

SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PELAYANAN HEWAN PELIHARAAN PADA O'PET PETSHOP DAN CLINIC

Mohammad Nizarullah

Abstrak

Perkembangan teknologi informasi memiliki manfaat yang besar bagi kehidupan manusia saat ini dikarenakan tingginya kebutuhan akan informasi terbaru dari lingkungan sekitar. Salah satu cara mendapatkan informasi dengan cepat menggunakan teknologi internet. Internet merupakan media yang kuat untuk melakukan marketing secara global yang dapat menguntungkan dengan cara memanfaatkan teknologi seperti website. Untuk para pemilik hewan peliharaan, mencari informasi tentang pelayanan hewan telah mengalami kendala dan kesulitan dan untuk Petshop dan Clinic O'pet masih menggunakan media kertas sebagai salah satu sarana promosi, daftar layanan yang tersedia, pembuatan bukti pembayaran, serta proses pencatatan pemesanan sehingga harus mengeluarkan biaya lebih untuk setiap bulannya. Perlu adanya sistem informasi yang mempermudah melakukan kegiatan pencatatan dalam pelayanan hewan peliharaan. Perancangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan JAVA sebagai bahasa pemogramananya, metodenya menggunakan metode *RAD (Rapid Application Development)* dan analisis permasalahan menggunakan metode *PIECES (Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, dan Service)*. Sedangkan model desain menerapkan metode UML (*Unified Modelling Language*). Tujuan dari penelitian ini membangun sistem informasi administrasi pelayanan hewan peliharaan diharapkan dapat memudahkan pihak Petshop dan Clinic dalam melakukan administrasi agar dapat mengelola data dan penyampaian informasi secara cepat dan akurat, serta memudahkan calon pembeli dalam melakukan pemesanan layanan hewan peliharaanya.

Kata Kunci : Petshop and Clinic,Pencatatan,JAVA,RAD,dan PIECES

SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PELAYANAN HEWAN PELIHARAAN PADA O'PET PETSHOP DAN CLINIC

Mohammad Nizarullah

Abstract

The development of information technology has great benefits for human life today due to the high demand for the lastest information from the surrounding environmet. One way to get information quickly using internet technology. The Internet is a powerful medium for marketing globally that can be profitable by utilizing technologies such as websites. For pet owners, searching for information about animal services has encountered difficulties and difficulties and for Petshop and Clinic O'pet still use paper media as one means of promotion, a list of available services, making proof of payment, as well as the process of recording reservations so that it must spend more for each month. It is necessary to have an information system that makes it easier to carry out registration activities in the pet service. The design of the system used in this study using JAVA as the programming language, the method using RAD (Rapid Application Development) method and problem analysis using PIECES method (Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, and Service). While the design model applies UML (Unified Modeling Language) method. The purpose of this research to build pet administration information system is expected to facilitate the Petshop and Clinik in administering in order to manage the data and delivering information quickly and accurately, and facilitate the prospective buyer in ordering the service of pet animals.

Keywords : Petshop and Clinic,Recording,JAVA,RAD, PIECES