

**SINKRONISASI PENJADWALAN KULIAH DAN
PRAKTIKUM BERBASIS WEB
(STUDI KASUS FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UPN “VETERAN” JAKARTA)**

Nia Asnia

Abstrak

Penelitian ini dilakukan untuk membuat sebuah sistem penjadwalan kuliah dan praktikum berbasis web dimana semua dosen dapat memilih waktu, hari, matakuliah, ruang kuliah dan semester. Hal tersebut diperlukan karena sering terjadi bentrok antara jadwal kuliah dan jadwal praktikum. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode waterfall dimana analisis sistem menggunakan metode *PIECES* (*performance, information, economic, control, efficiency, service*). Dengan adanya sistem usulan ini penulis berharap dapat membantu mengatasi bentroknnya antara jadwal kuliah dan praktikum yang terjadi di Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta.

Kata Kunci : Penjadwalan Kuliah dan Praktikum, *PIECES*

**SYNCHRONIZATION SCHEDULING AND LECTURE
PRACTICUM WEB
(CASE STUDY FACULTY OF COMPUTER SCIENCE
UPN "VETERAN" JAKARTA)**

Nia Asnia

Abstract

This research was conducted to make a scheduling system web-based lectures and practicum in which all faculty can choose the time, day, lecture, lecture halls and a half. This is necessary because of frequent clashes between the schedule of lectures and lab schedules. The method used in this research is the waterfall method where systems analysis using methods PIECES (performance, information, economic, control, efficiency, service). With the proposed system, the writer hopes to help overcome bantuan between the schedule of lectures and lab work that took place in the Faculty of Computer Science UPN "Veteran" Jakarta.

Keywords : Scheduling Lecture and Practice, *PIECES*