

DAFTAR PUSTAKA

- BIBLIOGRAPHY \1 1033 BIBLIOGRAPHY \1 1033 Adams, E. &. 2010. *A. Fundamentals of Game Design*. Barkeley: CA: New Riders;.
- Ambarsari, R. T. 2017. Hubungan Lama Permainan Game Online Dengan Pola Tidur Anak Usia 10-12 Tahun Di Wilayah Jaten Kabupaten Karang Anyar.
- Ariani. 2013. Hubungan Intensitas pengguna Jejaring Sosial terhadap Kualitas Tidur Remaja di SMAN 3 Siak.
- Chandrasegaran. 2016. Hubungan Kecanduan Online Game Dengan Indeks.
- Chawla J, B. S. 2016. *Insomnia*. <http://emedicine.medscape.com/article/1187829-clinica>.
- Dhita Novellia, E. K. 2012. *Hubungan antara frekuensi bermain game online dengn pemenuhan kebutuhan tidur pda anak usia remaja di SMA Muhammadiyah 4*. Yogyakarta.
- Dyach. 2014. *Hubungan Intensitas Penggunaan Media Internet dengan Pola Tidur pada Remaja*. Jakarta:
http://dy34ch.blogspot.com/2012/09/pengaruh-dukungan-keluarga-terhadap_15.html.
- Gaol, L. T. 2012. Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Prestasi Belajar Akademik Mahasiswa di Fakultas Teknik Universitas Indonesia, Skripsi, Program Studi Ilmu Keperawatan Universitas Indonesia, Jakarta.
- Hanum, K. 2015. *Aktivitas Game Online Siswa SD (Kelas 3-6) (Studi Deskriptif Di Warnet Kelurahan Gunung Anyar Kota Surabaya*. Gunung Anyar Kota Surabaya: Departemen Antropologi FISIP Universitas Airlangga.
- Hudo., L. 2016. *Gadget Mengganggu Waktu Tidur Remaja*. Artikel lifestyle sindonews. (<https://lifestyle.sindonews.com>).
- Ismanto, O. T. 2017. Hubungan Lama Penggunaan Gadget Dengan Kejadian Insomnia Pada siswa-siswi Di SMA Negeri 1 Kawangkon. *e-journal Keperawatan (e-Kp) Volume 5 Nomor 1, Mei 2017 Program Studi Ilmu Keperawatan Fakultas Kedokteran Universitas Sam Ratulangi*, mawitjeremegz@gmail.com.
- Kem, L. 2015. *Gamer addiction*, Artikel online dari www.nacada.ksu.edu/article-02/2006_socialhealth/htm, diunduh pada 10 Oktober 2012.
- kuss. 2013. Hubungan Kecanduan Game Online terhadap penyesuaian sosial pada remaja.

- Lopez. 2011. Gangguan tidur pada anak remaja. (<https://tidur.remaja.jurnal-hhidoc/SKP/SS.html>). Diakses pada 10 April 2017, Pukul : 23.01 WITA.
- Muslim, R. 2013. *Buku Saku Diagnosis Gangguan Jiwa Rujukan Ringkas Dari PPDGI-III Dan DSM 5*. Jakarta: PT Nuh-Jaya.
- Notoatmodjo. 2012. *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Perry, P. 2009. *Buku Ajar Fundamental Keperawatan : Konsep, Proses, Dan Praktek, Alih Bahasa : Renata Komalasar*. Jakarta: EGC.
- Pratiwi, A. K. 2012. Perilaku Adiksi Game Online Ditinjau dari Efikasi Diri Akademik dan Keterampil Pada Remaja Di Surakarta, Jurnal, Program Studi Psikologi Fakultas Kedokteran Universitas Sebelas Maret.
- Raharja, E. A. 2013. Hubungan antara tingkat depresi dengan kejadian insomnia pada lanjut usia di karang werdha semeru jaya kecamatan sumbersari kabupaten jember. . *Ilmu Keperawatan*.
- Rini, A. 2011. *Menanggulangi Kecanduan Game On-Line Pada Anak*. Jakarta: Pustaka Mina.
- Rizqie, N. 2012. *Insomnia pada kalangan remaja di SMA N 101 Semarang*. Semarang: (Download.org/article.php?article=74196&val=4707). Diakses pada 10 April 2017, Pukul 20.04 WITA.
- Saiful. 2012. *Terlalu lama bermain video game*. Jakarta: (www.health.okezone.com).
- Setiadi. 2013. *Konsep dan Praktek Penulisan riset Keperawatan* . Yogyakarta: Graha Ilmu.
- shindy, D. N. 2013. Hubungan frekuensi game online dengan pemenuhan kebutuhan tidur pada anak usia remaja di SMA Muhammadiyah Yogyakarta.
- Syahrani, R. 2015. *Ketergantungan Online Game dan Penanganannya*. *Jurnal Psikologi Pendidikan & Konseling*. Jakarta: ISSN : 58 2443-2202. 2015.
- Syaifudin. 2012. *Hubungan antara stress dengan Pola Tidur pada siswa SMP Pondok Pesantren Modern MBS di Bokoharjo*. Yogyakarta: Stikes Aisyiyah.
- Syamsoedin, K. 2014. *Hubungan Durasi Penggunaan Media Sosial dengan Kegiatan Insomnia pada Remaja di SMA N 9 Manado*. Manado: (e-Journal.unsrat.ac.id/index.php/jkp/article).

Widyastuti, F. S. 2012. *Kecanduan Mahasiswa Terhadap Game Online*.
Yogyakarta: S1 Thesis, Universitas Negeri Yogyakarta.

Yusup. 2014. *Metodologi Penelitian Dasar - Dasar Penelitian Ilmiah*. Padang:
UNP Press.