

Rancang Bangun Aplikasi *Tryout Online* Pada Bimbingan Belajar Monggo Berbasis *Website*

Rendi Fauziana

ABSTRAK

Perkembangan IT terus meningkat dengan pesat seiring dengan kebutuhan, salah satunya yaitu transformasi digital pada bisnis termasuk aspek pendidikan. Salah satunya yaitu bimbingan belajar dengan tujuan meningkatkan kemampuan peserta didik menerapkan kegiatan *tryout* untuk menghadapi ujian sekolah penting pada suatu lembaga bimbingan belajar. Bimbingan Belajar Monggo merupakan lembaga bimbingan belajar yang menyediakan program *tryout* untuk mempersiapkan peserta didik menghadapi ujian sekolah. Saat ini, pelaksanaan *tryout* masih menggunakan cara manual yaitu dengan menggunakan kertas sehingga diperlukan aplikasi *tryout online* berbasis *website* yang dapat mempercepat proses pemeriksaan jawaban, pengurangan biaya penggunaan kertas, dan mencegah hasil jawaban hilang. Aplikasi ini menggunakan metode *waterfall* untuk perancangan aplikasi dan metode PIECES untuk analisis kebutuhan aplikasi. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan *framework Laravel* serta untuk penyimpanan data atau database dengan MySQL dan UML dalam menggambarkan proses bisnis yang berjalan. Diharapkan aplikasi *tryout online* ini dapat mengatasi permasalahan pelaksanaan *tryout* pada Bimbingan Belajar Monggo.

Kata Kunci: Bimbingan belajar, *Tryout*, UML, *Website*, *Waterfall*

***Design and Build an Online Tryout Application for Web-Based MONGGO
Tutoring***

Rendi Fauziana

ABSTRACT

IT developments continue to increase rapidly in line with needs, one of which is digital transformation in business, including educational aspects. One of them is tutoring with the aim of improving students' ability to apply a tryout system to face important school exams at a tutoring institution. Monggo tutoring is a tutoring institution that provides tryout programs to prepare students for school exams. Currently, tryouts are still carried out manually, namely using paper, so a website-based online tryout application is needed which can speed up the process of checking answers, reduce the cost of using paper, and prevent answer results from being lost. This application uses the waterfall method for system design and the PIECES method for analyzing application requirements. This application was built using the Laravel framework and for storing data or databases with MySQL and UML to describe running business processes. It is hoped that this online tryout application can overcome the problems of implementing tryouts at Monggo Tutoring.

Keywords: *Tutoring, Tryout, UML, Website, Waterfall*