

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia Yunia Rahmawati. 2020, 21(July), pp. 1–23.
- Andriani, M., Meurandeh, J. and Lama, L. 2016 ‘Perancangan Peralatan Secara Ergonomi Untuk Meminimalkan Kelelahan Di Pabrik Kerupuk’, *Jurnal Nasional Sains dan Teknologi 2016*, 1(November), pp. 1–10.
- Anggarani, A,P.M. Djoar Raditya Kurniawan. Zefanya Elsa Davina. Wijaya Serti Dewi. 2022 ‘MUSKULOSKELETEAL DISORDER (MSD’s) PADA PEKERJA KANTORAN DI SURABAYA’, *Jurnal Endurance*, 7(2), pp. 323–328. Available at: <https://doi.org/10.22216/jen.v7i2.824>.
- Aprillina, F., Mulyono, G. and Tanaya, D.F. 2019 ‘Perancangan Meja Dan Kursi Ergonomis Sebagai Fasilitas Gaming’, *Jurnal Intra*, 7(2), pp. 775–780. Available at: <https://publication.petra.ac.id/index.php/desain-interior/article/view/9035>.
- Denaneer, T., Tanzila, R.A. and Rachmadianty, M. 2022 ‘Hubungan Ergonomisitas Kursi Dengan Keluhan Muskuloskeletal Pada Pekerja Di Perusahaan X Di Jambi’, *OKUPASI: Scientific Journal of Occupational Safety and Health*, 2(1), pp. 34–42. Available at: <https://jurnal.um-palembang.ac.id/OKUPASI/article/view/3159/2921>.
- Sianturi Ruslantia. 2014 ‘Unnes Journal of Public Health’, 3(1), pp. 1–10.
- Fatmawati, E. 2014 ‘Kenyamanan Tempat Kerja Pustakawan : Perspektif Ergonomi’, *Pustakaloka*, 6(1), pp. 105–118.
- Febriany 2022 ‘Sejarah, Transformasi, Dan Konsekuensi Game Online’, *Jurnal Selasar KPI: Referensi Media Komunikasi dan Dakwah*, 2(1), p. 7. Available at: <http://ejournal.iainu-kebumen.ac.id/index.php/selasar/article/view/495>.
- Guerrero, M.D. Barnes, J.D. Chaput J.P. Tremblay, M.S (2019) ‘Screen time and problem behaviors in children: Exploring the mediating role of sleep duration’, *International Journal of Behavioral Nutrition and Physical Activity*, 16(1), pp. 1–10. Available at: <https://doi.org/10.1186/s12966-019-0862-x>.
- Hak-Hak Perusahaan dan Karyawan dalam Undang-Undang Ketenagakerjaan - Dinas Tenaga Kerja & Transmigrasi Provinsi Nusa Tenggara Barat*. 2020. Available at: <https://disnakertrans.ntbprov.go.id/hak-hak-perusahaan-dan-karyawan-dalam-undang-undang-ketenagakerjaan/> (Accessed: 3 January 2024).
- Hamari, J. and Sjöblom, M. 2017 ‘What is eSports and why do people watch it?’, *Internet Research*, 27(2), pp. 211–232. Available at: <https://doi.org/10.1108/IntR-04-2016-0085>.
- Harianda, D. and Lupiya, P.A.G. 2023 ‘Manajemen Kesehatan Atlet E-Sports’, *Cermin Dunia Kedokteran*, 50(8), pp. 447–450. Available at: <https://doi.org/10.55175/cdk.v50i8.668>.
- Hidayat, R.A. and Sabillah, M.I. 2022 ‘Review of the Position of E-Sport As a Sport in Indonesia’, *MAJORA: Majalah Ilmiah Olahraga*, 27(2), pp. 46–52. Available at:

<https://doi.org/10.21831/majora.v27i2.50793>.

- Inheritance, O. 2005 'Videogame and health', *BMJ: British Medical Journal*, 331(July), pp. 122–123.
- Iskandar, M. 2010. 'Perencanaan Tenaga Kerja Mikro', *BIRO HUKUM Sekretariat Jendral KEMENTRIAN TENAGA KERJA DAN TRANSMIGRASI RI*, pp. 1–13.
- Jam Kerja Menurut Undang-Undang No.13 tahun 2003 Tentang Ketenagakerjaan - Dinas Tenaga Kerja & Transmigrasi Provinsi Nusa Tenggara Barat*. 2020. Available at: <https://disnakertrans.ntbprov.go.id/jam-kerja-menurut-undang-undang-no-13-tahun-2003-tentang-ketenagakerjaan/> (Accessed: 2 April 2023).
- Kementerian Kesehatan RI 2018 'Laporan Nasional RKD 2018', *Badan Penelitian dan Pengembangan Kesehatan*, p. 674.
- Kurniawan, F. 2020 'E-Sport dalam Fenomena Olahraga Kekinian', *Jorpres (Jurnal Olahraga Prestasi)*, 15(2), pp. 61–66. Available at: <https://doi.org/10.21831/jorpres.v15i2.29509>.
- Laksana, A.J. and Srisantyorini, T. 2020 'Analisis Risiko Musculoskeletal Disorders (MSDs) pada Operator Pengelasan (Welding) Bagian Manufaktur di PT X Tahun 2019', *Jurnal Kajian dan Pengembangan Kesehatan Masyarakat*, 1(1), pp. 64–73.
- Latifah, M., Citrawati, M. and Yusmaini, H. 2022 'Hubungan Posisi Duduk dan Lama Duduk dengan Low Back Pain pada Pekerja Sektor Industri : Tinjauan Sistematis', *Seminar Nasional Riset Kedokteran*, pp. 17–29. Available at: <https://conference.upnvj.ac.id/index.php/sensorik/article/view/2067>.
- Male, I.Y. Kandou, G.C. South, L.F. 2019 'Hubungan Antara Lama Kerja Dan Sikap Kerja Dengan Keluhan Muskuloskeletal Pada Pekerja Lapangan Di Proyek Jalan Tol Manado – Bitung Tahun 2018', *Kemas*, 7(5), p. 105.
- Mindayani, S. 2018 'Perbaikan Fasilitas Kerja Untuk Mengurangi Keluhan Muskuloskeletal', *Jurnal Endurance*, 3(2), p. 313. Available at: <https://doi.org/10.22216/jen.v3i2.1715>.
- Mobile Legends, Game Seluler Paling Disukai di Indonesia 2023*. Available at: <https://databoks.katadata.co.id/infografik/2023/04/06/mobile-legends-game-seluler-paling-disukai-di-indonesia> (Accessed: 29 October 2023).
- Musculoskeletal health 2022*. Available at: <https://www.who.int/news-room/fact-sheets/detail/musculoskeletal-conditions> (Accessed: 29 October 2023).
- Nawawi, M.I. Pathuddin, H. Syukri, N. Alfidayanti. Saputri, P.S. Ramdani, M. Jun, M. Marsuki, I. 2021 'Pengaruh Game Mobile Legends terhadap Minat Belajar Mahasiswa/i Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar', *AL MA'ARIEF : Jurnal Pendidikan Sosial dan Budaya*, 3(1), pp. 46–54. Available at: <https://doi.org/10.35905/almaarief.v3i1.2039>.
- Novrialdy, E. 2019 'Kecanduan Game Online pada Remaja: Dampak dan Pencegahannya', *Buletin Psikologi*, 27(2), p. 148. Available at:

Aria Bagus Emirat Faqih, 2024

GAMBARAN PENGENDALIAN RISIKO ERGONOMI MUSCULOSKELETAL DISORDERS PADA PEKERJA E-SPORT MOBILE LEGENDS BANG-BANG DI TIM EVOS TAHUN 2023

UPN "Veteran" Jakarta, Fakultas Ilmu Kesehatan, Program Studi Kesehatan Masyarakat Program Sarjana

[www.upnvj.ac.id – www.library.upnvj.ac.id – www.repository.upnvj.ac.id]

<https://doi.org/10.22146/buletinpsikologi.47402>.

- Nurhalimah, Sutangi and Handayan, S. 2017 ‘Hubungan Posisi Kerja Duduk dan Gerakan Repetitif dengan Keluhan Nyeri Punggung Bawah pada Pembuat Kulit Lumpia’, *Jurnal Kesehatan Masyarakat*, 2(1), pp. 23–30. Available at: <https://afiasi.unwir.ac.id/index.php/afiasi/article/download/36/31>.
- Pangaribuan, O. Tambun, B. Panjaitan, L.M. Mutiara, P. Sinaga, J. (2022) ‘Peranan Ergonomi di Tempat Kerja’, *ABDIMAS MANDIRI-Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat*, 2(1), pp. 26–35.
- Republik Indonesia, P. 2021 ‘Peraturan Pemerintah Nomor 35 Tahun 2021 Tentang Perjanjian Kerja Waktu Tertentu, Alih Daya, Waktu Kerja dan Waktu Istirahat, dan Pemutusan Hubungan Kerja [Government Regulation Number 35 of 2021 concerning Work Agreements for Certain Time, Outsourcing, W’, *Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 35 Tahun 2021*, (086142), p. 42. Available at: <https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/161904/pp-no-35-tahun-2021>.
- Ridvia, L., Maschandra and Iskandar, R. 2010 ‘Analisis Penelitian Kualitatif Model Miles dan Huberman’.
- Rijali, A. 2019 ‘Analisis Data Kualitatif’, *Alhadharah: Jurnal Ilmu Dakwah*, 17(33), p. 81. Available at: <https://doi.org/10.18592/alhadharah.v17i33.2374>.
- Rochman, T., Astuti, R.D. and Setyawan, F.D. 2012 ‘Perancangan Ulang Fasilitas Fisik Kerja Operator di Stasiun Penjilidan pada Industri Percetakan Berdasarkan Prinsip Ergonomi’, *Jurnal Performa*, 11(1), pp. 1–8.
- Sakit tangan R7 serius, lebih parah dari REKT dan terancam pensiun? | ONE Esports Indonesia* (2022). Available at: <https://www.oneesports.id/mobile-legends/sakit-tangan-r7-tedeteksi/> (Accessed: 29 October 2023).
- Seo, Y. 2013 ‘Electronic sports: A new marketing landscape of the experience economy’, *Journal of Marketing Management*, 29(13–14), pp. 1542–1560. Available at: <https://doi.org/10.1080/0267257X.2013.822906>.
- Setiyo Utomo 2019 ‘Pengaruh Beban Kerja Dan Stres Kerja Terhadap Kinerja Karyawan Pada Pt. Mega Auto Central Finance Cabang Di Langsa’, *Parameter*, 4(2), pp. 670–678. Available at: <https://doi.org/10.37751/parameter.v4i2.37>.
- Sinatra, F. 2022 ‘Gangguan Kesehatan Pada Atlet E Sport Jatim Divisi Mobile Legends’, *Jurnal Prestasi Olahraga*, 5(6), pp. 1–8.
- Tamala, A. 2013 ‘Pengukuran Keluhan Musculoskeletal Disorders (Msds) Pada Pekerja Pengolah Ikan Menggunakan Nordic Body Map (Nbm) Dan Rapid Upper Limb Assessment (Rula)’, *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), pp. 1689–1699.
- Tarwaka and Bakri, S.H.A. 2016 *Ergonomi untuk Keselamatan, Kesehatan Kerja dan Produktivitas*. Available at: <http://shadibakri.uniba.ac.id/wp-content/uploads/2016/03/Buku-Ergonomi.pdf>.

Tjahayuningtyas, A. 2019 ‘FAKTOR YANG MEMPENGARUHI KELUHAN

Aria Bagus Emirat Faqih, 2024

GAMBARAN PENGENDALIAN RISIKO ERGONOMI MUSCULOSKELETAL DISORDERS PADA PEKERJA E-SPORT MOBILE LEGENDS BANG-BANG DI TIM EVOS TAHUN 2023

UPN “Veteran” Jakarta, Fakultas Ilmu Kesehatan, Program Studi Kesehatan Masyarakat Program Sarjana

[www.upnvj.ac.id – www.library.upnvj.ac.id – www.repository.upnvj.ac.id]

MUSCULOSKELETAL DISORDERS (MSDs) PADA PEKERJA INFORMAL’, *The Indonesian Journal of Occupational Safety and Health*, 8(1), p. 1. Available at: <https://doi.org/10.20473/ijosh.v8i1.2019.1-10>.

UU. No. 11 Tentang Cipta Kerja. 2020 ‘Undang Undang Republik Indonesia Nomor 11 Tahun 2020 Tentang Cipta Kerja’, *Peraturan.Bpk.Go.Id*, (052692), pp. 1–1187.

Wagner, M. (2006) *On the Scientific Relevance of eSports*.

Wardani, L.K. 2003 ‘Evaluasi Ergonomi Dalam Perancangan Desain’, *Dimensi Interior*, 1(1), pp. 61–73. Available at: <http://puslit2.petra.ac.id/ejournal/index.php/int/article/view/16034>.

Wattanapisit, A., Wattanapisit, S. and Wongsiri, S. 2020 ‘Public Health Perspectives on eSports’, *Public Health Reports*, 135(3), pp. 295–298. Available at: <https://doi.org/10.1177/0033354920912718>.

Wiliandari, Y. 2019 ‘Kepuasan Kerja Karyawan’, *Society*, 6(2), pp. 81–95. Available at: <https://doi.org/10.20414/society.v6i2.1475>.

Wong, K., Chan, A.H.S. and Ngan, S.C. 2019 ‘The effect of long working hours and overtime on occupational health: A meta-analysis of evidence from 1998 to 2018’, *International Journal of Environmental Research and Public Health*, 16(12), pp. 13–19. Available at: <https://doi.org/10.3390/ijerph16122102>.