

# PEMBANGUNAN WEBSITE BANK SAMPAH MENGGUNAKAN PENDEKATAN INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER

Rahmat Abidin

## Abstrak

Penelitian ini dilakukan untuk menganalisa dan membuat suatu website yang akan dijadikan salah satu media penyebaran informasi secara *online* oleh bank sampah puri pamulang. BSPP ( Bank Sampah Puri Pamulang ) merupakan salah satu organisasi yang bergerak di bidang kebersihan lingkungan. Organisasi ini masih menerapkan penyampaian informasi melalui perorangan, informasi yang disampaikan hanya berupa fotocopy data harga sampah terbaru setiap bulannya yang kerap tidak disampaikan, dan juga penyampaian informasi tentang total tabungan yang tidak dapat diakses dengan bebas oleh warga. Maka dari itu tujuan penulisan ini dimaksudkan untuk merancang suatu website yang dapat mempermudah kegiatan pada Bank Sampah Puri Pamulang tidak hanya dalam mempermudah warga untuk mendapatkan informasi tentang harga sampah terbaru secara *online*, tapi juga untuk memberikan warga kemudahan dalam melihat berapa banyaknya total tabungan yang telah dikumpulkan. Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem adalah RAD (*Rapid Application Development*), yaitu dengan pengembangan secara dikit demi sedikit terutama dalam pengerjaan waktu yang terbatas, serta didalam pembangunan website ini penulis juga menggunakan metode pendekatan Interaksi Manusia dan Komputer sehingga diharapkan *website* hasil dari penelitian ini tetap terasa nyaman saat sedang digunakan. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah website yang akan mempermudah petugas dan warga untuk mengetahui tentang harga sampah terbaru dan juga berapa banyak total tabungan yang telah dikumpulkan, serta sistem ini juga dapat melakukan menambahkan anggota, sistem ini juga dapat melakukan perhitungan transaksi, dan juga pengambilan dana.

**Kata Kunci :** Bank Sampah, RAD, Interaksi Manusia dan Komputer, *website*.

# **PEMBANGUNAN WEBSITE BANK SAMPAH MENGGUNAKAN PENDEKATAN INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER**

**Rahmat Abidin**

## **Abstract**

This research was conducted to analyze and create a website which will be used as one of the media dissemination of information online by the garbage bank at Puri Pamulang. Garbage bank at Puri Pamulang is one of the organizations engaged in environmental hygiene. This organization still applies delivery information through individual information submitted only a copy of the latest waste prices data each month which is often not delivered, and also the submission of information on total savings can not be accessed freely by citizens. Therefore the purpose of this writing is intended to design a website that can facilitate the activities in garbage bank at Puri Pamulang not only in facilitating the citizens to get information about the latest junk prices online, but also to give citizens the ease in seeing how the abundance of total savings that have been collected. The methods used in the development of the system is a RAD (Rapid Application Development), with the development in little by little, especially in the working of a limited time, as well as in the construction of this website the author also uses the method of the approach to human interaction and the computer so that the expected results of this research website still feels comfortable when it is in use. The results of this research is a website that will make it easier for officers and citizens to find out about the latest waste prices and also how many total savings that have been collected, and this system can also make adding members, the system It can also perform calculations of the transaction, and also the taking of the funds.

**Keywords :** Garbage Bank, RAD, Human Computer Interaction, website.