

SKRIPSI



**SISTEM INFORMASI *POINT OF SALES* (POS) BERBASIS WEB PADA
RUMAH MAKAN SAMBEL DADAKAN GOR PAKANSARI
MENGUNAKAN METODE WATERFALL**

SHEREN CLEVER CANTIKA

1910512095

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI PROGRAM SARJANA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA**

2023



**SISTEM INFORMASI *POINT OF SALES* (POS) BERBASIS WEB PADA
RUMAH MAKAN SAMBEL DADAKAN GOR PAKANSARI
MENGUNAKAN METODE WATERFALL**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

DISUSUN OLEH :

Sheren Clever Cantika

1910512095

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI PROGRAM SARJANA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA**

2023

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

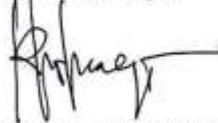
Nama : Sheren Clever Cantika
NIM : 1910512095
Program Studi : Program S1 Sistem Informasi
Judul Skripsi/TA : Sistem Informasi *Point of Sales* (P.O.S) Berbasis Web Pada Rumah
Makan Sambel Dadakan GOR Pakansari menggunakan Metode
Waterfall

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang skripsi/tugas akhir.

Jakarta, 30 November 2023

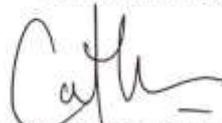
Menyetujui,

Dosen Pembimbing I,



Rudhy Ho Purabaya, S.E., M.M.S.I.

Dosen Pembimbing II,



Catur Nugrahaeni Puspita Dewi, S.Kom.,
M.Kom.

Mengetahui,

Ketua Program Studi,



Anita Muliawati, S.Kom., MTL,

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan benar.

Nama : Sheren Clever Cantika

NIM : 1910512095

Tanggal : 15 Januari 2024

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 15 Januari 2024

Yang menyatakan,



Sheren Clever Cantika

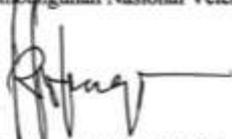
LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Sheren Clever Cantika
NIM : 1910512095
Program Studi : S1 Sistem Informasi
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi *Point Of Sales (P.O.S)* Berbasis Web
Pada Rumah Makan Sambel Dadakan Gor Pakansari
Menggunakan Metode Waterfall

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



Rudhy Ho Parabava, S.E., M.M.S.I.

Pembimbing I



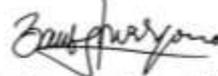
Catur Nugraheni Puspita Dewi, S.Kom., M.Kom.

Pembimbing II



Nur Hafid Matondang, S.Kom., M.M., M.T.I.

Penguji I



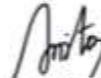
Bambang Triwahyono, S.Kom., M.Si.

Penguji II



Ery Kemanik, S.Kom., M.M.

Pt. Dekan



Anita Muliawati, S.Kom., M.TI

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Ujian : 15 Desember 2023

**SISTEM INFORMASI *POINT OF SALES* (POS) BERBASIS WEB PADA
RUMAH MAKAN SAMBEL DADAKAN GOR PAKANSARI
MENGUNAKAN METODE WATERFALL**

SHEREN CLEVER CANTIKA

ABSTRAK

Era globalisasi yang ditandai dengan pesatnya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah membawa dampak terhadap hampir seluruh aktivitas manusia, seperti politik, ekonomi, sosial, budaya, pendidikan, dan dunia bisnis. Demikian juga dengan rumah makan "Sambel Dadakan GOR Pakansari", jika ingin lebih meningkatkan daya saing bisnisnya, maka penggunaan teknologi informasi dan komunikasi menjadi suatu keharusan. Rumah makan "Sambel Dadakan GOR Pakansari" merupakan usaha yang termasuk usaha mikro, kecil, dan menengah (UMKM) yang pengelolaan usahanya belum mengoptimalkan teknologi informasi dan komunikasi, sehingga muncul masalah-masalah terkait proses transaksi, penyusunan laporan, dan manajemen inventori atau stok barang. Oleh karena itu, peneliti tertarik untuk melakukan penelitian di rumah makan "Sambel Dadakan GOR Pakansari" dengan judul merancang Sistem Informasi *Point Of Sales* (POS) berbasis web menggunakan metode waterfall. Hasil dari sistem ini adalah sistem (POS) dapat digunakan pada Rumah Makan Sambel Dadakan Gor Pakansari secara *real time* sehingga dapat berkontribusi dalam meningkatkan daya saing bisnis, khususnya tingkat penjualan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, *Point Of Sales*, Metode Waterfall.

**WEB-BASED POINT OF SALES (POS) INFORMATION SYSTEM AT THE
SAMBEL DADAKAN GOR PAKANSARI RESTAURANT USING THE
WATERFALL METHOD**

SHEREN CLEVER CANTIKA

ABSTRACT

The era of globalization, which is marked by the rapid development of information and communication technology, has had an impact on almost all human activities, such as politics, economics, social, culture, education and the business world. Likewise with the "Sambel Dadakan GOR Pakansari" restaurant, if you want to further increase your business competitiveness, the use of information and communication technology is a must. The "Sambel Dadakan GOR Pakansari" restaurant is a business that includes micro, small and medium enterprises whose business management has not yet optimized information and communication technology, so that problems arise related to transaction processes, preparation of reports, and inventory management or stock of goods. Therefore, researchers are interested in conducting research at the "Sambel Dadakan GOR Pakansari" restaurant with the title designing a web-based Point Of Sales (POS) Information System using the waterfall method. The result of this system is that the (POS) system can be used at the Sambel Dadakan Gor Pakansari Restaurant in real time so that it can contribute to increasing business competitiveness, especially sales levels.

Keywords : PHP, Point Of Sales, MySQL, Waterfall, Website

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur peneliti panjatkan kepada Allah SWT karena atas karunia-Nya peneliti dapat menyelesaikan Proposal Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi *Point Of Sales* (POS) Berbasis Web Pada Rumah Makan Sambel Dadakan GOR Pakansari menggunakan Metode Waterfall” dengan baik. Proposal Tugas Akhir ini dilakukan untuk memenuhi syarat Skripsi di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.

Tanpa segenap motivasi, kerja keras, kesabaran dan do’a mustahil peneliti dapat menyelesaikan penelitian ini. Berikut beberapa pihak yang peneliti ingin ucapkan terima kasih karena telah memberikan kontribusi untuk peneliti:

1. Ibu Erly Krisnanik, S.Kom., M.M. selaku Plt Dekan Fakultas Ilmu Komputer
2. Ibu Anita Muliawati, S.Kom., MTI., selaku Ketua Program Studi Sarjana Sistem Informasi
3. Bapak Rudhy Ho Purabaya, SE., MMSI., selaku Dosen Pembimbing 1
4. Ibu Catur Nugrahaeni Puspita Dewi, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing 2
5. Orang Tua tercinta beserta keluarga tersayang atas do’a dan dukungan yang telah diberikan kepada peneliti.
6. Rekan-rekan dan kerabat yang tidak dapat dituliskan satu persatu yang telah membantu dalam penelitian Proposal Tugas Akhir ini.

Peneliti sadar bahwa penelitian ini masih banyak kekurangan maka dari itu peneliti mengharapkan kritikan serta saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Peneliti ucapkan terima kasih.

Jakarta, 11 Februari 2023

Peneliti

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	11
1.1. Latar Belakang	11
1.2. Rumusan Masalah	12
1.3. Tujuan Penelitian.....	12
1.4. Manfaat Penelitian.....	12
1.5. Batasan Masalah.....	12
1.6. Luaran yang diharapkan	13
1.7. Sistematika Penulisan.....	13
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	15
2.1. Kajian Literatur	15
2.2. Landasan Teori	20
BAB III METODE PENELITIAN.....	32
3.1. Alur Penelitian.....	32
3.2. Teknik Pengumpulan Data	32
3.3. Analisis Kebutuhan	33
3.4. Perancangan Sistem.....	33
3.5. Implementasi	34
3.6. Uji Coba Sistem.....	34
3.7. Dokumentasi.....	34
3.8. Alat Bantu Penelitian.....	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	36
4.1. Profil Usaha	36
4.2. Pengumpulan Data	37
4.3. Analisis Proses Bisnis	39
4.4. Analisis Kebutuhan	39
4.5. Perancangan Sistem.....	43
4.6. Implementasi	76
4.7. Pengujian Sistem dengan Black Box Testing	83
BAB V PENUTUP.....	94
5.1. Kesimpulan.....	94
5.2. Saran	94
DAFTAR PUSTAKA	96
LAMPIRAN.....	100

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Kajian Literatur	16
Tabel 2. Hasil Wawancara	37
Tabel 3. Hasil Analisis PIECES	39
Tabel 4. Skenario <i>Use case</i> Login Admin.....	44
Tabel 5. Skenario <i>Use case</i> Kelola Data Kategori	45
Tabel 6. Skenario <i>Use case</i> Produk	46
Tabel 7. Skenario <i>Use case</i> Transaksi	47
Tabel 8. Skenario <i>Use case</i> Pembayaran.....	48
Tabel 9. Skenario <i>Use case</i> Struk Transaksi	49
Tabel 10. Skenario <i>Use case</i> Struk Transaksi	50
Tabel 11. Skenario <i>Use case</i> Informasi Outlet.....	51
Tabel 12. Skenario <i>Use case</i> Informasi Persediaan Produk.....	52
Tabel 13. Kategori Produk	64
Tabel 14. Produk	64
Tabel 15. User	64
Tabel 16. Transaksi	65
Tabel 17. Detail Order	65
Tabel 18. Pembayaran	66
Tabel 19. Outlet.....	66
Tabel 20. Tabel Pengujian Web Admin	83
Tabel 21. Tabel Pengujian Web Kasir	89

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Model Waterfall	24
Gambar 2. Alur Penelitian	32
Gambar 3. Struktur Organisasi	36
Gambar 4. <i>Use case</i> Diagram	43
Gambar 5. Activity Diagram Login	53
Gambar 6. Activity Diagram Kelola Data Kategori	54
Gambar 7. Activity Diagram Produk	54
Gambar 8. Activity Diagram Transaksi	55
Gambar 9. Activity Diagram Pembayaran	55
Gambar 10. Activity Diagram Struk	56
Gambar 11. Activity Diagram Cetak Struk	56
Gambar 12. Activity Diagram Informasi Outlet	57
Gambar 13. Activity Diagram Informasi Persediaan Produk	57
Gambar 14. Squence Diagram Diagram login Admin dan Kasir	58
Gambar 15. Squence Diagram Diagram Kelola Data Kategori	59
Gambar 16. Squence Diagram Diagram Produk	59
Gambar 17. Squence Diagram Diagram Transaksi	60
Gambar 18. Squence Diagram Diagram Pembayaran	60
Gambar 19. Squence Diagram Diagram Struk	61
Gambar 20. Squence Diagram Diagram cetak Struk	61
Gambar 21. Squence Diagram Diagram Informasi Outlet	62
Gambar 22. Squence Diagram Diagram Informasi Persediaan Produk	62
Gambar 23. <i>Class</i> Diagram	63
Gambar 24. Rancangan Interface Halaman Login Admin dan Kasir	67
Gambar 25. Rancangan Interface Halaman Logout Admin dan Kasir	67
Gambar 25. Rancangan Interface Dashboard	68
Gambar 26. Rancangan Interface Halaman Kategori Produk	68
Gambar 27. Rancangan Interface Kelola Produk	69
Gambar 28. Rancangan Interface Halaman Penjualan	69
Gambar 29. Rancangan Interface Halaman Laporan Penjualan Harian	70
Gambar 30. Rancangan Interface Halaman Laporan Penjualan Bulanan	70
Gambar 31. Rancangan Interface Halaman Laporan Penjualan Tahunan	71
Gambar 32. Rancangan Interface Halaman Histori Transaksi Outlet	71
Gambar 33. Rancangan Interface Data User	72
Gambar 34. Rancangan Dashboard	72
Gambar 35. Rancangan Interface Halaman Produk	73
Gambar 36. Rancangan Interface Keranjang Belanja	73
Gambar 37. Rancangan Interface Pembayaran Transaksi	74
Gambar 38. Rancangan Interface Data Cetak Struk	74
Gambar 39. Rancangan Interface Halaman Cetak Struk	75
Gambar 40. Rancangan Interface Histori Penjualan	75
Gambar 41. Rancangan Interface Detail Transaksi	76
Gambar 42. Interface Halaman Login	76
Gambar 43. Interface Logout	77
Gambar 44. Interface Halaman Dashboard	77

Gambar 45. Interface Kategori Produk	77
Gambar 46. Interface Kelola Produk	78
Gambar 47. Interface Laporan Penjualan	78
Gambar 48. Interface Laporan Penjualan Harian	78
Gambar 49. Interface Laporan Penjualan Bulanan	79
Gambar 50. Interface Laporan Penjualan Tahunan	79
Gambar 51. Interface Histori Transaksi Outlet	79
Gambar 52. Interface Data User	80
Gambar 53. Interface Dashboard Kasir	80
Gambar 54. Interface Halaman Produk	80
Gambar 55. Interface Keranjang Belanja	81
Gambar 56. Interface Pembayaran Transaksi	81
Gambar 57. Interface Data Cetak Struk	81
Gambar 58. Interface Cetak Struk	82
Gambar 59. Interface Histori Transaksi	82
Gambar 60. Interface Detail Transaksi	82