

DAFTAR PUSTAKA

- Ariani, F., Djabumir, C. E., Kartika Puspa, A., & Afandi, F. N. (2021). *Aplikasi Argaria Market Berbasis Mobile Untuk Mempersingkat Distribusi Penjualan Hasil Komoditi Laut Di Kepulauan Aru*. 12.
- Arisa, N. N., Fahri, M., Putera, M. I. A., & Putra, M. G. L. (2023). Perancangan Prototipe UI/UX Website CROWDE Menggunakan Metode Design Thinking. *TEKNIKA*.
- Armanda, T., & Putra, A. D. (2020). RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE UNTUK USAHA PENJUALAN HELM. In *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)* (Vol. 1, Issue 1). <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Azky, Z. S., Ardiansah, I., & Pujiyanto, T. (2020). Analisis User Experience pada Warehouse Marketplace dengan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(1). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v6i1.2378>
- Ekonomi Dan Bisnis, F., Gajah Putih, U., Bebangka Kecamatan Pegasing, B., & Tengah, A. (n.d.). Analisis Pengaruh Harga Dan Lokasi Terhadap Kepuasan Pelanggan Pada Bengkel Andika Teknik Kemili Bebesen Takengon. *Jurnal GPJER*, 20–32. <https://jurnal.ugp.ac.id/index.php/gpjer>
- Hidayat, M. T., Zaman, B., & Bahri, S. (2022). PERANCANGAN ULANG USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI LADDER MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *JTRISTE*.
- Irawan, D. C., Resmi, M. G., & Tamyiz, U. M. H. (2022). System Usability Sclae Aplikasi Kitabisa Dengan Evaluasi Metode Design Thinking. *Research in Information Systems and Technology*.
- Isal, R. Y. K., Santoso, H. B., & Novandi, E. R. (2021). Development and Evaluation of a Mobile-Learning Application Based on the Felder-Silverman Learning Styles Model. *International Journal of Emerging Technologies in Learning*, 16(15), 107–124. <https://doi.org/10.3991/ijet.v16i15.24165>
- Kumala, A. D. A. (2023). *Redesign User Experience pada UMM Institutional Repository menggunakan metode Design Thinking*. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Limantara, N., Renaldi, R., & Filicia, C. (2021). Redesign of E-Commerce Mobile Application with Design Thinking Method: A Case Study of RP2, Online Household Retailer. *ComTech: Computer, Mathematics and Engineering Applications*, 12(2), 89–98. <https://doi.org/10.21512/comtech.v12i2.6851>
- Nidhom, A. M. (2019). *Interaksi Komputer dan Manusia*. Ahlimedia Book.

- Novianto, A. D. P. (2021). *Analisis User Experience dan Redesign Website RSU Pesanggrahan Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)*. UPN Veteran Jakarta.
- Sabil, A. H. (2018). *Metode Design Thinking Untuk Inovasi Bisnis*. UB Press.
- Safina, A. L. (2019). *Perancangan user interface dan user experience aplikasi pasarmaret. com berbasis android untuk meningkatkan pelayanan pada konsumen dan produsen pasarmaret. com*.
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55.
- Septiani, Y., Arribe, E., & Diansyah, R. (n.d.). *ANALISIS KUALITAS LAYANAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK UNIVERSITAS ABDURRAB TERHADAP KEPUASAN PENGGUNA MENGGUNAKAN METODE SEVQUAL (Studi Kasus : Mahasiswa Universitas Abdurrah Pekanbaru)*.
- Sintia, N. P. V. L., Sudana, A. A. K. O., & Buana, P. W. (2020). Perancangan User Interface dan User Experience SIMRS Modul Akuntansi Keuangan. *Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 1(2).
- Solahudin, M. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Sekolah (SIAS) Berbasis Website. *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology*, 4(2), 107–113.
- Sriyeni, Y. (2022). Analisis Usability Aplikasi Investasi Digital Menggunakan Metode Heuristic Evaluation dan System Usability Scale. *Jurnal Informatika Global*, 13(2).
- Subhiyakto, E. R., Pratiwi, M. R., & Hapsari, S. A. (2023). Redesigning Family Education Media Website Using Design Thinking Method and System Usability Scale. *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 12(1).
<https://doi.org/10.23887/jstundiksha.v12i1.52791>
- Supriyadi, D., Thya Safitri, S., & Kristiyanto, D. Y. (2020). Higher Education e-Learning Usability Analysis Using System Usability Scale. *International Journal of Information System & Technology Akreditasi*, 4(1), 436–446.
- Suratno, B., & Shafira, J. (2022). Development of User Interface/User Experience using Design Thinking Approach for GMS Service Company. *Journal of Information Systems and Informatics*, 4(2). <http://journal-isi.org/index.php/isi>
- Ticoalu, G. B., Alwiah Musdar, I., Munir, A., Stmik, I., & Makassar, K. (n.d.). *EVALUASI DAN PERBAIKAN UI/UX WEBSITE INVITEES MENGGUNAKAN METODE HUMAN CENTERED DESIGN*.
<https://jurnal.kharisma.ac.id/kharismatech/>
- Wibisono, N. P. (2021). *Redesain User Interface Website Perpustakaan Digital Institut Seni Indonesia Yogyakarta*. Institut Seni Indonesia Yogyakarta.

Widayat, G. K. D., Sentinuwo, S. R., & Jacobus, A. (2023). *Aplikasi Sistem Mapping Point UMKM di Sulawesi Utara*.