

DAFTAR PUSTAKA

- Ariansa, A., Nurhuda Apriyand, A., Ryan, R., & Saifudin, A. (2022). PENGUJIAN WEBSITE MOOVIT DENGAN METODE BLACK BOX TESTING DALAM MENENTUKAN RUTE PERJALANAN MENGGUNAKAN METODE EQUIVALENTS PARTITIONS. In *Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan* (Vol. 1, Issue 1). <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- Budiu, R., & Moran, K. (2021). *How Many Participants for Quantitative Usability Studies: A Summary of Sample-Size Recommendations*. <https://www.nngroup.com/articles/summary-quant-sample-sizes/>
- Candra, A. F. M. (2022). PENERAPAN METODE DESIGN THINKING DALAM RANCANG PROTOTIPE APLIKASI BERBASIS WEB SISTEM PEMINJAMAN DOKUMEN ARSIP DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA PROVINSI JAWA TIMUR. *Jurnal Penelitian Administrasi Publik*, 2(4), 10.
- Darma, B. (2021). *STATISTIKA PENELITIAN MENGGUNAKAN SPSS (Uji Validitas, Uji Reliabilitas, Regresi Linier Sederhana, Regresi Linier Berganda, Uji t, Uji F, R2)*.
- Erida, M. (2021). Uji Validitas dan Uji Reliabilitas Instrumen Motivasi Pengidap HIV/AIDS. *Jurnal Ilmiah Bina Edukasi*, 1(1), 10–21.
- Fajriah, L. R. (2017). *BPTJ Luncurkan Aplikasi Moovit untuk Pengguna Angkutan Umum*. <https://ekbis.sindonews.com/berita/1208274/34/bptj-luncurkan-aplikasi-moovit-untuk-pengguna-angkutan-umum#:~:text=Kepala BPTJ Elly Adrian Sinaga mengatakan%2C aplikasi Moovit,menggunakan 47 bahasa dan 120 ribu komunitas lokal.>
- Fitri, A., Damstuti, F. A., Akbar, Z. F., Wulandari, I., & Haris, M. fuad Al. (2020). Desain Aplikasi Virtual Tour Wisata Setigi Gresik Menggunakan Metode UCD (User Centered Design). *Jurnal Seminar Masional Terapan Riset Inovatif (SENTRINOVE)*, 6(2), 139–146.
- Gothelf, J., & Seiden, J. (2017). *Lean UX. Designing Great Products with Agile Teams* (C. Cole (ed.)). O'Reilly Media, Inc.

- Helwig, N. E., Hong, S., & Hsiao-wecksler, E. T. (n.d.). *No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析* Title.
- Henim, S. R., & Sari, R. P. (2020). User Experience Evaluation of Student Academic Information System of Higher Education Using User Experience Questionnaire. *Jurnal Komputer Terapan*, 6(Vol. 6 No. 1 (2020)), 69–78.
<https://doi.org/10.35143/jkt.v6i1.3582>
- Knight, W. (2018). *UX for Developers: How to Integrate User-Centered Design Principles Into Your Day-to-Day Development Work*.
- Lasawali, A. A., Susilo, A., Irawan, Y., Mayasari, R., & Nugraha, B. (2022). User Experience Analysis with User Experience Questionnaire (UEQ) in Academic Information Systems. *Systematics*, 4(3), 482–492.
<https://journal.unsika.ac.id/index.php/systematics/article/view/7266>
- Marcus, A. (2017). *Design, User Experience, and Usability* (Aaron Marc). Library of Congress Control. <https://doi.org/10.1007/978-3-319-58637-3>
- Novianti, A., Raya Jl Yos Sudarso, P., Jekan Raya, K., & Palangka Raya, K. (2022). *LITERATURE REVIEW : ANALISIS METODOLOGI DAN BIDANG PENERAPAN DALAM PERANCANGAN APLIKASI MOBILE*.
- Polak, F. F., Sumampouw, O. J., Pinontoan, O. R., Studi, P., Ilmu, M., Masyarakat, K., & Sam, U. (2020). Journal of. *Jurnal of Public Health and Community Medicine*, 1(3), 55–61.
- Purnamasari, S. D., Panjaitan, F., & Panjaiatan, F. (2020). *Jusikom : Jurnal Sistem Komputer Musirawas PENGEMBANGAN APLIKASI E-REPORTING KERUSAKAN LAMPU JALAN BERBASIS MOBILE*.
- Raburga, O., & Sutabri, T. (2023). *IMPLEMENTASI METODE UCD (User Centered Design) PADA RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMA N 19 PALEMBANG*. 1(1), 39–46.
- Rahman, D. F. (2020). *Pekerja RI Lebih Banyak Naik Kendaraan Pribadi Dibanding Angkutan Umum*. [https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/04/07/pekerja-ri-lebih-banyak-naik-kendaraan-pribadi-dibanding-angkutan-umum#:~:text=Menurut data Badan Pusat Statistik %28BPS%29%2C pada tahun,41%2C93%25. Proporsi](https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/04/07/pekerja-ri-lebih-banyak-naik-kendaraan-pribadi-dibanding-angkutan-umum#:~:text=Menurut data Badan Pusat Statistik%20BPS%29%2C pada tahun,41%2C93%25. Proporsi)

tersebut mengalami pergeseran dibanding t

- Rahmawan, F. A., Maheswari, A. L., Ardhana, R., Pramesta, A. D., & Isnainiyah, I. N. (2021). Analisis Dan Pembuatan Desain Aplikasi “Investpedia” Menggunakan Metode User Centered Design. *Seminar Nasional Informatika, Sistem Informasi, Dan Keamanan Siber*, 4(1), 120–129.
- Ravelino, C., & Susetyo, Y. A. (2023). Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Bank Jago menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal JTİK (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 7(1), 121–129. <https://doi.org/10.35870/jtik.v7i1.697>
- Refanus, E. P. (2021). *ANALISIS USER EXPERIENCE DAN REDESIGN USER INTERFACE PADA WEBSITE PEMILIHAN RAYA KELUARGA MAHASISWA UPN VETERAN JAKARTA MENGGUNAKAN PENDEKATAN USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)*.
- Rochmawati, I. (2019). Analisis user interface situs web iwearup.com. *Visualita*, 7(2), 31–44.
- Rudi, A. (2017). *Aplikasi “Moovit”, Petunjuk Rute Angkot, Transjakarta, hingga KRL*. <https://megapolitan.kompas.com/read/2017/02/14/15072491/aplikasi.moovit.petunjuk.rute.angkot.transjakarta.hingga.krl>
- Safitri, D. K., & Andrianingsih, A. (2022). Analisis UI/UX untuk Perancangan Ulang Front-End Web Smart-SITA dengan Metode UCD dan UEQ. *Techno.Com*, 21(1), 127–138. <https://doi.org/10.33633/tc.v21i1.5639>
- Santos, G., & Nikolaev, N. (2021). Mobility as a service and public transport: A rapid literature review and the case of moovit. In *Sustainability (Switzerland)* (Vol. 13, Issue 7). MDPI AG. <https://doi.org/10.3390/su13073666>
- Schrepp, M. (2023). *User Experience Questionnaire Handbook v10(03.05.2023)*. 1–16. www.ueq-online.org
- Social, W. A. (2023). *Digital 2023*. <https://wearesocial.com/id/blog/2023/01/digital-2023/>
- Susilo, E. (2019). *Cara Menggunakan System Usability Scale (SUS) Pada Evaluasi Usability*. <https://www.edisusilo.com/cara-menggunakan-system-usability-scale/#:~:text=SUS ini merupakan salah satu alat pengujian usability,skala usability>

Muhammad Safier Al Kahfa, 2024

ANALISIS USER EXPERIENCE APLIKASI MOOVIT DENGAN MENGGUNAKAN METODE USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ) DAN USER CENTERED DESIGN (UCD)

UPN Veteran Jakarta, Fakultas Ilmu Komputer, S1 Sistem Informasi

[www.upnvj.ac.id – www.library.upnvj.ac.id - www.repository.upnvj.ac.id]

yang handal%2C populer%2C efektif dan murah.

- Suwandy, R., Hadini Marpaung, S., & Caroline. (2022). Evaluasi Pengalaman Pengguna dengan Menggunakan Post Study System Usability Questionnaire (PSSUQ) Perpustakaan Digital Universitas Mikroskil. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6, 4190–4206. <https://www.mikroskil.ac.id/pustaka>.
- Twomlow, A., Grainger, S., Cieslik, K., Paul, J. D., & Buytaert, W. (2022). A user-centred design framework for disaster risk visualisation. *International Journal of Disaster Risk Reduction*, 77(May), 103067. <https://doi.org/10.1016/j.ijdr.2022.103067>
- Wardani, I. K., Utomo, P., & Budiman, A. (2023). *Pemanfaatan Metode Design Thinking dan Pengujian SUS untuk UI / UX Aplikasi Home Care Madiun Berbasis Android*. 4(2), 106–125.
- Wijayanto, H. (2019). Peranan Penggunaan Transportasi Publik di Perkotaan (Studi Kasus Penggunaan Kereta Commuterline Indonesia Rute Jakarta-Bekasi). *Kybernan: Jurnal Studi Pemerintahan*, 5(2), 1–8. <https://doi.org/10.35326/kybernan.v5i2.365>
- Wiryawan, M. B. (2011). User Experience (Ux) sebagai Bagian dari Pemikiran Desain dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual. *Humaniora*, 2(2), 1158. <https://doi.org/10.21512/humaniora.v2i2.3166>
- Wiwesa, N. R. (2021). User Interface dan User Experience Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan. *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, 3(2), 17–31.