

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang telah saya laksanakan terkait perancangan Sistem Informasi Penggajian di PT Garuda Escamas Jakarta yang dipelajari dengan menerapkan metode pengembangan berurutan (waterfall) dan mengadopsi bahasa pemrograman PHP dengan pendekatan framework CodeIgniter, dapat disimpulkan hal berikut:

1. Evaluasi dengan menggunakan metode black box testing yang dilakukan oleh peneliti menunjukkan bahwa Sistem Informasi Penggajian tersebut memenuhi kriteria penggunaan yang diterapkan oleh PT.Garuda Escamas. Semua fungsi sistem berjalan sesuai dengan yang diharapkan.
2. Setelah diujikan kepada pengguna, termasuk karyawan, admin pendapat yang diperoleh sangat positif. Oleh karena itu, dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Penggajian ini tidak hanya mudah digunakan (*easy to use*) dan memiliki tampilan yang nyaman (*user-friendly*), tetapi juga memberikan pengalaman yang baik kepada penggunanya (*good user experience*).
3. Pemanfaatan Sistem Informasi Penggajian ini oleh PT Garuda Escamas Jakarta akan meningkatkan pengelolaan data secara lebih efektif dan efisien. Dengan adanya sistem ini, penyimpanan data yang lebih baik dan terkomputasi akan mendukung kegiatan Penggajian di PT Garuda Escamas Jakarta.

Evaluasi dengan menggunakan metode black box testing yang dilakukan oleh peneliti menunjukkan bahwa Sistem Informasi Penggajian tersebut memenuhi kriteria penggunaan yang diterapkan oleh PT.Garuda

Escamas. Semua fungsi sistem berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

## 5.2 Saran

Dalam penelitian ini, ditemukan beberapa kelemahan yang memerlukan perbaikan agar sistem yang telah dirancang dan dibangun dapat lebih optimal. Sebagai respons terhadap temuan tersebut, peneliti memberikan sejumlah saran, di antaranya:

1. Sistem berbasis website ini diharapkan dapat terus berkembang dengan menambahkan fitur-fitur baru yang sesuai dengan perkembangan dan kebutuhan Perusahaan, sehingga sistem tersebut tetap relevan.
2. Untuk penelitian selanjutnya, peneliti mengharapkan untuk peneliti selanjutnya dapat melakukan transformasi sistem payroll ini dikembangkan pada device mobile berwujud aplikasi.

Dalam penelitian sejenis, peneliti berikutnya dapat mempertimbangkan pengembangan sistem bukan hanya sebagai situs web, tetapi juga sebagai aplikasi mobile cross-platform. Dengan cara ini, sistem dapat diakses melalui berbagai perangkat, tidak terbatas pada perangkat yang memiliki layar lebar seperti laptop dan desktop monitor.