v14i2.29740>
- Anuraga, G., Indrasetianingsih, A., & Athoillah, M. (2021). *PELATIHAN PENGUJIAN HIPOTESIS STATISTIKA DASAR DENGAN SOFTWARE R*. 3(02), 587–599.
- Asriadi. (2020). Analisis Kecanduan Judi Online ( Studi Kasus Pada Siswa SMAK AN Mandai Maros Kabupaten Maros). *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 5(2), 40–51.
- CNN, I. (2020). *Menkominfo Akui Kewalahan Blokir Situs Judi Online*. <https://www.cnnindonesia.com/teknologi/20200311180408-185-482593/menkominfo-akui-kewalahan-blokir-situs-judi-online>
- Fauzi, A., & dkk. (2022). Metodologi Penelitian. In *Suparyanto dan Rosad (2015)*.
- Ferdinand, A. (2014). *Metode Penelitian Manajemen. Seri Pustaka Kunci*.
- Ginting, Z. C., & Ginting, B. (2023). Faktor Penyebab Meningkatnya Pelaku Judi Online pada Pelajar di Masa Pandemi Covid-19 (Studi Kasus di Kelurahan Mangga). *SOSMANIORA (Jurnal Ilmu Sosial Dan Humaniora)*, 2(1), 20–25. <https://doi.org/10.55123/sosmaniora.v2i1.1717>
- Hardiansyah, S. (2016). *Kegiatan Judi Online Dikalangan Pelajar Dan Mahasiswa di Kota Pekanbaru (Studi Tentang Judi Online Pada Lima Warnet di Kelurahan Maharatu, Kecamatan Marpoyan Damai)*. 3(1), 1–15.

Ayah. *Jurnal Psikologi UIN Sultan Syarif Kasim Riau*, 9(Desember), 100–112.

Jamiel, E. A. I. (2022). Perilaku Menyimpang Judi Online di Kalangan Remaja (Studi Kasus 7 Pengguna Situs Pragmatic Play di Pandeglang, Banten). In *Program Studi Sosial Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta* (Issue 8.5.2017).

Kartono, D. K. (2014). *Patologi Sosial 2 : Kenakalan Remaja*. Rajawali.

Kominfo, B. H. K. (2023). *Kominfo Tangani 683 Situs Pemerintahan dan Lembaga Pendidikan yang Disusupi Konten Perjudian*. [https://www.kominfo.go.id/content/detail/47380/siaran-pers-no-15hmkominfo022023-tentang-kominfo-tangani-683-situs-pemerintahan-dan-lembaga-pendidikan-yang-disusupi-konten-perjudian/0/siaran\\_pers](https://www.kominfo.go.id/content/detail/47380/siaran-pers-no-15hmkominfo022023-tentang-kominfo-tangani-683-situs-pemerintahan-dan-lembaga-pendidikan-yang-disusupi-konten-perjudian/0/siaran_pers)

Littlejohn, W., S., & A., K. (2016). *Ensiklopedia Teori Komunikasi*. Jakarta: Kencana.

Maslow, A. H. (1970). *Motivation and Personality*. New York: Harper and Row.

Nasution, L. H. (2006). Pemanfaatan Internet Guna Mendukung. *Program*.

Nono, I. Y., Dewi, A. A. S. L., & Seputra, I. P. G. (2021). Penegakan Hukum Terhadap Selebgram yang Mempromosikan Situs Judi Online. *Jurnal Analogi Hukum*, 3(2), 235–239. <https://doi.org/10.22225/ah.3.2.2021.235-239>

Nurhajati, L., & Wardyaningrum, D. (2012). Komunikasi keluarga dalam pengambilan keputusan perkawinan di usia remaja. *Jurnal Al-Azhar Indonesia Seri Pranata Sosial*, 1(4), 236–248. <http://id.berita.yahoo.com/bkkbn-peringatan-hari->

Pahlevi, R. (2022). *Penggunaan Internet Paling Meningkat di Kalangan Remaja, Ini Penyebabnya*. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/06/10/penggunaan-internet-paling-meningkat-di-kalangan-remaja-ini-penyebabnya>

- Rahmah, S. (2018). Pola Komunikasi Keluarga dalam Pembentukan Kepribadian Anak St. Rahmah UIN Antasari Banjarmasin. *Jurnal Alhadharah*, 17(33), 13–31.
- Septanto, A. (2019). Perilaku menyimpang masyarakat penjudi merpati di Surabaya  
Deviant behaviour of pigeon gamblers in Surabaya. *Jurnal Sosiologi Dialektika*, 14(2), 126–131.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta, CV.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian dan Pengembangan Kuantitatif , Kualitatif (Research and development/R&D) (2nd ed.)*. Alfabeta.
- Suhada, R. (2016). Makna Judi Online Bagi Remaja Di Kota Surabaya. *Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik Universitas Airlangga*, 1–23.
- Sujianto, A. (2009). *Analisis Regresi dan Uji Hipotesis*.
- Sukarno, B. (2021). Pentingnya Komunikasi Keluarga Dalam Perkembangan Anak. *Jurnal Ekonomi, Sosial & Humaniora*, 3(01), 1–9.  
<https://www.jurnalintelektiva.com/index.php/jurnal/article/view/539/398>
- Supratama, R., Elsera, M., & Solina, E. (2022). Fenomena Judi Online Higgs Domino Dikalangan Mahasiswa Pada Masa Pandemi Covid-19 di Kota Tanjungpinang. *Ganaya: Jurnal Ilmu Sosial Dan Humaniora*, 5(3), 297–311. <https://doi.org/10.37329/ganaya.v5i3.1933>
- Trisnawati, P. A., Prakoso, A., & Prihatmini, S. (2015). Kekuatan Pembuktian Transaksi Elektronik Dalam Tindak Pidana Perjudian Online Dari Perspektif Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik (Putusan Nomor 140/ Pid.B/2013/Pn-Tb). *Jurnal Ilmu Hukum Universitas Jember*, 1(1), 1–11.
- Wahid, A., & Labib, M. (2005). *Kejahatan mayantara (cyber crime)*.
- Wahlroos, S. (1999). *Komunikasi Keluarga*. Gunung Mulia.

Yusuf, S. L. (2001). *Psikologi Perkembangan Anak Dan Remaja*. PT. Remaja Rosdakarya.

Zurohman, A., Astuti, T. M. P., & Sanjoto, T. B. (2022). Dampak Fenomena Judi Online terhadap Melemahnya Nilai-nilai Sosial pada Remaja (Studi di Campusnet Data Media Cabang Sadewa Kota Semarang). *Bandung Conference Series: Medical Science*, 2(1), 156–162. <https://doi.org/10.29313/bcsms.v2i1.390>