

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Menurut definisi dari Organisasi Kesehatan Dunia (WHO), kelompok lanjut usia merujuk pada penduduk yang berusia 60 tahun atau lebih. Pada masa sekarang, terdapat pertumbuhan yang signifikan dalam jumlah populasi lanjut usia di Indonesia, sebagaimana yang terindikasi oleh data yang dikeluarkan oleh Kebijakan Kesehatan Indonesia. Pada tahun 2020, diperkirakan jumlah penduduk lanjut usia di Indonesia mencapai 28,8 juta orang atau sekitar 11,34 persen dari total populasi Indonesia. Fakta ini menunjukkan perlunya perhatian dari pemerintah dan masyarakat secara umum untuk meningkatkan kesejahteraan para lanjut usia. Salah satu pendekatan yang dapat diambil adalah dengan membentuk komunitas lanjut usia, yang dapat memberikan dukungan sosial, keterlibatan, dan akses ke informasi untuk meningkatkan kualitas hidup mereka.

Dahlia Senja adalah sebuah kelompok lansia yang bersama-sama melibatkan diri dalam kegiatan dengan tujuan menjaga kesehatan dan meningkatkan kesejahteraan para lansia di Kota Depok. Inisiatif ini merupakan bagian dari program pemerintah kota yang berusaha berkontribusi dalam mengatasi permasalahan pertumbuhan jumlah lansia yang pesat di Indonesia, terutama di kalangan yang kurang mampu.

Namun, saat ini masih terdapat beberapa hambatan yang dihadapi oleh Komunitas Lansia Dahlia Senja, antara lain keterbatasan akses informasi bagi pihak eksternal dan kurangnya interaksi sosial di antara anggota komunitas. Selain itu, Komunitas Lansia Dahlia Senja masih mengandalkan metode komunikasi konvensional, seperti pertemuan tatap muka, yang dinilai kurang efektif dalam memfasilitasi pertukaran informasi dan melibatkan lebih banyak anggota komunitas.

Untuk mengatasi kendala-kendala tersebut, pengembangan aplikasi *website* komunitas lansia dapat menjadi solusi yang efektif. Dalam hal ini, penulis bermaksud untuk merancang aplikasi *website* komunitas lansia Dahlia Senja dengan menggunakan metode *waterfall*. Metode ini dipilih karena

memiliki keunggulan dalam mengurangi risiko kesalahan dan menjamin kesesuaian antara hasil akhir dan kebutuhan pengguna.

Dengan adanya *website* komunitas lansia Dahlia Senja yang dirancang dengan metode *waterfall*, diharapkan dapat meningkatkan interaksi sosial, akses informasi, dan keterlibatan yang lebih luas di antara anggota komunitas lansia. Selain itu, pengembangan *website* komunitas lansia Dahlia Senja dapat menjadi model untuk pengembangan aplikasi serupa di masa depan.

Website ini nantinya akan menjadi wadah untuk mengetahui berbagai informasi sosialisasi, tips dan trik perihal lansia terkhusus pada wali anggota komunitas dahlia senja, serta Komunitas Dahlia Senja juga dapat mempromosikan pihak yang telah bekerja-sama dengan komunitas tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan merujuk pada penjelasan latar belakang sebelumnya, dapat diidentifikasi bahwa permasalahan yang sedang dihadapi saat ini adalah: Bagaimana mengembangkan desain *website* untuk Komunitas Lansia Dahlia Senja?

1.3 Ruang Lingkup Penelitian

Untuk memfokuskan permasalahan, penulis membatasi pembahasan pada aspek-aspek berikut:

1. Penelitian ini hanya dilakukan di satu komunitas yakni komunitas lansia Dahlia Senja.
2. Analisis sistem berjalan dengan menggunakan metode PIECES.
3. Dalam penelitian ini, pengembangan sistem dilakukan menggunakan pendekatan metode *waterfall*.
4. Penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman javascript
5. Pengujian sistem pada penelitian ini menggunakan *black box testing* Tujuan Penelitian.

1.4 Tujuan Penelitian

Dari perumusan masalah yang telah disebutkan, penelitian ini memiliki tujuan sebagai berikut:

1. Mengembangkan suatu *website* untuk Komunitas Lansia Dahlia Senja.
2. Mengetahui kelayakan *website* pada komunitas lansia Dahlia Senja.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah:

1. Manfaat Bagi Peneliti

Manfaat dibuatnya *Website* pada penelitian ini:

- a. Menerapkan pengetahuan yang diperoleh selama mengikuti perkuliahan.

- b. embandingkan antara teori dan pengetahuan yang diperoleh selama perkuliahan dengan proses pembuatan skripsi/TA.

2. Manfaat Bagi Komunitas

Manfaat dibuatnya *Website* pada komunitas Lansia Dahlia

Senja:

- a. Komunitas lansia Dahlia Senja memiliki website yang dapat menampilkan informasi bagi anggota komunitas maupun masyarakat luas
- b. Memudahkan penyampaian informasi kegiatan komunitas kepada masyarakat luas.

1.6 Luaran Penelitian

yang diharapkan dari penelitian ini adalah menciptakan sebuah aplikasi website untuk Komunitas Lansia Dahlia Senja yang dapat memberikan dukungan informasi seputar lansia kepada semua anggota dan masyarakat.