

## DAFTAR PUSTAKA

- Amin, N. F., Garancang, S., & Abunawas, K. (2023). Konsep Umum Populasi dan Sampel dalam Penelitian. *Jurnal Pilar*, 14(1), 15–31.
- Budistira, P. Y. (2020). *Perancangan Desain User Interface/User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa (SIAM) dengan Metode Lean User Experience (Lean UX) pada Universitas WR. Supratman.*
- Devi, R. S. (2022). *Analisis User Experience dan Redesign User Interface Website Sistem Informasi Jaringan Pengelola (SIGAP) Pada PDDIKTI Menggunakan Metode Design Thinking.*
- Donaroe Munthe, R., Candra Brata, K., & Fanani, L. (2018). Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(7), 2679–2688. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Fatma, F. A. (2022). *Analisis User Experience dan Redesign User Interface Website Pejabat Pengelola Informasi Dokumentasi (PPID) Pada Sekretariat Jenderal DPD RI Menggunakan Metode User Centered Design.*
- Ginting, J. V., Zekson, D., & Matondang, A. (2019). Pengembangan E-Commerce Sistem Pemasaran Buku Rohani Pada TB.ABDI KARYA Dengan Metode User Centered Design. *Publikasi Ilmiah Teknologi Informasi Neumann (PITIN)*, 19.
- Mustamiin, M., Ismantohadi, E., Lubis Ghozali, A., Neta Inara, L., Negeri Indramayu, P., & Lohbener Lama No, J. (2020). *Rancang Bangun Sistem Manajemen Soal dan Ujian Berbasis Website Menggunakan Framework LARAVEL.*
- Nugraha, O. S. A. (2018). *Analisis Perilaku Konsumen Dalam Melakukan Online Shopping Di Kota Makassar.* 10–11.
- Rahmadina, A., Aknuranda, I., & Wardani, N. H. (2019). Evaluasi Usability Aplikasi E-TPT Berbasis Mobile Kantor Pelayanan Pajak Pratama Malang

Utara dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(7), 6396–6403.  
<http://j-ptiik.ub.ac.id>

Rahmawati, E. F. (2022). *Analisis dan Perbaikan User Interface/User Experience Dengan Metode Double Diamond Pada Website CV. Bangun Bina Bersaudara*.

Reynaldi, Andi. (2019). *Perancangan Desain User Interface (UI) Aplikasi Pencari Kost*. 28.

Surya Maulana, A. (2022). *Analisis User Experience dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Website BRI CERIA Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) dan Card Sorting*. Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Yamiza Akbar, F., Suci Dian Martha, A., & Dwi Jatmiko, D. (2023). Re-Design Tryout Wangsit Mobile Apps using Learner Centered Design Method. *ISSN 2723-3898 (Media Online)*, 3(6), 852–860.  
<https://doi.org/10.30865/klik.v3i6.923>