



**SISTEM INFORMASI BADAN USAHA MILIK DESA (BUMDES)
WIJAYA KUSUMA MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER 4
PADA DESA SITUSARI**

SKRIPSI

**NIASARI NASTITI
1910512125**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI PROGRAM SARJANA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
TAHUN 2023**



**SISTEM INFORMASI BADAN USAHA MILIK DESA (BUMDES)
WIJAYA KUSUMA MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER 4
PADA DESA SITUSARI**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer**

**DISUSUN OLEH:
NIASARI NASTITI
1910512125**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI PROGRAM SARJANA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA**

TAHUN 2023

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar

Nama : Niasari Nastiti

NIM : 1910512125

Program Studi : S1 Sistem Informasi

Judul : Sistem Informasi Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) Wijaya Kusuma

Menggunakan Framework Codeigniter 4 Pada Desa Situsari

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku

Bogor, 22 Januari 2024



Niasari Nastiti

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademis Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Niasari Nastiti

NIM : 1910512125

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : S1 Sistem Informasi

Demi Pembangunan Ilmu Pengetahuan, menyetujui untuk memberikan pelayanan kepada Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**Sistem Informasi Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) Wijaya Kusuma Menggunakan
Framework Codeigniter 4 Pada Desa Situsari**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formalkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasi Skripsi saya selama mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Semikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bogor, 22 Januari 2024


Niasari Nastiti

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Niasari Nastiti
NIM : 1910512125
Program Studi : Sistem Informasi Program Sarjana
Judul Skripsi/TA : Sistem Informasi Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) Wijaya Kusuma Menggunakan Framework Codeigniter 4 Pada Desa Situsari

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian Sidang Proposal Tugas Akhir/Skripsi pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Jakarta, 31 Mei 2023

Menyetujui,

Dosen Pembimbing I.


Erly Krisnamik, S.Kom., M. M.

Dosen Pembimbing II,


Intan Hesti Indriana, S.E., M. M.

Mengetahui

Ketua Program Studi,


Helena Nurramdhani Hamanda, S.Pd., M.Kom.

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Niasari Nastiti
NIM : 1910512125
Program Studi : S1 Sistem Informasi
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Badan Usaha Milik Desa (Bumdes)
Wijaya Kusuma Menggunakan Framework Codeigniter
4 Pada Desa Situsari

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Pengujian dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi S1 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.



Erlv Krishantik, S.Kom., M.M.
Dosen Pembimbing I



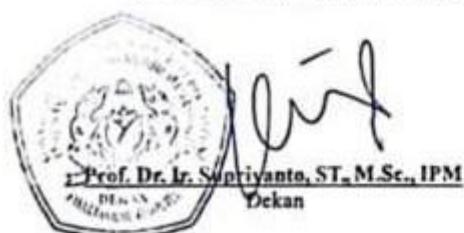
Intan Hestri Indriana, SE., MM.
Dosen Pembimbing II



Rudhy Ibu Purabaya, S.E., MMSI.



Anita Muliawati, S.Kom., MTI
Dosen Pengujii II



Anita Muliawati, S.Kom., MTI
Kepala Program Studi Sistem Informasi

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Ujian : 12 Januari 2024

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kehadirat Allah Subhanahu wa Ta’ala. Atas limpahan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) Wijaya Kusuma Menggunakan Framework Codeigniter 4 Pada Desa Situsari” dengan baik. Penulisan skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Pada proses pembuatan skripsi ini tentunya tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan arahan dari banyak pihak. Oleh karena itu, saya ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Allah Subhanahu wa Ta’ala yang telah memberikan saya kesempatan dan kemudahan dalam menyelesaikan skripsi.
2. Ayah dan Ibu tercinta yang tak hentinya selalu memberikan doa, nasehat, dukungan, dan semangat sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi.
3. Saudara-saudara penulis terkhusus adik tersayang yang selalu menyemangati penulis untuk menyelesaikan skripsi.
4. Almarhum ayah dan Almarhumah nenek yang menjadi motivasi penulis untuk menyelesaikan skripsi hingga tuntas.
5. Ibu Erly Krisnanik, S.Kom., M. M. dan Ibu Intan Hesti Indriana, S.E., M. M.. Selaku dosen pembimbing penulis yang telah memberikan dukungan dan masukan kepada penulis selama proses pembuatan skripsi.
6. Ibu Anita Muliawati, S.Kom. Selaku dosen pembimbing akademik yang telah membimbing penulis dari awal perkuliahan penulis di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
7. Segenap dosen Fakultas Ilmu Komputer yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat selama masa penulis berkuliah di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.

8. Segenap staff Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta terkhusus Ibu Dyah yang telah membantu selama proses perkuliahan
9. Sahabat dan teman terdekat yang selalu menghibur saya di saat sedih, memberikan doa, dan menyemangati sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
10. Pihak BUMDes Wijaya Kusuma Situsari yang telah memberikan izin untuk penelitian dan membantu penulis untuk menyediakan data yang dibutuhkan.
11. Seluruh pihak yang terlibat dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak bisa saya sebutkan satu-persatu.

Saya menyadari bahwa skripsi ini jauh dari kata sempurna dikarenakan keterbatasan kemampuan, ilmu, dan pengalaman. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat berarti bagi saya. Akhir kata, semoga skripsi ini bermanfaat bagi para pembaca.

Bogor, 10 Januari 2024

Penulis

**SISTEM INFORMASI BADAN USAHA MILIK DESA (BUMDES)
WIJAYA KUSUMA MENGGUNAKAN FRAMEWORK
CODEIGNITER 4 PADA DESA SITUSARI**

Niasari Nastiti

ABSTRAK

Pada perancangan sistem informasi BUMDes Wijaya Kusuma Situsari, akan dilakukan analisis kebutuhan sistem dan merancang sistem informasi BUMDes berbasis *website*. Sistem informasi ini terdiri dari beberapa modul yang meliputi pengelolaan keuangan, pengelolaan usaha, dan laporan keuangan. Implementasi sistem informasi BUMDes diharapkan dapat meningkatkan kinerja dan produktivitas BUMDes dalam mengelola usahanya serta memberikan informasi yang lebih akurat dan cepat. Selain itu, sistem ini juga akan memudahkan pengelolaan keuangan BUMDes dari setiap unit usaha, sehingga meminimalisir kesalahan dalam pengelolaan. Dalam perancangan sistem informasi BUMDes ini, digunakan metodologi pengembangan sistem informasi berbasis *website* dengan menggunakan metode *waterfall* dan *framework codeigniter 4*. Diharapkan hasil dari perancangan sistem informasi BUMDes ini dapat memberikan manfaat bagi pengelola dan anggota BUMDes serta memperkuat potensi perekonomian desa.

Kata Kunci : BUMDes, *Website*, Usaha, *Waterfall*

**WIJAYA KUSUMA VILLAGE OWNED ENTERPRISES (BUMDES)
INFORMATION SYSTEM USING CODEIGNITER 4 FRAMEWORK
IN SITUSARI VILLAGE**

Niasari Nastiti

ABSTRACT

In designing the BUMDes Wijaya Kusuma Siteari information system, a system requirements analysis and website-based BUMDes information system design will be carried out. This information system consists of several modules covering financial management, business management, and financial reports. The implementation of the BUMDes information system is expected to improve the performance and productivity of BUMDes in managing efforts and providing more accurate and fast information. In addition, this system will also facilitate BUMDes financial management from each business unit, thus minimizing errors in management. In designing this BUMDes information system, a website-based information system development methodology was used using the waterfall method and Codeigniter Framework 4. It is expected that the results of designing this BUMDes information system will provide benefits to BUMDes managers and members and strengthen the village's economic potential.

Keywords : BUMDes, Website, Business, Waterfall

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK.....	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Luaran yang Diharapkan.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Pengertian BUMDes.....	5
2.2 Penegertian Sistem	5
2.3 Pengertian Informasi	5
2.4 Pengertian Sistem Informasi	5
2.5 Pengertian <i>Website</i>	5
2.6 Pengertian Basis Data.....	6
2.7 Pengertian <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	6
2.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	6
2.6.2 <i>Activity Diagram</i>	6
2.6.3 <i>Class Diagram</i>	6
2.6.4 <i>Sequence Diagram</i>	7
2.8 Perangkat Lunak Pendukung dan Bahasa Pemrograman	7
2.7.1 <i>Hypertext Markup Language</i> (HTML)	7
2.7.2 <i>Cascading Style Sheet</i> (CSS).....	7
2.7.3 PHP	7
2.7.4 MySQL.....	7
2.7.5 XAMPP	8
2.9 <i>Framework Codeigniter 4</i>	8
2.10 Metode <i>Waterfall</i>	8
2.11 Metode Analisis Kebutuhan Sistem	9
2.12 <i>Black Box Testing</i>	9
2.13 Kajian Literatur	10
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	13
5.1 Alur Penelitian	13
5.2 Tahapan Penelitian	13
5.3 Waktu dan Tempat Penelitian	15
5.4 Jadwal Kegiatan Penelitian	15
BAB IV	17
4.1 Profil BUMDes Wijaya Kusuma Situsari Cileungsi	17

4.2	Visi dan Misi BUMDes Wijaya Kusuma Situsari Cileungsi.....	17
4.3	Struktur Organisasi BUMDes Wijaya Kusuma Situsari Cileungsi	18
4.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	21
4.4.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	22
4.4.2	Analisis Kebutuhan Nonfungsional	23
4.5	<i>Use Case Diagram</i>	23
4.6	<i>Scenario Use Case</i>	24
4.7	<i>Activity Diagram</i>	32
4.8	<i>Sequence Diagram</i>	37
4.9	<i>Class Diagram</i>	41
4.10	Rancangan Database	42
4.11	Implementasi Sistem.....	46
4.12	Black Box Testing	58
BAB V	PENUTUP	64
5.1	Kesimpulan	64
5.2	Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	65
LAMPIRAN	68
	Lampiran 1 Hasil Wawancara.....	70
	Lampiran 2 Sertifikat Badan Hukum	72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Waterfall.....	9
Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	13
Gambar 4.1 Struktur Organisasi	18
Gambar 4.2 Use Case <i>Diagram</i>	24
Gambar 4.3 Activity <i>Diagram</i> Login.....	33
Gambar 4.4 Activity <i>Diagram</i> Kelola Data UMKM	34
Gambar 4.5 Activity <i>Diagram</i> Informasi BUMDes	34
Gambar 4.6 Activity <i>Diagram</i> Cheeckout.....	35
Gambar 4.7 Activity <i>Diagram</i> pembayaran	36
Gambar 4.8 Activity <i>Diagram</i> laba rugi	36
Gambar 4.9 Activity <i>Diagram</i> Report.....	37
Gambar 4.10 Sequence <i>Diagram</i> Diagram login admin	37
Gambar 4.11 Sequence <i>Diagram</i> Diagram Kelola Data UMKM	38
Gambar 4.12 Sequence <i>Diagram</i> Diagram informasi BUMDes	39
Gambar 4.13 Sequence <i>Diagram</i> <i>Checkout</i>	40
Gambar 4.14 Sequence <i>Diagram</i> Pembayaran	40
Gambar 4.15 Sequence <i>Diagram</i> informasi laba rugi	41
Gambar 4.16 Sequence <i>Diagram</i> Informasi Report.....	41
Gambar 4.17 Class <i>Diagram</i>	42
Gambar 4.18 Halaman <i>Home</i>	46
Gambar 4.19 Halaman Produk UMKM	46
Gambar 4.20 Halaman Informasi BUMDes	47
Gambar 4.21 Halaman <i>Home</i> Produk Terfavorit	47
Gambar 4.22 Halaman <i>Login</i>	47
Gambar 4.23 Halaman <i>Register</i>	48
Gambar 4.24 Halaman Katalog Produk	48
Gambar 4.25 Halaman Keranjang Produk	48
Gambar 4.26 Halaman <i>Checkout</i> Pesanan	49
Gambar 4.27 Halaman Status Pesanan.....	49
Gambar 4.28 Halaman Input Bukti Bayar.....	49
Gambar 4.29 Halaman Pesanan Diterima	50
Gambar 4.30 Halaman <i>Logout</i>	50
Gambar 4.31 Halaman <i>Dashboard</i> Pengelola	50
Gambar 4.32 Halaman Informasi BUMDes	51
Gambar 4.33 Halaman Tambah Informasi BUMDes	51
Gambar 4.34 Halaman Edit Informasi BUMDes.....	51
Gambar 4.35 Halaman Hapus Informasi BUMDes	52
Gambar 4.36 Halaman Pesanan Masuk	52
Gambar 4.37 Halaman Data Produk	52
Gambar 4.38 Halaman Edit Produk.....	53
Gambar 4.39 Halaman Tambah Produk.....	53
Gambar 4.40 Halaman Hapus Produk.....	53
Gambar 4.41 Halaman Pesanan Masuk	54
Gambar 4.42 Halaman Cek Bukti Bayar.....	54
Gambar 4.43 Halaman Pesanan Diproses	54
Gambar 4.44 Halaman Produk dalam Pesanan.....	55

Gambar 4.45	Halaman Pesanan Masuk	55
Gambar 4.46	Halaman Pesanan Masuk	55
Gambar 4.47	Halaman Pesanan Selesai	56
Gambar 4.48	Halaman Pesanan Dibatalkan	56
Gambar 4.49	Halaman <i>Dashboard</i> Kepala BUMDes.....	56
Gambar 4.50	Halaman Laporan.....	57
Gambar 4.51	Halaman Laporan Penjualan Bulanan.....	57
Gambar 4.52	Halaman Cetak Laporan.....	57

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kajian Literatur	10
Tabel 3.1 Jadwal Kegiatan	15
Tabel 4.1 Kebutuhan Nonfungsional	23
Tabel 4.2 Tabel <i>Scenario Use Case Login Admin</i>	24
Tabel 4.3 Tabel <i>Scenario Use Case Kelola Data informasi BUMDes</i>	26
Tabel 4.4 Tabel <i>Scenario Use Case Kelola UMKM</i>	27
Tabel 4.5 Tabel <i>Scenario Use Case Cheeckout</i>	29
Tabel 4.6 Tabel <i>Scenario Use Case pembayaran</i>	30
Tabel 4.7 Tabel <i>Scenario Use Case Informasi laba rugi</i>	31
Tabel 4.8 Tabel <i>Scenario Use Case Report</i>	31
Tabel 4.9 Tabel <i>Database User</i>	42
Tabel 4.10 Tabel <i>Database BUMDes</i>	43
Tabel 4.11 Tabel <i>Database Detail Pesanan</i>	43
Tabel 4.12 Tabel <i>Database Keranjang</i>	44
Tabel 4.13 Tabel <i>Database Pembayaran</i>	44
Tabel 4.14 Tabel <i>Database Pesanan</i>	44
Tabel 4.15 Tabel <i>Database Produk</i>	45
Tabel 4.16 Tabel <i>Database UMKM</i>	45