

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada zaman modern ini semakin banyak masyarakat yang tidak peduli terhadap kebersihan lingkungan disekitar, hal ini dibuktikan dengan banyaknya sampah yang dibuang ditempat yang tidak semestinya serta banyaknya pembakaran sampah yang dapat menyebabkan pencemaran lingkungan baik pencemaran udara, air, maupun tanah.

Untuk mengatasi permasalahan sampah ini, pemerintah memberikan suatu gagasan berupa dibentuknya program bank sampah yang diharapkan selain dapat membuat lingkungan menjadi bersih sekaligus bank sampah diharapkan dapat meningkatkan perekonomian masyarakat disekitarnya.

Bank sampah adalah tempat dimana kegiatan pemilahan sampah berdasarkan beberapa kategori yang dapat digunakan kembali sehingga sampah tersebut masih memiliki nilai ekonomi. Namun saat ini ditengah kemajuan teknologi ,pengelolaan data pada bank sampah masih banyak yang menggunakan cara tradisional yang akan menimbulkan beberapa masalah dimasa mendatang, beberapa masalah yang akan datang diantaranya data akan mudah hilang, kegiatan transaksi yang memakan banyak waktu, kurang cepat dan tepatnya informasi yang diberikan kepada warga, serta tingginya angka pengeluaran karena masih menggunakan kertas sebagai media untuk menyimpan data , maka untuk mengatasi permasalahan yang telah disebutkan diatas perlu adanya aplikasi yang dapat mengatasi permasalahan tersebut sehingga kegiatan bank sampah menadi lebih efektif dan efisien.

Berdasarkan dari permasalahan yang telah penulis sebutkan diatas, maka penulis menarik kesimpulan untuk membuat sebuah website untuk mengatasi permasalahan yang terdapat pada bank sampah, sehingga diharapkan dapat membantu dalam setiap kegiatan bank sampah.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan diatas, maka penulis merumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang pembuatan website bank sampah berdasarkan pendekatan interaksi manusia dan komputer ?
2. Bagaimana cara mempersingkat waktu yang digunakan untuk kegiatan bank sampah ?

1.3. Ruang Lingkup

Untuk mempermudah penulisan skripsi ini dan menjadikannya lebih terarah dengan baik, maka perlu dibuat suatu batasan masalah.

Adapun batasan masalah yang akan dibahas dalam penulisan skripsi ini, yaitu :

1. Pembuatan Sistem Informasi Bank Sampah berbasis *Website* yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan database *MySQL*.
2. Sistem ini mempunyai fungsi utama untuk memberikan informasi harga terbaru sampah yang dapat dijual serta sistem ini dapat digunakan oleh warga yang bergabung dengan bank sampah untuk melihat besaran tabungannya tanpa harus bertatap muka dengan pengurus bank sampah
3. Sistem ini juga dilengkapi dengan menu transaksi yang dapat digunakan untuk melakukan penimbangan ketika dibutuhkan.
4. Website ini tidak digunakan untuk membuat laporan.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dilakukannya penelitian ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi yang dapat memberikan informasi yang lebih tepat, cepat, dan akurat.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari dilakukannya penelitian ini adalah :

a. Manfaat bagi Pengelola Sampah

1. Mempermudah penyampaian informasi harga terbaru kepada warga disekitar lingkungan bank sampah.
2. Mempersingkat waktu yang dibutuhkan untuk kegiatan transaksi bank sampah.

b. Manfaat bagi Warga

1. Memberikan kemudahan dalam mendapatkan informasi terkait bank sampah.
2. Memberikan kemudahan dalam mendapatkan informasi tentang berapa banyaknya tabungan yang telah dikumpulkan.

1.5. Luaran yang diharapkan

Luaran dalam penelitian ini adalah terbangunnaya *website* bank sampah yang dapat memberikan informasi yang dibutuhkan, serta *website* yang dapat digunakan dengan nyaman dan mudah oleh orang awam sekalipun.

1.6. Sistematika Penulisan

Penulis ingin menjabarkan mengenai isi dari penulisan skripsi ini, maka dari itu penulis membuat sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, ruang lingkup, luaran sistem yang diharapkan, dan sistematika penulisan.

BAB 2 : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang uraian berbagai literatur yang berkaitan dengan penulisan skripsi ini.

BAB 3 : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang alur penelitian yang digunakan untuk mencapai tujuan penelitian.

BAB 4 : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang sejarah organisasi, struktur organisasi, fungsi dan tugas, serta berbagai penjelasan tentang analisis untuk membangun sistem dan perancangan sistem.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang penulis rangkum dari proses pembuatan dan penelitian yang mungkin berguna di masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

