

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Penjadwalan merupakan kegiatan yang harus dimiliki oleh setiap orang agar dapat membantu dalam melakukan aktivitasnya sehari-hari. Terlebih lagi sebuah instansi atau lembaga yang memiliki agenda-agenda penting yang harus diselesaikan secara teratur dan rapi. Begitu pentingnya penjadwalan ini agar kegiatan dapat berjalan sesuai dengan yang telah direncanakan.

Fakultas Ilmu Komputer UPN "Veteran" Jakarta yang dalam melaksanakan agendanya membutuhkan penjadwalan, terutama dalam penjadwalan kuliah dan penjadwalan praktikum ini belum memiliki suatu sistem informasi penjadwalan yang baik. Pada pelaksanaannya seringkali jadwal kuliah dan praktikum yang telah dikeluarkan masih mengandung kesalahan berupa jadwal yang masih bentrok, ataupun berupa pembatalan kelas perkuliahan oleh dosen dan di ganti dengan jam pengganti di hari lain, masalah yang utama yang timbul dikarenakan adanya faktor yang tidak sinkronnya antara jam mata kuliah, jam praktikum, ruangan sampai dengan jadwal dosen. Jadwal mata kuliah dan jadwal praktikum seperti adanya konflik yang disebabkan tidak sinkronnya antara pihak dikjar selaku pengatur jadwal perkuliahan dengan bagian laboratorium selaku pengatur jadwal praktikum dalam mengatur jadwal.

Berhubung sangat pentingnya penjadwalan kuliah dan praktikum supaya sinkron maka proses pembuatan jadwal ini merupakan proses yang menyulitkan, karena proses ini membutuhkan ketelitian sehingga tidak menimbulkan ketidaksinkronan antara jadwal kuliah dan praktikum, agar tidak terjadi adanya tumpang tindih antara kegiatan yang satu dengan kegiatan yang lain. Supaya proses jadwal perkuliahan dan jadwal praktikum berjalan sesuai dengan yang diinginkan dan informasi yang disampaikan kepada mahasiswa dan dosen dapat lebih efektif dan efisien.

Dari permasalahan tersebut diatas timbul gagasan penulis membuat **SINKRONISASI PENJADWALAN KULIAH DAN PRAKTIKUM BERBASIS WEB (STUDI KASUS PADA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UPN “VETERAN” JAKARTA).**

1.2 Rumusan Masalah

Dalam penulisan skripsi ini penulis merumuskan masalah-masalah yang ada sebagai berikut :

- a. Program aplikasi seperti apa yang dapat membantu dalam membuat sistem penjadwalan kuliah dan praktikum di Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta?
- b. Bagaimana sistem ini dapat membantu pihak dikjar dan pihak laboratorium dalam mengatur proses penjadwalan?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari kesalah pahaman dan meluasnya permasalahan yang dibahas, maka penulis membatasi atau memfokuskan masalah yaitu :

- a. Sistem ini hanya menangani penjadwalan kuliah dan praktikum di Fakultas Ilmu Komputer
- b. Aplikasi ini digunakan untuk melakukan penjadwalan kuliah dan praktikum agar lebih efektif dan efisien.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah adalah :

- a. Merancang aplikasi sistem penjadwalan kuliah dan praktikum berbasis web
- b. Meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam pembuatan jadwal kuliah dan praktikum di Fakultas Ilmu Komputer.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah adalah :

- a. Menghasilkan informasi yang akurat dan valid berkenaan dengan penjadwalan kuliah dan praktikum di Fakultas Ilmu Komputer
- b. Untuk mengetahui bagaimana sistem penjadwalan kuliah dan praktikum pada Fakultas Ilmu Komputer

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi Penelitian yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Studi Pustaka

Adalah teknik pengumpulan data dan informasi dengan menggunakan media buku, internet, atikel ataupun jurnal yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

- b. Observasi Langsung

Adalah teknik pengumpulan data dan informasi dengan melakukan pengamatan langsung pada objek penelitian terkait kegiatan yang sedang dilaksanakan.

- c. Metode Wawancara

Adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui pengumpulan data dengan melakukan tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak terkait

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis membagi sistematika penulisan tugas akhir ke dalam 5 Bab dengan pembahasan masing-masing Bab adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menguraikan tentang teori-teori dasar dan metode yang mendasari pembahasan secara detail, yang dapat berupa definisi-definisi yang langsung berkaitan dengan masalah yang diteliti.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi antara lain langkah-langkah apa yang dilakukan dalam penelitian serta metode/teknik/prosedur yang digunakan dalam setiap langkah penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang pembahasan hasil penelitian yang memuat objek penelitian, analisis, desain dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir dari penulisan penelitian yang terdiri dari kesimpulan dan saran dari apa yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

