

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi yang berkembang pesat menjadi sebuah kekuatan untuk diterapkan oleh perusahaan dalam upaya menjalankan bisnisnya. Dengan adanya internet, perusahaan dan para konsumen tidak perlu lagi membuang waktu, tenaga, dan biaya untuk melakukan proses bisnis. Selain itu, perusahaan dan konsumen dapat saling bertukar informasi tanpa mengenal jarak dan waktu.

Pada saat ini penjualan rumah berlangsung lambat dan tidak baik dalam segi biaya maupun waktu. Sering terjadi peselisihan Antara penjual dengan calon pembeli karna penjualan tidak dilakukan dengan efektif misalnya pada waktu ingin melakukan pengenalan rumah yang akan dijual maka dari itu akan dibutuhkan waktu yang tepat untuk penjual atau pihak *deploter* dan pihak calon pembeli untuk bertemu, yang mana sering dari pihak pembeli adalah orang yang sibuk

Dari segi biaya pun pihak *deploter* mengeluarkan banyak biaya untuk media pemasaran mereka seperti brosur, spanduk, dll. Itu pun dirasa kurang membawa pengaruh besar terhadap hasil penjualan mereka. Dalam pelaksanaannya, pengolahan data dan pemorsesan data yang dilakukan masih mengalami kendala, contohnya pada penyimpanan data stok, data penjualan masih disimpan menggunakan map serta pengecekan stok rumah masih menggunakan cek list bolpoin. Sehingga untuk pencarian data lebih lama karena belum maksimalnya sistem penyimpanan data yang ada. Selain itu terbatasnya sumber daya manusia (*user*) yang ikut membantu dalam proses pendaftaran permohonan surat SP3 (Surat Pemesanan Persetujuan Pembeli)

Atas dasar inilah, maka penulis berinisiatif untuk membuat suatu sistem informasi yang dapat mempermudah interaksi dan transaksi penjualan pada rumah. Penulis tertarik mengangkat judul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penawaran dan Penjualan Rumah pada PT. Nirwana Gemilang Berbasis Web” dapat memberikan kemudahan bagi pelanggan dalam mencari informasi mengenai rumah.

1.2 Perumusan Masalah

Pada umumnya setiap perusahaan memerlukan sarana dalam memberikan dan menyajikan informasi dengan lebih cepat dan mudah bagi masyarakat umum maupun kalangan di dalam instansi itu sendiri, semua itu juga berlaku di *Developer* Perumahan. Sehubungan dengan hal tersebut maka dapat dirumuskan masalah yang dihadapi penulis di dalam pembuatan aplikasi ini, yaitu :

- a. Bagaimana PT. Nirwana Gemilang memberikan informasi penjualan rumah yang sudah tersedia?
- b. Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi penjualan rumah pada PT. Nirwana Gemilang?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis membatasi lingkup pembahasan tentang analisis dan perancangan penjualan rumah berbasis web :

- a. Penulis membatasi pada sistem kepemilikan rumah *down payment online*
- b. Penulis membatasi tidak sampai ke proses perkreditan perumahan
- c. Penulisan membatasi pada sistem hanya pada lingkup pemesanan rumah

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah adalah sebagai berikut :

- a. Menghasilkan *software* untuk menampilkan sistem informasi penjualan rumah berbasis web
- b. Membangun suatu sistem untuk proses penjualan rumah yang masih tersedia secara cepat
- c. Mempermudah para konsumen dalam proses penjualan rumah

Adapun manfaat dari penelitian ini :

- a. Memberikan kemudahan bagi konsumen dan *staff*, untuk mendapatkan informasi yang berhubungan dengan informasi penjualan rumah
- b. Membantu konsumen dalam pembelian rumah secara mudah

1.5 Luaran yang Diharapkan

Hasil penelitian yang diharapkan nantinya dapat menghasilkan suatu aplikasi sistem informasi web pemesanan, yang dapat memberikan informasi yang berkaitan dengan penjualan rumah serta mengurangi masalah dalam mengelola data rumah, mempercepat proses pemesana rumah

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang akan ditulis pada skripsi ini dapat dilihat pada suatu rancangan garis besar yang menggambarkan keseluruhan dari isi “ SISTEM INFORMASI PENAWARAN DAN PENJUALAN RUMAH BERBASIS WEB”.

BAB 1 PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan dan manfaat, dan sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Membahas mengenai dasar-dasar teori dan konsep yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas sebagai dasar dalam memecahkan masalah

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

Membahas tentang kerangka metode penelitian beserta penjabaran langkah-langkah penelitian yang digunakan sebagai pemecah permasalahan penelitian, waktu dan tempat penelitian serta alat bantu penelitian untuk mencapai tujuan penelitian.

BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang gambaran objek penelitian, analisis sitem berjalan, analisis kebutuhan sistem, perancangan database dan perancangan aplikasi serta menguraikan tentang sistem usulan, rancangan usulan, rancangan database serta rancangan aplikasi.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang dapat diambil dari keseluruhan isi dari laporan tugas akhir serta saran yang disampaikan penulis untuk pengembangan sistem yang ada demi kesempurnaan sistem yang lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA
RIWAYAT HIDUP
LAMPIRAN

