

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berikut beberapa kesimpulan yang penulis dapatkan setelah melakukan kegiatan penelitian dan pembuatan aplikasi *tryout* online berbasis website pada Bimbingan Belajar Monggo sebagai berikut:

1. Pelaksanaan ujian/*tryout* pada Bimbingan Belajar Monggo saat ini masih berjalan secara manual, sehingga dalam prosesnya terjadi beberapa kendala, seperti pengkoreksian jawaban peserta memakan waktu yang cukup lama, memerlukan biaya untuk setiap pengadaan ujian, hasil ujian peserta dapat tercecer ataupun hilang.
2. Permasalahan pengkoreksian jawaban peserta yang memakan waktu cukup lama dapat diatasi dengan adanya aplikasi *tryout* online pada Bimbingan Belajar Monggo.
3. Permasalahan memerlukan biaya untuk setiap pengadaan ujian dapat diatasi dengan adanya aplikasi *tryout* online pada Bimbingan Belajar Monggo karena berbasis *website* (digital).
4. Permasalahan hasil ujian peserta dapat tercecer ataupun hilang dapat diatasi dengan adanya aplikasi *tryout* online pada Bimbingan Belajar Monggo karena terdapat *record* untuk setiap nilai ujian yang tersimpan pada *database*.
5. Aplikasi *tryout* online berbasis website pada Bimbingan Belajar Monggo saat ini sudah dapat berjalan dengan baik secara fungsional.

#### **5.2 Saran**

Saran dari penulis berdasarkan hasil penelitian aplikasi *tryout* online berbasis website pada Bimbingan Belajar Monggo dapat dikembangkan kembali baik dari sisi fitur ataupun *user interface* sesuai dengan kebutuhan-kebutuhan di masa yang akan datang nantinya. Salah satunya, saat ini aplikasi belum memiliki fitur download untuk nilai ujian peserta, sehingga hal ini dapat dijadikan acuan bagi pengembang selanjutnya.