

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menurut UU No 17 Tahun (2012) koperasi adalah badan hukum yang didirikan oleh perserorangan atau badan hukum koperasi, dengan pemisahan kekayaan para anggotanya sebagai modal untuk menjalankan usaha yang memenuhi aspirasi dan kebutuhan bersama dibidang ekonomi, sosial, dan budaya sesuai dengan nilai. Ada berbagai jenis koperasi salah satunya adalah koperasi simpan pinjam. Koperasi simpan pinjam merupakan koperasi yang kegiatan utamanya adalah melakukan pengumpulan dana yang diperoleh dari anggota dalam bentuk simpanan atau tabungan. Salah satu koperasi simpan pinjam yang ada di daerah Kabupaten Bogor adalah Koperasi Pengusaha dan Pedagang Pasar Parung (KP4). KP4 merupakan lembaga sosial ekonomi yang berada di Pasar Parung yang didirikan dengan tujuan mampu mengatur dan mengelola kegiatan ekonomi.

Sistem saat ini di KP4 dalam pengumpulan data simpan pinjam dengan cara karyawan yang bertugas langsung turun ke pasar. Karyawan mencatat keluar masuk dana dari anggota. Kemudian data tersebut di serahkan kepada pengurus KP4 yang ada di kantor untuk dimasukkan ke *Microsoft Excel*. Masalah yang timbul dari sistem saat ini yaitu data-data simpan pinjam dicatat di dalam file-file *Microsoft Excel* yang terpisah dalam folder, sehingga menyulitkan pengurus koperasi untuk mencari dan mengambil data simpan pinjam apabila dibutuhkan secara cepat. Selain itu, dengan mengamati sistem yang berjalan di KP4, terlihat adanya duplikasi data. Duplikasi data terjadi karena banyaknya folder-folder sehingga folder yang sudah ada dibuat lagi kemudian disimpan. Data-data simpan pinjam juga tidak terorganisir dengan baik karena disimpan oleh masing-masing karyawan, jika ada karyawan yang tidak hadir maka pengurus akan kesulitan untuk menggantikan tugasnya karena tidak tahu lokasi penyimpanan data simpan pinjam

Oleh karena itu, aplikasi simpan pinjam berbasis *java* yang dapat memudahkan serta memperoleh data dan informasi yang berkaitan dengan simpan pinjam. Aplikasi ini juga membantu mengetahui daftar pemasukkan dan peminjaman dana anggota koperasi, sehingga semakin mudah mengontrol dan yang dipinjam. Selain itu, jika petugas ingin menghindari kehilangan atau merusakkan file mengenai data simpan pinjam maka petugas dapat melihatnya di file yang ada di dokumen.

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan di atas maka perancangan aplikasi ini akan dibuat dengan menggunakan *Netbeans* versi 8.0 sebagai *Integrated Development Environment* (IDE) dengan judul karya ilmiah **“PERANCANGAN APLIKASI SIMPAN PINJAM BERBASIS DESKTOP PADA KOPERASI PENGUSAHA DAN PEDAGANG PASAR PARUNG (KP4)”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dibahas diatas, maka penulis merumuskan permasalahan yang akan dibahas lebih lanjut, yaitu bagaimana rancang bangun aplikasi simpan pinjam berbasis *dekstop* pada koperasi pengusaha dan pedagang pasar parung?

1.3 Ruang Lingkup Penelitian

Dari rumusan diatas, penulis melakukan batasan penelitian sebagai berikut:

- a. Sistem ini hanya terbatas pada penyimpanan data, perhitungan data simpanan dan pinjaman
- b. Sistem dirancang dengan berbasis *dekstop* dan disertai dengan pembuatan dekstop yang berisi data anggota, simpanan, pinjaman, angsuran pinjaman dan laporan
- c. Sistem hanya bisa digunakan oleh pengurus koperasi KP4 (Koperasi Pengusaha dan Pedagang Pasar Parung)

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menganalisis sistem koperasi simpan pinjam dan untuk merancang aplikasi sistem simpan pinjam berbasis dekstop.

Sedangkan manfaat penelitian ini adalah untuk memudahkan pengurus dalam memasukkan serta mengambil data simpan pinjam secara cepat dan tepat.

1.5 Luaran Yang Diharapkan

Luaran yang diharapkan dari penelitian ini adalah berupa aplikasi simpan pinjam berbasis dekstop untuk memudahkan pihak koperasi dalam mengelola dan menyimpan data yang ada dengan cepat dan akurat.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan proposal, penulis ingin memberikan gambaran mengenai isi dari penulisan proposal ini yang dikelompokkan menjadi 5 bab. Sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang deskripsi umum isi skripsi yang meliputi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi berbagai literature yang berkaitan dengan teori, konsep, prosedur, metode dan proses yang digunakan sebagai referensi dalam penulisan penelitian ini.

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang langkah-langkah penelitian yang digunakan sebagai pemecahan permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi langkah-langkah penjelasan yang berkaitan dengan analisis pembangun sistem aplikasi, perancangan aplikasi dan hasil uji coba aplikasi yang telah dibangun dalam penelitian ini.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini merupakan penutup, yang didalamnya berisi kesimpulan dari seluruh rangkaian penelitian serta saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pembuatan program aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

