

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi khususnya komputer dalam beberapa tahun belakangan dirasa sangat pesat. Dalam era globalisasi saat ini, kebutuhan akan media komunikasi yang bermutu tinggi dan mampu mengakomodasi setiap bentuk kegiatan usaha maupun keperluan pribadi semakin dirasakan penting. Informasi dari segenap penjuru dunia masuk dengan deras tanpa terbandung di tengah iklim persaingan bebas. Sistem informasi setiap perusahaan mempunyai peranan penting bagi kelangsungan kerja perusahaan.

PT. Prakarsa Sadpetra Niaga perusahaan yang berdiri dari tahun 2005. Dan tujuan utama PT PSN adalah melakukan mengembangkan hubungan kerja jangka panjang kepada semua klien dengan cara menyediakan pelayanan yang memuaskan di berbagai pelayanan pengeboran yang dimiliki. Sistem pemesanan kendaraan yang masih belum terkomputerisasi. Selain itu pengelolaan kendaraan yang dirasa masih terlalu lama untuk mengetahui kendaraan yang tersedia untuk dinas. Hal ini membuat keterlambatan dalam Pemn pinjaman kendaraan.

Dengan dibuatnya sistem peminjaman kendaraan dirasa akan mudah untuk menjalankan proses peminjaman kendaraan penumpang. Dari sana akan mudah menyiapkan mobil yang diinginkan oleh klien. Sehingga proses pembayaran akan dilakukan dengan cara yang cepat dan baik yaitu dengan dibuatnya program yang terkomputerisasi.

Dikarenan hal tersebut penulis mengangkat permasalahan tersebut kedalam sebuah skripsi yang berjudul “**Analisis Perancangan Sistem Informasi Pemn pinjaman Kendaraan pada PT. Prakarsa Sadpetra Niaga Berbasis Desktop**”.

## 1.2 Rumusan Masalah

Adapun permasalahan yang akan dibahas dalam penulisan laporan ini adalah bagaimana cara mengelola sistem Pemninjaman Kendaraan di PT. Prakarsa Sadpetra Niaga.

1. Bagaimana membuat sistem pemesanan kendaraan berbasis computer supaya mempermudah dalam proses pemesanan kendaraan?
2. Bagaimana cara mengelola ketersediaan kendaraan supaya terbagi secara rata?
3. Bagaimana cara meminimalisasi waktu proses pemesanan yang dirasa masih cukup lama supaya dapat menghemat waktu?
4. Bagaimana cara memilih kendaraan secara cepat agar dapat mengetahui ketersediaan kendaraan tersebut?

## 1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang akan dibahas dalam penulisan skripsi ini, yaitu :

1. Penulis hanya membahas permasalahan sistem Pemninjaman kendaraan pada PT. Prakarsa Sadperta Niaga.
2. Sistem Pemninjaman kendaraan ini dirancang untuk mengetahui ketersediaan mobil.
3. Perancangan sistem yang akan dibuat berbasis Desktop.
4. Metode yang digunakan sebagai sistem Pemninjaman kendaraan berbasis desktop adalah *prototype*.

## 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1. Membuat sistem Pemninjaman kendaraan penumpang yang lebih mudah digunakan sehingga proses pemesanan dapat dilakukan dengan cepat.
2. Pengelolaan ketersediaan kendaraan dapat diatur dengan baik.

3. Proses pemesanan yang cepat membuat klient senang dan menciptakan hubungan kerja yang baik.
4. Pemilihan kendaraan dapat dilakukan sesuai dengan keinginan klien karena dapat dilihat secara langsung ketersediaannya.

### **1.5 Luaran yang Diharapkan**

Berupa aplikasi Berbasis Desktop yang memudahkan operator untuk mengelola Sistem Peminjaman Kendaraan pada PT. Prakarsa Sadpetra Niaga.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penyusunan skripsi ini terdiri dari beberapa bab dan masing-masing bab tersebut berisi uraian singkat dan memperjelas selama mengadakan penelitian. Hal ini dimaksudkan agar pembahasan lebih spesifik sesuai dengan topik permasalahan. Penulisan penelitian skripsi ini terdiri dari 5 bab yaitu :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian skripsi, manfaat penelitian skripsi, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini berisi tentang teori-teori yang dijadikan acuan dalam penyusunan skripsi, teori-teori tentang sistem, analisis sistem, informasi, sistem informasi dan beberapa teori lainnya yang berkaitan dengan isi laporan skripsi.

### BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini menguraikan tentang tahapan penelitian, waktu dan tempat penelitian, alat bantu penelitian dan tahapan penelitian.

### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisi tentang gambaran umum sistem Pemninjaman kendaraan PT. Prakarsa Sadperta Niaga, analisis sistem berjalan, analisis kebutuhan informasi dan perancangan database serta menguraikan tentang sistem usulan dan rancangan usulannya.

### BAB V PENUTUP

Dalam bab ini penulis menguraikan kesimpulan dan saran penulisan selama proses pembuatan dan penelitian yang mungkin berguna untuk masa yang akan datang.

