

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi. (2018). 7in1 Pemrograman Web Untuk Pemula. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Adityawarman, M. R. (2018). Tips dan Cara Melakukan Usability Testing dari <https://www.linkedin.com/pulse/tips-dan-cara-melakukan-usability-testing-muhammad-reza-adityawarman/?originalSubdomain=id>
- Aisyiyah, B. M. (2019). ANALISIS USER INTERFACE DALAM APLIKASI MOBILE LIBRARY IPUSNAS. *Jurnal Pustaka Ilmiah Vol 5, No 1*, 728.
- Akbar, M. R. (2021). ANALISIS DAN PERANCANGAN UI/UX MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA APLIKASI SICYCA MOBILE.
- Akbar, R. N. (2017). PERANCANGAN DAN ANALISA USER INTERFACE WEBSITE ABELIMA MENGGUNAKAN COMPUTER SYSTEM USABILITY QUESTIONNAIRE (CSUQ). 6.
- Anggito, A., & Setiawan, J. (2018). *Metodologi penelitian kualitatif*. CV Jejak.
- Cavanaugh, A. B. (2021). Analisis dan Perancangan UI/UX dengan Metode User Centered Design pada Website DLU Ferry. 9.
- Handayani, R., Runtuwene, R. F., Sambul, S. A. P., Ilmu, J., Program, A., & Bisnis, S. A. (2018). Pengaruh Penguasaan Teknologi Informasi Terhadap Kinerja Karyawan Pada PT. Telkom Indonesia Cabang Manado. In *Jurnal Administrasi Bisnis*(Vol. 6, Issue 2).
- Himawan, H., & Yanu, M. (2020). *Interface USER Experience*.
- Kurniawati, L., Safitri, A., & Akbar, D. D. (2018). USER CENTEREDDESIGN (UCD) UNTUK RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI. *Jurnal Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Komputer Vol.4 No.1*, 3.
- Munthe, R. D., Brata, K. C., & Fanani, L. (2018). Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya). *Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, Vol. 2, No. 7*, 2681.
- Reynaldi, A. (2019). PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE (UI) APLIKASI PENCARI KOST. 29.
- Sharfina, Z., & Santoso, H. B. (2016). An Indonesian adaptation of the System Usability Scale (SUS). *2016 International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems (ICACSIS)*, 145–148. <https://doi.org/10.1109/ICACSIS.2016.7872776>
- Sandu Siyoto, M. A. S. (2015). *Dasar Metodologi Penelitian* (Ayup, Ed.). Literasi Media.
- Saputra, A. (2019). Penerapan Usability pada Aplikasi PENTAS Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *Teknologi Informasi dan Multimedia Vol.1 No.3*, 210.
- Siswanto, E. (2021) Web Statis dan Web Dinamis

- Utama, B. S. (2020). Perancangan Ulang User Interface Dan User Experience Pada Website Cosmic Clothes. 8.
- Vossen, G., Schönthaler, F., & Dillon, S. (2017). *The Web at Graduation and Beyond*. Springer Cham.
- Werdikatama, I. P. A. (2018). *Usability Testing*. Medium dari <https://medium.com/ppl-a1-iebs/usability-testing-364b5478c962> Yusuf, M. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Penelitian Gabungan*. In *Kencana* (Vol. 1999, Issue December).
- Zulianti, F. R. (2021). ANALISIS USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE MENGGUNAKAN METODE GOMS DENGAN MEMBANDINGKAN DUA WEBSITE E-COMMERCE STUDI KASUS : BHINNEKA.COM DAN ELEVENIA.CO.ID. 8-9.

