

DAFTAR PUSTAKA

- Anissa Edriani Zahra, . (2021) REDESIGN APLIKASI GRAVOTE DENGAN METODE DESIGN THINKING. Skripsi thesis, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
- Aprilia, H. D., Utoyo, A. W., Warbung, T., & Indahyani, T. (2023). Beelic Website Design as an Information Center for Design, Promotion and Marketing of MSME Products in the Pandemic Period. In E3S Web of Conferences (Vol. 388, p. 04053). EDP Sciences.
- Ardila, E. (2022). PERANCANGAN USER EXPERIENCE APLIKASI PESAN ANTAR DALAM KOTA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *Jurnal Teknologi Terkini*, 2(12).
- Aziz, F., Saputri, D. U. E., Khasanah, N., & Hidayat, T. (2023). Penerapan UI/UX dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Warung Makan). *Jurnal Infotech*, 5(1), 1-8.
- Bhakti, F. K., Ahmad, I., & Adrian, Q. J. (2022). PERANCANGAN USER EXPERIENCE APLIKASI PESAN ANTAR DALAM KOTA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KOTA BANDAR LAMPUNG). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 3(2).
- Firdausi, F. A. (2021). Analisa dan Desain Kembali UI/UX Aplikasi Marketplace UMKM Digidesa Menggunakan Metode Design Thinking (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU).
- Hariyady, H., Kholimi, A. S., Tsaqib, N., & Rijal, M. A. S. (2021). BAIQ: Aplikasi Pembelajaran Iqro Berbasis Ponsel Pintar untuk Penguatan Pendidikan Karakter Religius. *CYBERNETICS*, 5(02), 67-80.
- Haryuda, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), 111-117.
- Hayati, I. (2022). TA: Analisis dan Perancangan User Interface pada Website E-Commerce Alat Kesehatan Murah Surabaya di CV. Andi Jaya dengan Menggunakan Model User Centered Design (UCD) (Doctoral dissertation, Universitas Dinamika).
- Islami, A. I., & Krisnanik, E. (2023, May). ANALISIS USER EXPERIENCE DAN REDESIGN USER INTERFACE WEBSITE BTA GROUP DENGAN METODE USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ). In *Prosiding Seminar Nasional Mahasiswa Bidang Ilmu Komputer dan Aplikasinya* (Vol. 4, No. 1, pp. 1-11).

- Khairina F Hidayati. (2021). Pahami Apa Itu Design System dan Komponen Utamanya di Sini!. Diakses dari <https://glints.com/id/lowongan/design-system-adalah/>
- Kurniawan, B., & Romzi, M. (2022). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MANAJEMEN PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA. *JSIM: Jurnal Sistem Informasi Mahakarya*, 5(1), 1-7.
- Lais, N., Chandra, R., Hamdandi, M., Bachtiar, F., Sastika, D. A., & Pribadi, M. R. (2022, January). PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI BAPAKKOST DENGAN METODE DESIGN THINKING. In *MDP Student Conference (Vol. 1, No. 1, pp. 392-397)*.
- Mahmudah, M. M. (2018). Rancang bangun sistem informasi jasa ekspedisi berbasis web pada PT. Bara Persada Logistik (Bachelor's thesis, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta).
- Muharam, A., Yuliandari, D., & Sutanto, G. D. (2018). PERANCANGAN SISTEM PEMBELIAN MATERIAL BERORIENTASI OBJEK PADA PERUSAHAAN MANUFAKTUR DI CIKARANG. *Jurnal Inkofar*, 1(1).
- MAULANA, M. (2020). PERANCANGAN USER INTERFACE REPOSITORY MENGGUNAKAN METODE TASK CENTERED SYSTEM DESIGN (TCSD) (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau).
- Novianto, A. R., & Rani, S. (2022). Pengembangan Desain UI/UX Aplikasi Learning Management System dengan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal Sains, Nalar, dan Aplikasi Teknologi Informasi*, 2(1).
- Nielsen Norman Group. (2012). How Many Test Users in a Usability Study. Diakses dari <https://www.nngroup.com/articles/how-many-test-users/>
- PRADANA, A. R. (2021). Implementasi Usar Experience Pada Perancangan Usar Interface Aplikasi Mobile E-Learning Dengan Pendekatan Desigh Thinking.
- Pradanti, I. (2023). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI BERBASIS WEBSITE E-CANTEEN UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR (Doctoral dissertation, UPN Veteran Jawa Timur).
- Pratama, M. A. D., Ramadhan, Y. R., & Hermanto, T. I. (2022). Rancangan UI/UX Design Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang Pada Sekolah Menengah Atas Menggunakan Metode Design Thinking. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(4), 980-987.
- Prasetyo, S. M., Maulana, A., Hakiki, R., & Alawiyah, T. (2022). Perancangan UI/UX Website Penjualan Ikan Hias Pada Toko AW Aquascape

- Menggunakan Metode Keep It Simple. BULLET: Jurnal Multidisiplin Ilmu, 1(6), 992-995.
- Prasetyo, R. E. (2022). TA: Analisis dan Perancangan User Interface dan User Experience pada Startup Picnicker dengan Pendekatan User Persona Berbasis Design Thinking (Doctoral dissertation, Universitas Dinamika).
- Rakhmat Fadhillah. (2018). Perbedaan User Interface dan User Experience pada Desain Aplikasi. Diakses dari <https://medium.com/@ganfadhil/perbedaan-user-interface-dan-user-experience-pada-desain-aplikasi-d8fcaccf400a>
- Ramla Shantika Devi. (2022). ANALISIS USER EXPERIENCE DAN REDESIGN USER INTERFACE WEBSITE SISTEM INFORMASI JARINGAN PENGELOLA (SIGAP) PADA PDDIKTI MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. Skripsi thesis, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
- Ramunas Balcaitis. (2019). Design Thinking models Stanford d.school. Diakses dari <https://empathizeit.com/design-thinking-models-stanford-d-school/#:~:text=The%20five%20stages%20of%20Design,Ideate%2C%20Prototype%2C%20and%20Test>
- Saepudin, A., Kusumo, A. T., & Rudianto, B. (2023). Implementasi Rapid Application Development Pada Pengembangan E-Commerce Persambi Karawang. Profitabilitas, 3(1), 1-8.
- Setyono, R., & Adelia, S. (2020). Implementasi Teori Ron Weber Mengenai User Interface dan Input Website Penerimaan Mahasiswa Baru (Studi Kasus Universitas X). Jurnal STRATEGI-Jurnal Maranatha, 2(2), 443-455.
- Shirvanadi, E. C. (2021). Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center).
- Sianturi, S. N. T., & Puspasari, R. (2023). Penerapan Sistem Informasi Eksekutif Ekspedisi Barang. Information System and Data Science (InSeDS), 1(2), 107-116.
- Syahidin, S., & Adnan, A. (2022). Analisis Pengaruh Harga Dan Lokasi Terhadap Kepuasan Pelanggan Pada Bengkel Andika Teknik Kemili Bebesen Takengon. Gajah Putih Journal of Economics Review, 4(1), 20-32.
- Sudjiran, S., Saefudin, M., & Perdana, S. A. (2023). Digital System Ui/Ux Design Management Submission of Agricultural Cost Loans Using Figma Software. JISICOM (Journal of Information System, Informatics and Computing), 7(1), 74-85.
- Utama, B. S. (2020). Perancangan Ulang User Interface Dan User Experience Pada Website Cosmic Clothes (Doctoral dissertation, Universitas Komputer Indonesia).