

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulfattah, M. E., Novamizanti, L., & Rizal, S. (2021). Super Resolution pada Citra Udara menggunakan Convolutional Neural Network. *ELKOMIKA: Jurnal Teknik Energi Elektrik, Teknik Telekomunikasi, & Teknik Elektronika*, 9(1), 71. <https://doi.org/10.26760/elkomika.v9i1.71>
- Abdullah, A. Y. (2022). *Tips Design Pattern MVVM pada Pengembangan Aplikasi Android*. Dicoding. <https://www.dicoding.com/blog/tips-design-pattern-mvvm/>
- Adedeji, O., & Wang, Z. (2019). Intelligent waste classification system using *Deep Learning* convolutional neural network. *Procedia Manufacturing*, 35, 607–612. <https://doi.org/10.1016/j.promfg.2019.05.086>
- Alia, L. S. (2023). *Klasifikasi Jenis Sampah Menggunakan Image Classification Convolutional Neural Network* [Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau]. <https://repository.uin-suska.ac.id/72992/>
- Alphita, A. P., & Saian, P. O. N. (2023). Pengembangan Aplikasi Edukasi Pengelolaan Sampah Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Mobile Dengan Teknologi Machine Learning. *IT-Explore: Jurnal Penerapan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 2(1), 1–17. <https://doi.org/10.24246/itexplore.v2i1.2023.pp1-17>
- Andriana, A. (2021). Model Pembelajaran Berbasis *Deep Learning* Bagi Siswa Inklusi di Pendidikan Vokasi Systematic Literature Review. *Jurnal Tiarsie*, 18(4), 127–135.
- Arif, M., Musthafa, A., & Muriyatmoko, D. (2019). *Implementasi Pola Arsitektur Model-View-ViewModel(MVVM) pada Sistem Informasi Akademik Universitas Darussalam Gontor Berbasis Mobile*. *Mvvm*, 1–12.
- Azmi, N. (2023). *10 Ide Kerajinan dari Sampah Plastik dan Cara Membuatnya*. <https://lifestyle.pinhome.id/blog/kerajinan-dari-sampah-plastik/>
- Cortés-Ferre, L., Gutiérrez-Naranjo, M. A., Egea-Guerrero, J. J., Pérez-Sánchez, S.,

- & Balcerzyk, M. (2023). *Deep Learning Applied to Intracranial Hemorrhage Detection*. *Journal of Imaging*, 9(2), 1–18. <https://doi.org/10.3390/jimaging9020037>
- Datagen. (2020). *ResNet-50: The Basics and a Quick Tutorial*. Datagen. <https://datagen.tech/guides/computer-vision/resnet-50/>
- Defitri, M. (2023). *Daur Ulang Sampah: Pengertian, Tujuan, Contoh & Manfaatnya*. <https://waste4change.com/blog/daur-ulang-sampah/>
- Dicoding Intern. (2021). *Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen - Dicoding Blog*. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/>
- Ekojono, Rahutomo, F., & Sari, D. N. (2020). Implementasi Library *Deep Learning Keras* pada Sistem Ujian Essay Online. *Jurnal Informatika Polinema*, 6(2), 73–79. <https://doi.org/10.33795/jip.v6i2.303>
- Fortuna, J. R., Kraugusteeliana, K., & Wirawan, R. (2021). Perancangan E-Learning Berbasis Website (Studi Kasus: Politeknik Penerbangan Indonesia (PPI) Curug). *Senamika*, September, 383–392. <https://conference.upnvj.ac.id/index.php/senamika/article/view/1573%0Ahttps://conference.upnvj.ac.id/index.php/senamika/article/download/1573/1361>
- Gillis, A. S. (2023). *What is User Acceptance Testing (UAT)? - SearchSoftwareQuality*. TechTarget. <https://www.techtarget.com/searchsoftwarequality/definition/user-acceptance-testing-UAT>
- Google Developers. (2019). *Meet Android Studio Android Developers*. Android Developers. <s://developer.Android.com/studio/intro>
- Hasanah, F. N. (2020). Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak. In *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. <https://doi.org/10.21070/2020/978-623-6833-89-6>
- Ibnul Rasidi, A., Pasaribu, Y. A. H., Ziqri, A., & Adhinata, F. D. (2022). Klasifikasi Sampah Organik dan Non-Organik Menggunakan Convolutional Neural

- Network. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 8(1), 142–149.
<https://doi.org/10.28932/jutisi.v8i1.4314>
- Juliandiny, S. (2023, Maret 13). *Mengenal Lebih Lanjut tentang User Acceptance Test (UAT)*. Pacmann. <https://pacmann.io/blog/user-acceptance-test>
- Khairunnas, M. (2021). *Penggunaan Metode Deep Learning Efficientnetb1 untuk Mengenal Sampah Organik dan Sampah Anorganik* [UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU PEKANBARU].
<https://repository.uin-suska.ac.id/57829/>
- KLHK. (2022). *SIPSN - Sistem Informasi Pengelolaan Sampah Nasional*.
<https://sipsn.menlhk.go.id/sipsn/>
- Lezgetreal. (2023). *14+ Kerajinan dari Kaca yang Mudah dan Sederhana Dibuat*.
<https://lezgetreal.com/kerajinan-dari-kaca/#!>
- Matsuyama, E. (2020). A Deep Learning Interpretable Model for Novel Coronavirus Disease (COVID-19) Screening with Chest CT Images. *Journal of Biomedical Science and Engineering*, 13(07), 140–152.
<https://doi.org/10.4236/jbise.2020.137014>
- Mubarak, A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek. *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, 2(1), 19–25. <https://doi.org/10.33387/jiko.v2i1.1052>
- Noh, S. H. (2021). Performance comparison of CNN models using gradient flow analysis. *Informatics*, 8(3). <https://doi.org/10.3390/informatics8030053>
- Parasian, P. O., & Utamingrum, F. (2022). *Rancang Bangun Sistem Pengklasifikasi Jenis Sampah Organik dan Sampah Daur Ulang menggunakan Resnet50*. 6(4), 2548–2964. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Putra. (2020). *Pengertian Android : Sejarah, Kelebihan & Versi Sistem Operasi Android OS*. Salamadian.Com. <https://comtelindo.com/pengertian-Android-sejarah-kelebihan-versi-sistem-operasi-Android/>

- Qolbiyatul, L. (2019). *Apa itu Convolutional Neural Network?* / by QOLBIYATUL LINA / Medium. <https://medium.com/@16611110/apa-itu-convolutional-neural-network-836f70b193a4>
- Rahmatuloh, M., & Revanda, M. R. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Jasa Pengiriman Barang Pada PT. Haluan Indah Transporindo Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(1), 54–59.
- Rendi Juliarto. (2020). *Apa Itu Kotlin? Kenapa Kita Harus Mempelajari Kotlin?* dicoding. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-kotlin-kenapa-kita-harus-mempelajari-kotlin/>
- Renu, K. (2020). A Basic Introduction to TensorFlow Lite. *Towards Data Science*. <https://towardsdatascience.com/a-basic-introduction-to-tensorflow-lite-59e480c57292>
- safitri, D., & Aziiz Hari Mukti, W. (2021). Pengaruh Penggunaan Aplikasi *Android* Berbantuan Appsgeyser.Com terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Matematika. *Journal Pendidikan Matematika IAIN Bengkulu*, 1(1). <https://ejournal.iainbengkulu.ac.id/index.php/jpe>
- Saktika, G. (2021). *7 Inspirasi Kerajinan Tangan Dari Kertas Untuk Dekorasi Rumah. Yuk, Langsung Praktikkan!* <https://berita.99.co/kerajinan-tangan-dari-kertas/>
- Saputro, A. C., Wibisono, M. B., & Kom, S. (2021). Perancangan Aplikasi Penyewaan Mobil Berbasis *Android* Pada CV GAP Transport. In *Senamika* (Nomor April). <https://conference.upnvj.ac.id/index.php/senamika/article/view/1358/1063>
- Septian, M. R. D., Paliwang, A. A. A., Cahyanti, M., & Swedia, E. R. (2020). Penyakit Tanaman Apel Dari Citra Daun Dengan Convolutional Neural Network. *Sebatik*, 24(2), 207–212. <https://doi.org/10.46984/sebatik.v24i2.1060>
- Shi, J., Yamashita, K., & Yu, N. (2022). Power System Event Identification with *Transfer Learning* Using Large-scale Real-world Synchrophasor Data in the

- United States. 2022 *IEEE Power and Energy Society Innovative Smart Grid Technologies Conference, ISGT 2022, August, 1–6.*
<https://doi.org/10.1109/ISGT50606.2022.9817516>
- Sitanggang, D. D. K. P. (2022). *20 Kerajinan dari Kardus dan Cara Membuatnya.* detikBali. <https://www.detik.com/bali/berita/d-6439848/20-kerajinan-dari-kardus-dan-cara-membuatnya>
- Stephen, Raymond, & Santoso, H. (2019). Aplikasi Convolution Neural Network untuk Mendeteksi Jenis-Jenis Sampah. *Explore – Jurnal Sistem Informasi dan Telematika*, 10(2), 122–132.
<https://doi.org/https://dx.doi.org/10.36448/jsit.v10i2.1319>
- Tanjung, K. R., Liliana, & Juwiantho, H. (2022). Klasifikasi Benda Organik dan Anorganik Dengan Metode YOLOv3 dan ResNet50. *Jurnal Infra*, 10(2).
- TensorFlow Lite team. (2021). *TensorFlow Lite | ML for Mobile and Edge Devices.*
<https://www.tensorflow.org/lite>
- Trianasari, A., & Septianto, R. (2019). Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Secara Online Untuk Daerah Kecamatan Pondok Gede Berbasis *Android*. *Jurnal Esensi Infokom : Jurnal Esensi Sistem Informasi dan Sistem Komputer*, 3(2), 1–6. <https://doi.org/10.55886/infokom.v3i2.329>
- Wahid Abdul, A. (2020). Analisis Metode *Waterfall* Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK*, November, 1–5.
- Wahidi, D. D. (2021). *TensorFlow.Keras. TensorFlow(TF) adalah end-to-end open... | by Dadan Dahman W. | Howdy Sysinfo | Medium.* Howdy Sysinfo.
<https://medium.com/sysinfo/tensorflow-keras-66dd489ae52f>
- Wasila. (2023). *7 Contoh Kerajinan dari Kaleng Bekas dan Cara Pembuatannya.*
<https://tambahpinter.com/contoh-kerajinan-kaleng-bekas/>
- Wede. (2020). *Apa yang dimaksud dengan Tensorflow dan Bagaimana Penggunaannya.* DQ Lab. <https://dqlab.id/belajar-data-science-pahami-tensflow>

- Wicaksono, Y. A., Haviana, S. F. C., & ... (2023). Rancang Bangun Aplikasi *Android* Deteksi Penggunaan Masker Wajah Menggunakan Tensorflow Mobilenet. ... *Elektro dan Informatika*, 5(1), 1–6. <http://jurnal.unissula.ac.id/index.php/EI/article/view/30898><http://jurnal.unissula.ac.id/index.php/EI/article/download/30898/8278>
- Wolfewicz, A. (2023, Februari 15). *Deep Learning vs. Machine Learning – What’s The Difference?* <https://levity.ai/blog/difference-machine-learning-deep-learning>
- Zen Munawar, & Novianti Indah Putri. (2020). Keamanan IoT Dengan *Deep Learning* dan Teknologi Big Data. *Tematik*, 7(2), 161–185. <https://doi.org/10.38204/tematik.v7i2.479>
- Zhang, Q., Zhang, X., Mu, X., Wang, Z., Tian, R., Wang, X., & Liu, X. (2021). Recyclable waste image recognition based on *Deep Learning*. *Resources, Conservation and Recycling*, 171(August 2020), 105636. <https://doi.org/10.1016/j.resconrec.2021.105636>
- Zuhairi, M., Putra, H. F. T. S., & Dewanta, F. (2022). *Rancang Bangun Aplikasi Deteksi Dini Kanker Ovarium Berbasis Android dengan Expert System*. 8(6), 33–39.