

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Omar, K. (2018). Evaluating the Usability and Learnability of the " Blackboard" LMS Using SUS and Data Mining. *2018 Second International Conference on Computing Methodologies and Communication (ICCMC)*, 386–390.
- Barnum, C. M. (2010). *Usability Testing Essentials; Ready, Set... Test!* Burlington : Elsevier Inc
- Fatah, D. A. (2020). Evaluasi Usability dan Perbaikan Desain Aplikasi Mobile Menggunakan Usability Testing dengan Pendekatan Human-Centered Design (HCD). *Rekayasa*, 13(2), 130–143.
- Hanifah, H. (2021). *PENGUJIAN USABILITAS USER EXPERIENCE PADA WEBSITE UBIQUITOUS BASED LEARNING (UBL) CLOUD PT POLARIS EDU PARTNERS MENGGUNAKAN METODE HEURISTIC EVALUATION MELALUI PENDEKATAN USABILITY NIELSEN MODEL*. Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
- Hartanti, S. (2022). *ANALISIS USABILITY APLIKASI MOBILE SISNAKER MENGGUNAKAN METODE USABILITY TESTING*. Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
- Himawan, H., & Yanu F, M. (2020). *Interface User Experience*. Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat UPN Veteran Yogyakarta.
- Hirschi, A. (2018). The Fourth Industrial Revolution: Issues and Implications for Career Research and Practice. *Career Development Quarterly*, 66(3), 192–204. <https://doi.org/10.1002/cdq.12142>
- Kusumawardhana, I. M. H., Wardani, N. H., & Perdanakusuma, A. R. (2019). Evaluasi Usability Pada Aplikasi BNI Mobile Banking Dengan Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(8), 7708–7716
- Maulana, A. S. (2022). *ANALISIS USER EXPERIENCE DAN PERBAIKAN ANTARMUKA PENGGUNA WEBSITE BRI CERIA DENGAN MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD) DAN CARD SORTING*. Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

- Maulani, T. J., & Suprpto, A. R. P. (2021). Evaluasi User Experience Menggunakan Metode Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ)(Studi Kasus: Website Superprof.co.id dan Zonaprivat.com). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer E-ISSN*, 2548(6), 964X.
- Nielsen, J. (2012). *Usability 101: Introduction to usability*.
- Nugraha, G., & Sutanto, R. P. (2021). Analisis Usability Desain User Interface Pada Website Astonia Park View Menggunakan Metode Jacob Nielsen. *Jurnal DKV Adiwarna*, 121. <http://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/11319%0Ahttps://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/viewFile/11319/9992>
- Putri, A., & Indriyanti, A. D. (2022). Evaluasi Usability Aplikasi BTN Mobile dengan Metode User Experience Questionnaire dan Heuristic Evaluation. *Journal of Emerging Information System and Business Intelligence (JEISBI)*, 3(2), 49–59.
- Rizma, A., Putri, R., & Indriyanti, A. D. (2023). *Evaluasi Usability User Interface dan User Experience pada Aplikasi M. Tix dengan Metode Usability Testing (UT) dan System Usability Scale (SUS)*. 04(02), 21–32.
- Rubin, J., & Chisnell, D. (2008). *Handbook of usability testing: how to plan, design and conduct effective tests*. John Wiley & Sons.
- Salamah, I. (2019). Evaluasi usability website polsri dengan menggunakan system usability scale. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika: JANAPATI*, 8(3), 176–183.
- Sauro, J. (2011). *A practical guide to the system usability scale: Background, benchmarks & best practices*. Measuring Usability LLC.
- Wedayanti, N., Wirdiani, N. K. A., & Purnawan, I. K. A. (2019). Evaluasi Aspek usability pada aplikasi Simalu menggunakan metode usability testing. *J. Ilm. Merpati (Menara Penelit. Akad. Teknol. Informasi)*, 7(2), 113.
- World Economic Forum. (2020). The future of jobs report 2020 | world economic forum. *The Future of Jobs Report, October*, 1163. <https://www.weforum.org/reports/the-future-of-jobs-report-2020/digest>

- Bangun, R., Pengujian, A., Berbasis, U., Zulfidiana, W., Yunardi, D. H., & Mutiawani, V. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Pengujian Usability Berbasis Web. *J-SIGN (Journal of Informatics, Information System, and Artificial Intelligence)*, 1(01), 57–70. <https://jurnal.usk.ac.id/J-SIGN/article/view/31805>
- Istikomah, I., Basori, B., & Budiyanto, C. (2017). The influences of problem-based learning model with fishbone diagram to students's critical thinking ability. *IJIE (Indonesian Journal of Informatics Education)*, 1(2), 171–179.
- Zulfidiana, W., Yunardi, D. H., & Mutiawani, V. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Pengujian Usability Berbasis Web. *J-SIGN (Journal of Informatics, Information System, and Artificial Intelligence)*, 1(01), 57–70. <https://jurnal.usk.ac.id/J-SIGN/article/view/31805>
- Nalendra, A. R. A., Rosalinah, Y., Priadi, A., Subroto, I., Rahayuningsih, R., Lestari, R., Kusamandari, S., Yuliasari, R., Astuti, D., & Latumahina, J. (2021). *Statistika Seri Dasar Dengan Spps*. Media Sains Indonesia.